PERANCANGAN SISTEM INFORMASI STOK BARANG BERBASIS *WEB* DI TOKO RUMAH CANTIK JIHAN

Derica Ulvia Parillah[1], Andi Christian[2], Ariansyah[3]
dericaulviap@gmail.com[1], andichristian918@gmail.com[2], ayielubai@gmail.com[3]
Universitas Prabumulih

ABSTRAK

Toko Rumah Cantik Jihan merupakan toko grosir di Kota Prabumulih yang masih menggunakan pencatatan manual berupa buku dan nota untuk mengelola transaksi serta persediaan barang. Sistem konvensional ini menimbulkan masalah berupa sulitnya memantau stok secara real-time, risiko kehilangan data transaksi, serta keterlambatan dalam penyusunan laporan operasional. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi stok barang berbasis web guna mengotomatisasi pengelolaan data barang masuk, barang keluar, dan pembuatan laporan transaksi. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode Prototype. Sistem ini dirancang menggunakan alat bantu Unified Modeling Language (UML) dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework CodeIgniter, basis data MySQL, serta XAMPP sebagai server lokal. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi berbasis web ini berhasil diimplementasikan dengan fitur utama pengelolaan data supplier, kategori, barang, transaksi pembelian, dan transaksi penjualan. Sistem ini mampu memperbarui jumlah stok barang secara otomatis setiap kali terjadi transaksi penjualan sehingga meminimalisasi kesalahan pencatatan. Selain itu, sistem ini mempercepat pembuatan laporan pembelian dan penjualan yang akurat untuk mendukung pemilik toko dalam pengambilan keputusan usaha.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Stok Barang, Web, Prototype.

ABSTRACT

Toko Rumah Cantik Jihan is a wholesale store in Prabumulih that still uses manual record-keeping such as ledgers and receipts to manage transactions and inventory. This conventional system poses several challenges, including difficulty in monitoring stock in real time, the risk of losing transaction data, and delays in preparing operational reports. This study aims to design and develop a web-based inventory management system to automate the management of incoming and outgoing goods data, as well as the generation of transaction reports.The system development method used is the Prototype method. The system was designed using the Unified Modeling Language (UML) and built using the PHP programming language with the CodeIgniter framework, a MySQL database, and XAMPP as the local server.The results of the study indicate that this web-based information system was successfully implemented with key features for managing supplier data, categories, inventory items, purchase transactions, and sales transactions. The system is capable of automatically updating inventory levels every time a sales transaction occurs, thereby minimizing recording errors. Additionally, the system accelerates the generation of accurate purchase and sales reports to support the store owner in making business decisions.

Keywords: *Information System, Inventory, Web, Prototype.*

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi di era digital pada saat ini memberikan kemudahan bagi berbagai sektor usaha dalam menggelolah data dan aktivitas operasionalnya. Salah satunya penerapan teknologi yang banyak digunakan adalah sistem berbasis web untuk membantu proses pencatatan dan pengelolaan stok barang. Dengan adanya sistem tersebut, kegiatan penggelolaan stok dapat dilakukan secara cepat, akurat, dan terorganisir. Pada perusahaan dan toko biasanya teknologi berperan penting untuk membantu berjalannya proses bisnis. Sebelum teknologi berkembang seperti saat ini,

proses usaha yang dijalankan perusahaan atau toko masih dikerjakan dengan sistem manual menggunakan buku atau ditulis tangan, termasuk dalam proses pencatatan stok barang ditoko rumah cantik jihan yang masih dikerjakan secara manual. Sistem informasi stok barang berbasis web merupakan bagian yang sangat penting agar dapat membantu perusahaan dalam mengelola stok barang yang terdapat di dalam gudang Perusahaan. (Sanjaya et al., 2022).

Toko Rumah Cantik Jihan merupakan salah satu toko grosir yang berada dikota Prabumulih yang menjual berbagai macam alat elektronik, kebutuhan rumah tangga, dan furniture. Dalam kegiatan operasionalnya, toko ini masih menggunakan sistem pencatatan secara manual yaitu dengan menggunakan buku tulis atau nota kertas untuk mencatat proses transaksi penjualan, proses pengelolaan barang masuk, dan proses pengelolaan barang keluar. Cara tersebut sering menimbulkan berbagai macam kendala bagi pemilik toko, seperti kesulitan dalam mengetahui jumlah stok barang yang berada digudang secara real time, risiko kehilangan data yang cukup tinggi, ketidakteraturan dalam pengendalian stok, serta keterlambatan dalam proses pembuatan laporan penjualan dan stok barang. Kondisi tersebut menyebabkan kurangnya efisiensi kerja dan berpotensi menghambat kelancaran operasional toko.

Melihat permasalahan tersebut, diperlukan suatu sistem informasi yang dapat membantu proses pencatatan dan pengendalian stok barang secara efisien dan relavan. Perancangan Sistem informasi stok barang berbasis web diharapkan yaitu dengan menyediakan fitur pencaatatan barang masuk dan barang keluar secara real time, pemantauan jumlah stok secara otomatis, serta pembuatan laporan yang terstruktur.

METODOLOGI

Metode penelitian merupakan serangkaian kegiatan dalam mencari kebenaran suatu studi penelitian, yang diawali dengan suatu pemikiran yang membentuk rumusan masalah sehingga menimbulkan hipotesis awal, dengan dibantu dan persepsi penelitian terdahulu, sehingga penelitian bisa diolah dan dianalisis yang akhirnya membentuk suatu kesimpulan (Syafrida Hafni Sahir:1, 2021)

Metode penelitian kualitatif adalah suatu metode penelitian yang melihat permasalahan dari aspek pemahaman masalah yang dilakukan secara mendalamn, dengan melihat per asalahan per kasus tanpa melihat masalah penelitian secara umum atau secara generalisasi (Subagyo & Kristian, 2023).

Penelitian kualitatif adalah penelitian yang tidak menggunakan model-model matematik, statistik atau komputer. Proses penelitian dimulai dengan menyusun asumsi dasar dan aturan berpikir yang akan digunakan dalam penelitian. Penelitian kualitatif merupakan penelitiian yang dalam kegiatannya peneliti tidak menggunakan angka dalam mengumpulkan data dan dalam memberikan penafsiran terhadap hasilnya (Nurrisa et al., 2025).

Berdasarkan penjelasan diatas, pada penelitian ini penulis menggunakan metode penelitian kualitatif yaitu pengambaran secara menyeluruh, luas dan mendalam serta data informasi yang berbentuk kalimat verbal, bukan berupa simbol angka atau bilangan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Implementasi

Implementasi perancangan sistem merupakan proses penerapan hasil analisis dan perancangan yang telah dilakukan sebelumnya. Pada tahapan ini, desain sistem dikembangan kedalam bentuk program menggunakan bahasa pemprograman. Tujuannya Adalah memastikan bahwa sistem yanhg dibangun sesuai dengan kebutuhan pengguna

sefta dapat berjalan baik sesuai dengan fungsinya.

1) Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras (hardware) merupakan komponen yang bentuk fisik, dapat dilihat, dan disentu yang membuat bentuk suatu kesatuan untuk menjalankan sebuah computer, Tahap ini berkaitan dengan prangkat lunak, karena hardware berfungsi sebagai media software agar dapat berjalan. Oleh karena itu, keduanya saling sesuai agar sistem dapat beroperasi dengan baik dan optimal. Adapun perangkat keras yang digunakan untuk mendukung pembuatan program ini sebagai berikut:

1. Laptop : VivoBook_Asus X515JA_A516JA
2. Processorr : Intel(R) Core (TM) i3-1005G1 CPU @ 1.20GHz 1.20 GHz
3. Memori RAM : 4GB
4. Keybord : Standar Keyboard

2) Implementasi Perangkat Lunak

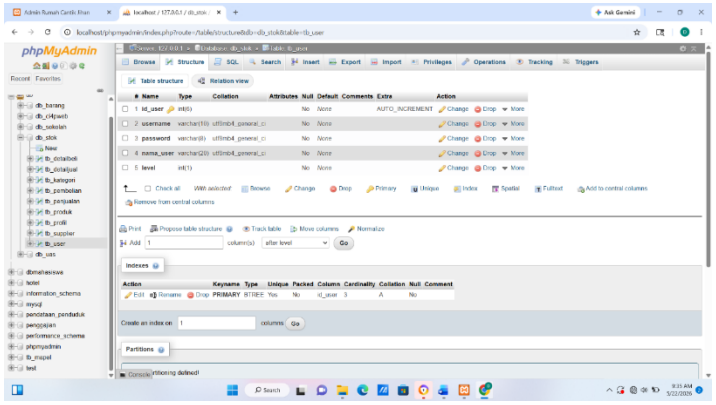
Perangkat lunak (software) yaitu komponen aplikasi yang digunakan dalam tahap pembuatan sebuah sistem yang akan dibangun. Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk mendukung pini nembuatan dan menjalankan pada sistem sebagai berikut:

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 11
2. Bahasa Pemprograman : Hypertext Preprocessor (PHP)
3. Database : Mysql
4. Aplikasi Pendukung : Xampp V.3.3.0 dan Visual Studio Coder V1.66.2

3) Implementasi Basis Data (DataBase)

Implementasi abasis data yang dihasilkan terdiri dari beberapa table, yaitu table user, profil, data supplier, data kategori, data produk, data detail beli, data detail jual, data pembelian dan data penjualan. Berikut gambar yang digunakan untuk penyimpanan data program sistem:

1. Tampilan Tabel User

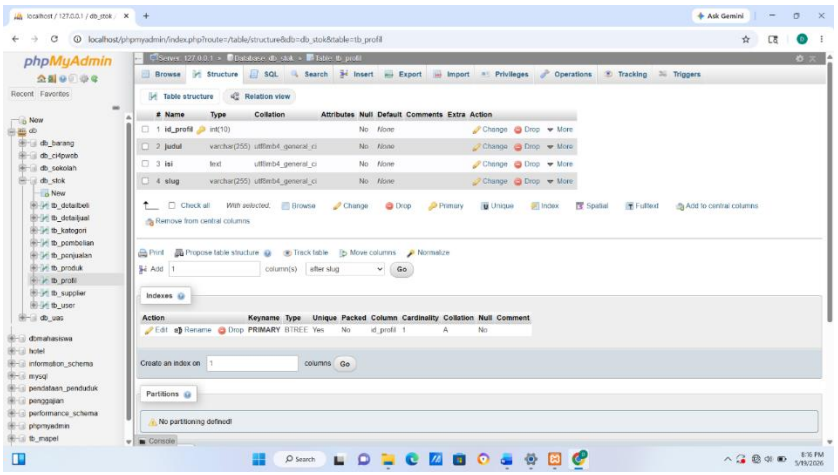


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 1Tampilan Tabel User

Pada gambar 5.1 ini merupakan tampilan tabel user untuk menyimpan data user yang diinput oleh pengguna atau user dan disimpan oleh database sebagai login.

2. Tampilan Tabel Profil

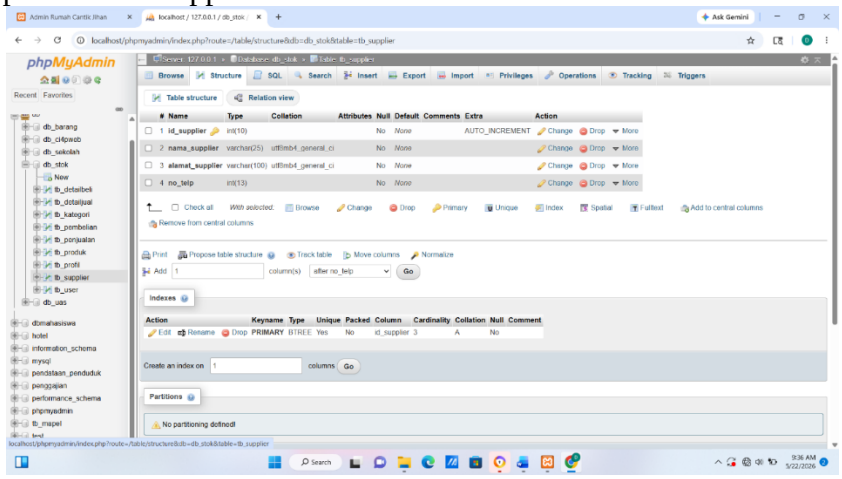


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 2 Tampilan Profil

Pada gambar 5.2 merupakan tampilan tabel profil untuk menyimpan data profil yang diinput oleh admin atau pengguna dan disimpan oleh sistem dalam database.

3. Tampilan Tabel Supplier

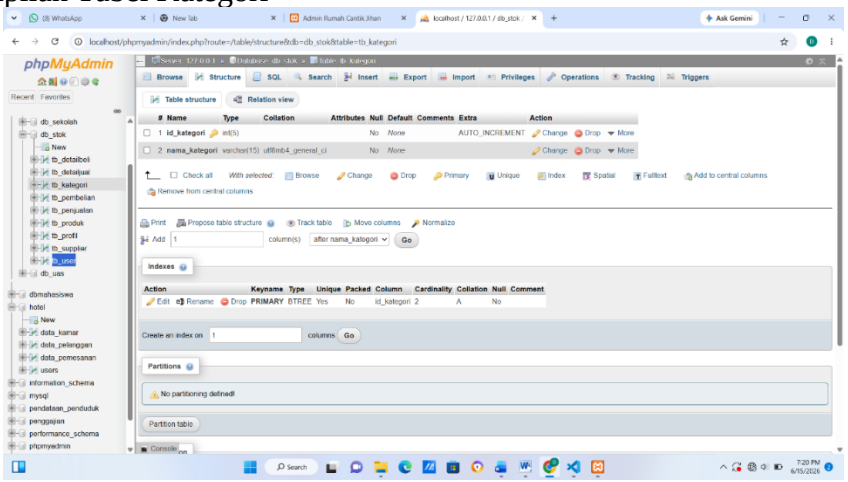


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 3 Tampilan Supplier

Pada gambar 5.3 merupakan tampilan tabel supplier untuk menyimpan data supplier yang diinput oleh admin atau pengguna dan disimpan oleh sistem dalam database.

4. Tampilan Tabel Kategori

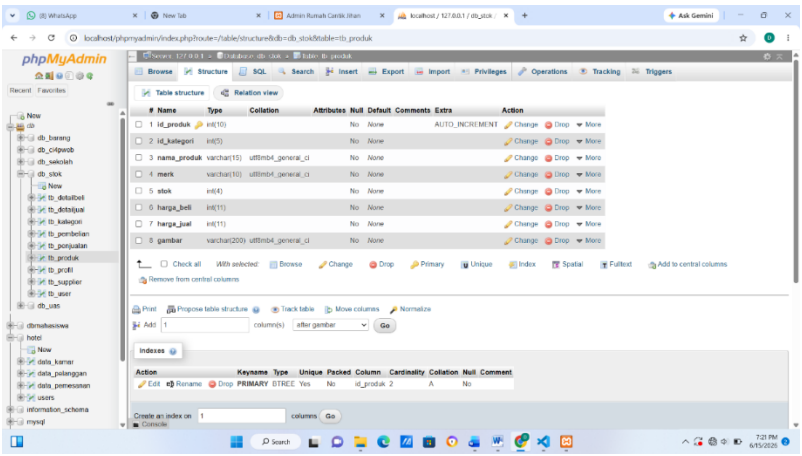


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 4 Tampilan Tabel Kategori

Pada gambar 5.4 merupakan tampilan tabel kategori untuk menyimpan data kategori yang diinput oleh admin atau pengguna dan disimpan oleh sistem dalam database.

5. Tampilan Tabel Produk

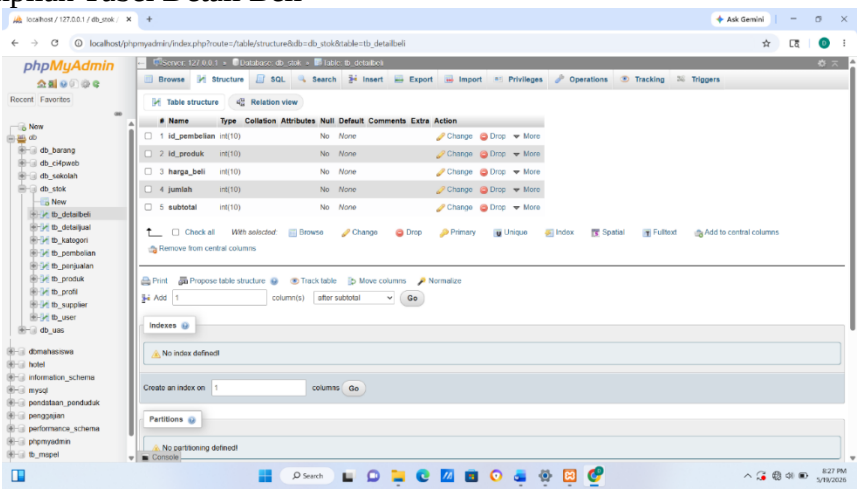


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 5 Tampilan Tabel Produk

Pada gambar 5.5 merupakan tampilan tabel produk untuk menyimpan data produk yang diinput oleh admin atau pengguna dan disimpan oleh sistem dalam database.

6. Tampilan Tabel Detail Beli

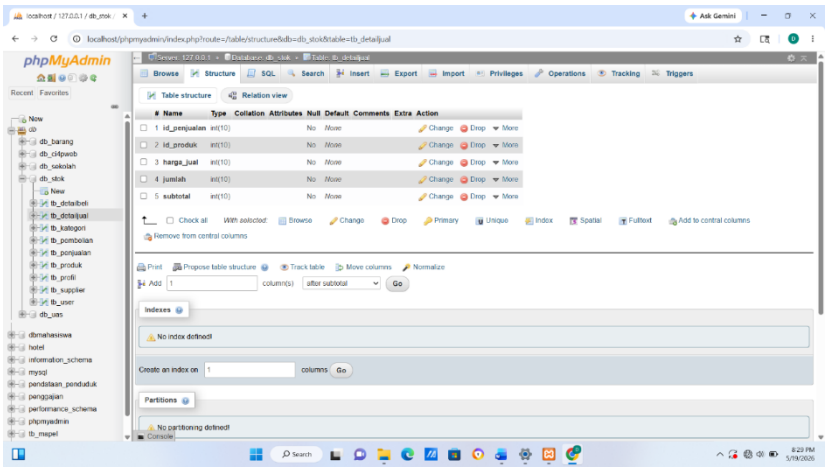


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 6 Tampilan Tabel Detail Beli

Pada gambar 5.6 merupakan tampilan tabel detail beli untuk menyimpan data detail beli yang diinput oleh admin atau pengguna dan disimpan oleh sistem dalam database.

7. Tampilan Tabel Detail Jual

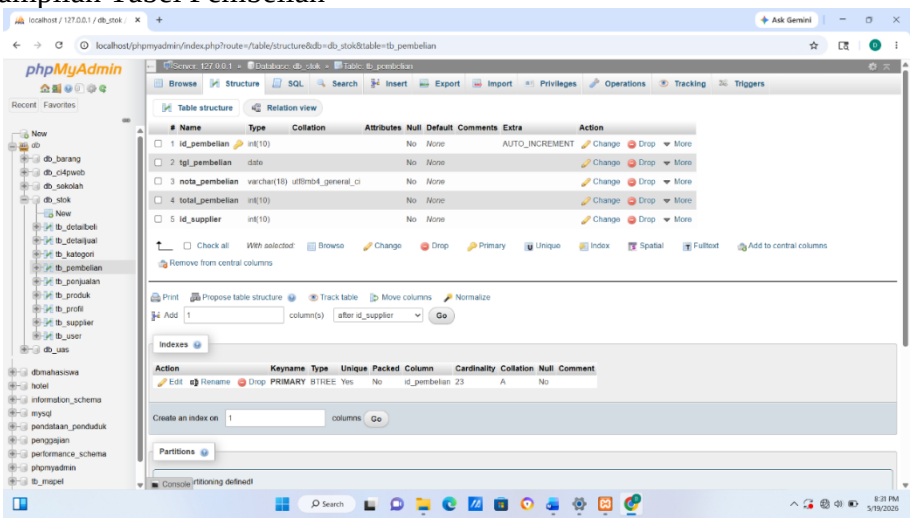


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 7 Tampilan Detail Jual

Pada gambar 5.7 merupakan tampilan tabel detail jual untuk menyimpan data detail jual yang diinput oleh kasir dan disimpan oleh sistem dalam database.

8. Tampilan Tabel Pembelian

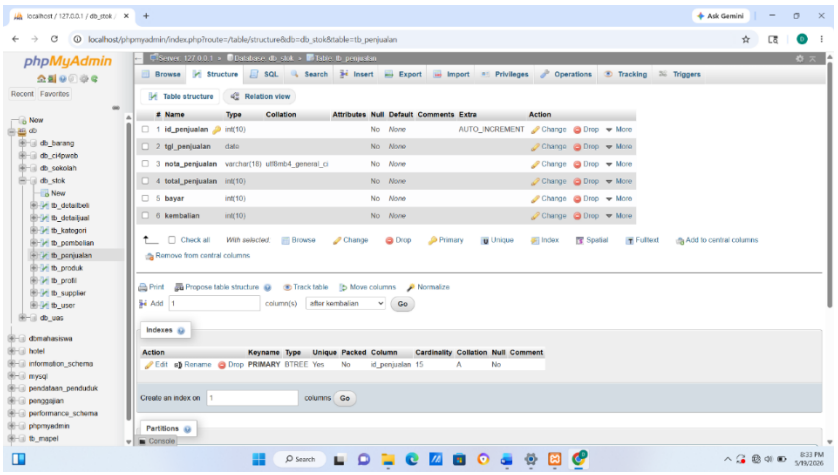


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 8 Tampilan Tabel Pembelian

Pada gambar 5.8 merupakan tampilan tabel pembelian untuk menyimpan data pembelian yang diinput oleh admin atau pengguna dan disimpan oleh sistem dalam database.

9. Tampilan Tabel Penjualan



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 9 Tampilan Tabel Penjualan

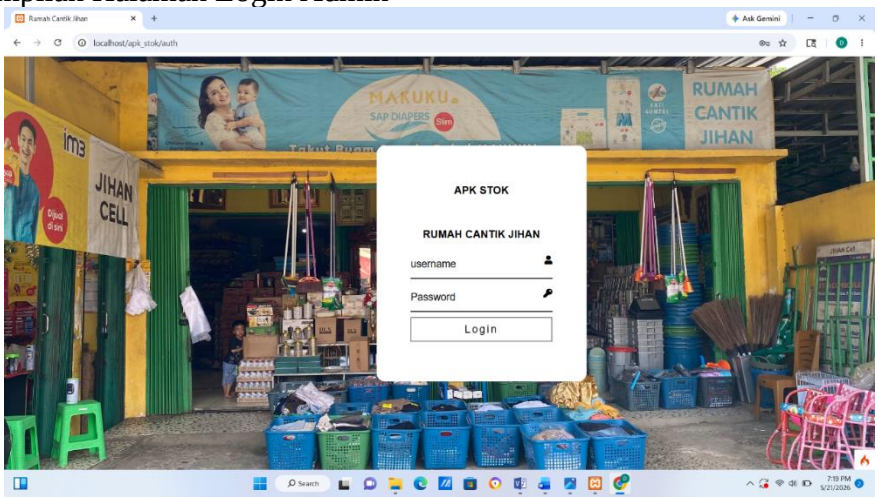
Pada gambar 5.9 merupakan tampilan tabel penjualan untuk menyimpan data penjualan yang diinput oleh kasir dan disimpan oleh sistem dalam database.

4) Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka adalah proses penerapan tampilan sistem yang memungkinkan pengguna berinteraksi dengan aplikasi, seoerti menu, tombol, dan halaman. Tujuannya agar pengguna dapat mengoperasikan sistem dengan mudah, jelas, dan sesuai dengan fungsi yang disesuaikan.

Berikut ini adalah implementasi bentuk antar muka perancangan sistem informasi stok barang di toko rumah cantik Jihan:

1. Tampilan Halaman Login Admin

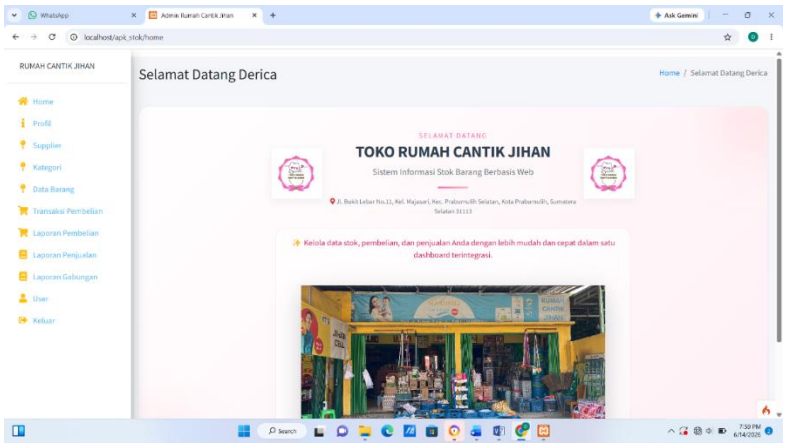


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 10 Tampilan Login Admin, Pemilik Toko, Dan Kasir

Pada gambar 5.10 merupakan tampilan halaman login yang nantinya berfungsi untuk admin, pemilik dan kasir pada toko rumah cantik Jihan yang ingin masuk dan menggunakan sistem, admin, pemilik dan kasir harus login terlebih dahulu dengan mengisi username dan password.

2. Tampilan Halaman Admin

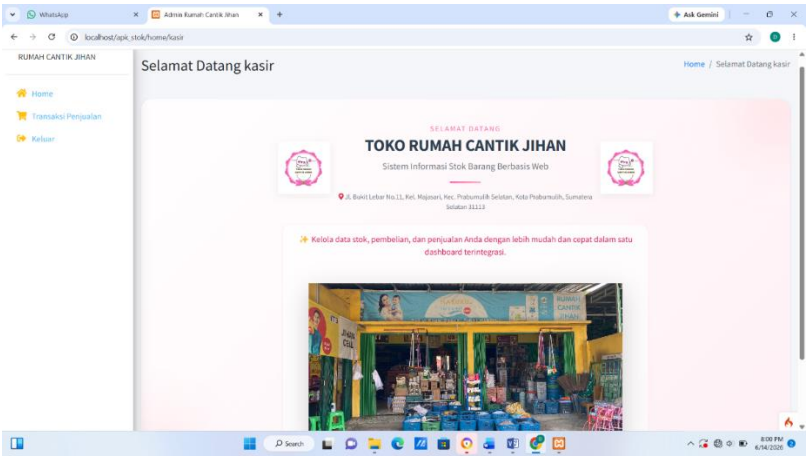


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 11 Tampilan Halaman Admin

Pada gambar 5.11 merupakan tampilan halaman admin yang dimana pada tampilan ini ada beberapa data seperti Profil, supplier, kategori, data barang, transaksi pembelian, laporan, dan user. Halaman ini dapat membantu admin untuk membantu kondisi sistem secara cepat dan menyeluruh.

3. Tampilan Halaman Kasir

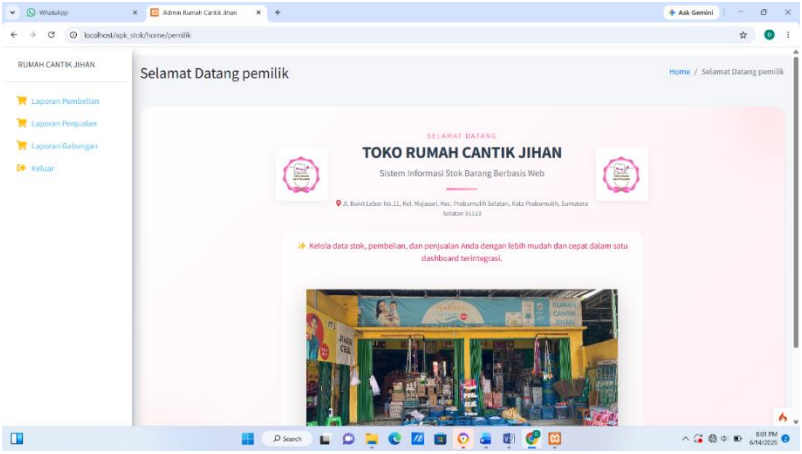


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 12 Tampilan Halaman Kasir

Pada gambar 5.12 merupakan tampilan halaman kasir yang dimana pada tampilan ini kasir melakukan proses transaksi penjualan dengan pembeli didalam proses transaksi penjualan tersebut kasir menginput data barang, jumlah atau stok dan total.

4. Tampilan Halaman Pemilik



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 13 Tampilan Halaman Pemilik

Pada gambar 5.13 merupakan tampilan halaman pemilik yang dimana pada tampilan ini pemilik bisa mengelolah laporan penjualan, laporan pembelian. Yang Dimana dengan adanya tampilan halaman ini dapat membantu pemilik dalam pembuatan laporan dalam waktu yang sangat cepat serta pembuatan laporan akan teorganisir atau terstruktur.

5. Tampilan Halaman Profil



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 14 Tampilan Halaman Profil

Pada gambar 5.14 merupakan tampilan halaman profil yang Dimana pada halaman ini admin dapat melakukan tambah, edit dan hapus. Pada halaman tampilan profil ini menjelaskan tentang Sejarah, visi-misi dan tentang Toko Rumah Cantik Jihan.



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

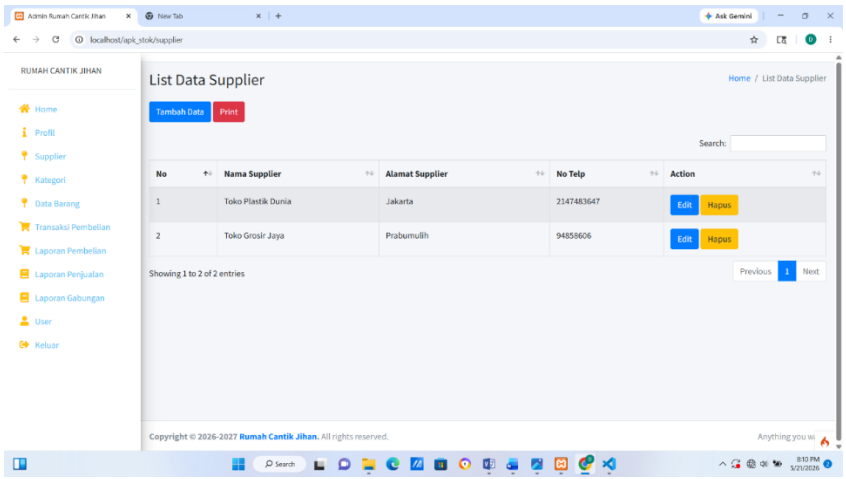
Gambar 5. 15 Halaman Tambah Data profil



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 16 Halaman Edit Profil

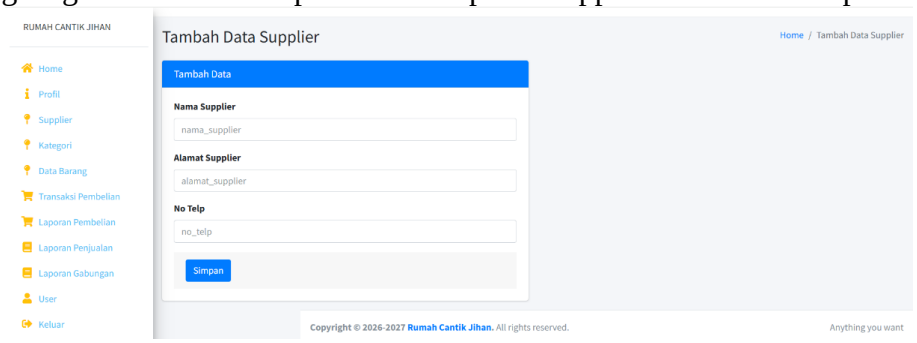
6. Tampilan Halaman input data Supplier



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 17 Tampilan Halaman Supplier

Pada gambar 5.17 merupakan tampilan halaman supplier jadi admin bisa melakukan tambah data, ubah, edit dan hapus. Saat sudah melakukan penambahan data bisa dilakukan pengubahan atau pengahapusan data. Apabila tidak ada pengubahan dan penghapusan maka langsung bisa melakukan pencetakan laporan supplier dalam bentuk pdf.



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

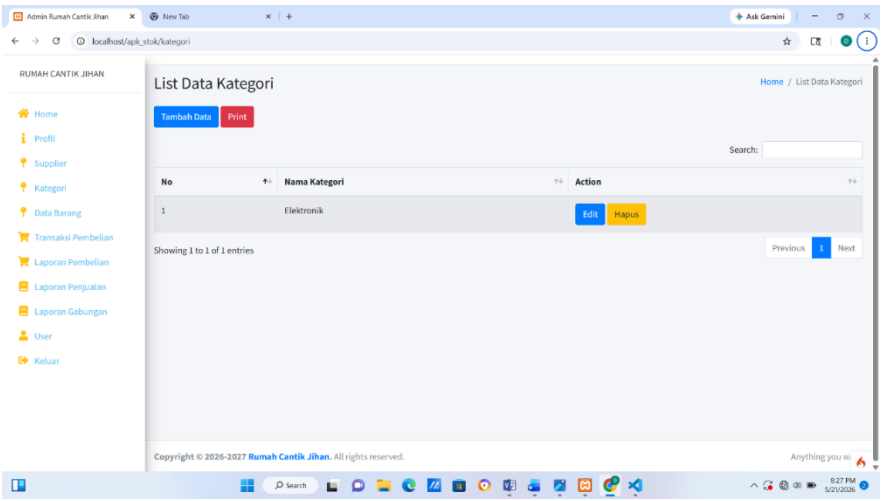
Gambar 5. 18 Tampilan Halaman Tambah Data Supplier



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 19 Tampilan Halaman Edit Data Supplier

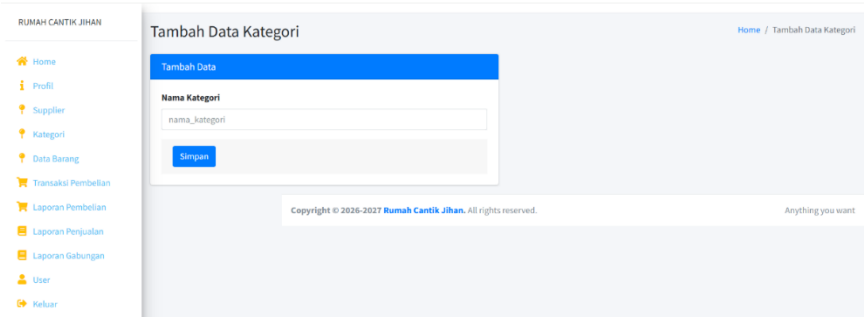
7. Halaman Tampilan Input Data Kategori



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

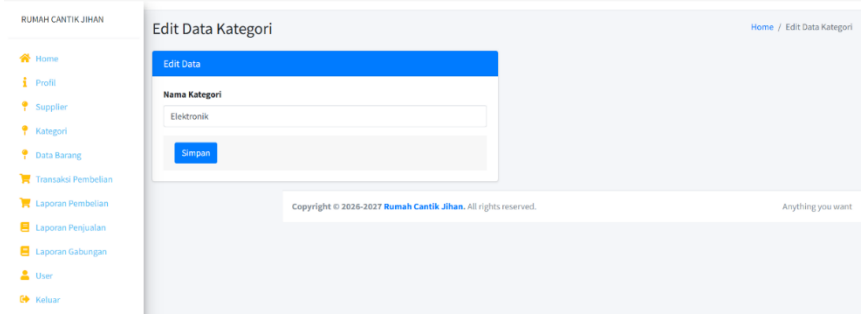
Gambar 5. 20 Tampilan Halaman Kategori

Pada gambar 5.16 merupakan tampilan halaman kategori pada penjualan produk toko rumah cantik Jihan. Jadi pada halaman ini admin bisa melakukan tambah data, ubah, edit dan hapus. Saat sudah melakukan penambahan data bisa dilakukan pengubahan atau pengahapusan data. Apabila tidak ada pengubahan dan penghapusan maka langsung bisa melakukan pencetakan laporan kategori dalam bentuk pdf.



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

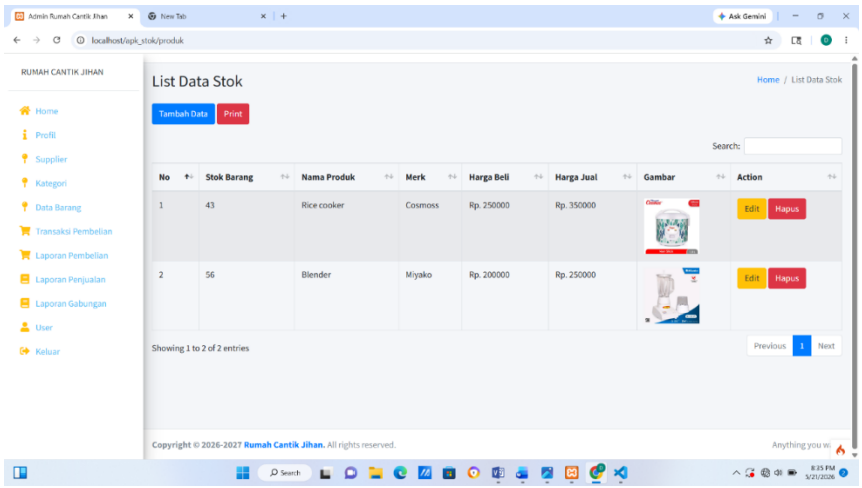
Gambar 5. 21 Tampilan Halaman Edit Data Kategori



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 22 Tampilan Halaman Edit Data Kategori

8. Tampilan Halaman Input Data Barang/Produk



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

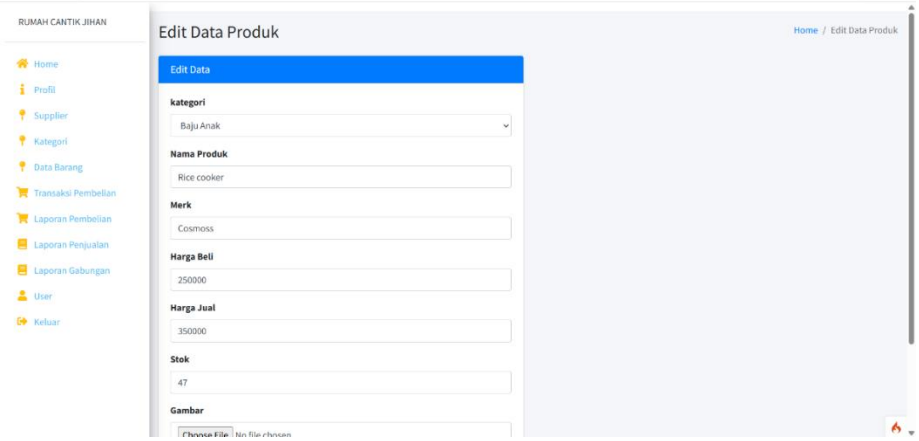
Gambar 5. 23 Tampilan Halaman Data Barang

Pada gambar 5.23 merupakan tampilan halaman data barang pada toko rumah cantik Jihan. Jadi pada halaman ini admin bisa melakukan tambah data, ubah, edit dan hapus. Saat sudah melakukan penambahan data bisa dilakukan pengubahan atau pengahapusan data. Apabila tidak ada pengubahan dan penghapusan maka langsung bisa melakukan pencetakan laporan barang dalam bentuk pdf.



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

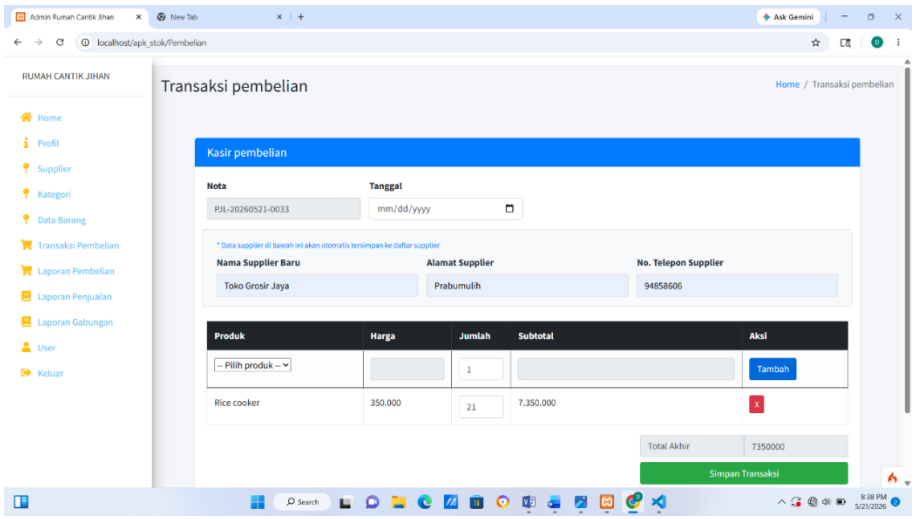
Gambar 5. 24 Tampilan Halaman Tambah Data Produk



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 25 Tampilan Halaman Edit Data Produk

9. Tampilan halaman input data transaksi pembelian

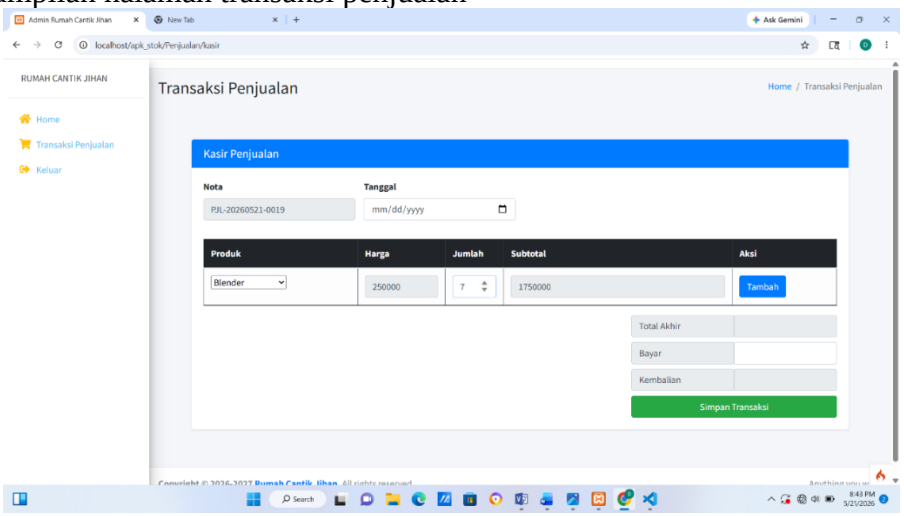


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 26 Tampilan Halaman Transaksi Pembelian

Pada gambar 5.26 merupakan tampilan halaman transaksi pembelian pada toko rumah cantik Jihan. Jadi pada halaman ini admin bisa melakukan proses transaksi dengan menginput data supplier terlebih dahulu, baru pilih produk, harga, jumlah, dan totalnya, kemudian pilih tambah dan simpan transaksi.

10. Tampilan halaman transaksi penjualan

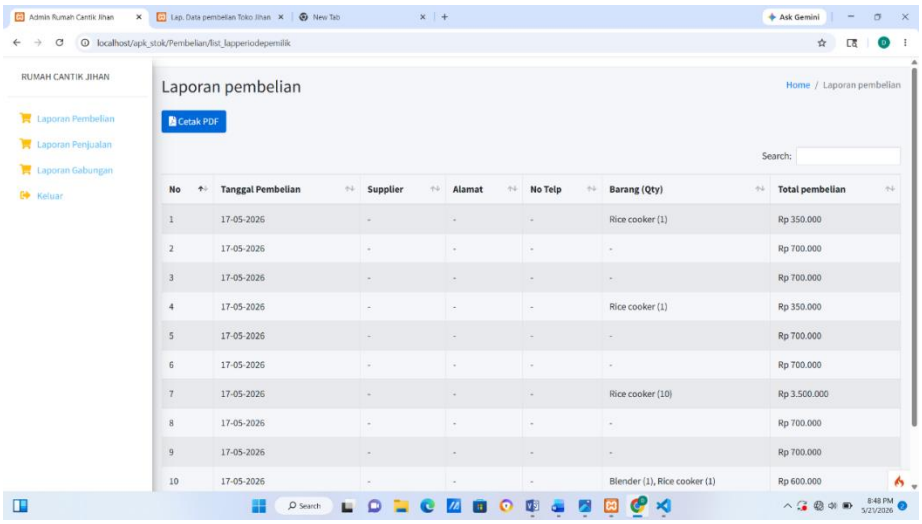


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 27 Tampilan Halaman Transaksi Penjualan

Pada gambar 5.27 merupakan tampilan halaman transaksi pembelian pada toko rumah cantik Jihan. Jadi pada halaman ini kasir melakukan proses transaksi penjualan dengan menginput data produk, harga, jumlah, dan totalnya, kemudian pilih tambah dan simpan transaksi, nanti ketika di klik tambah bisa langsung melakukan proses pembayaran dan akan keluar struk penjualan untuk pembeli.

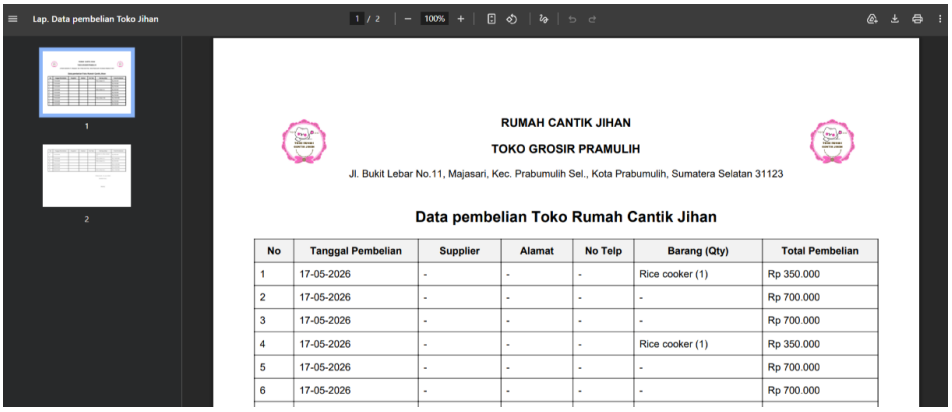
11. Tampilan halaman laporan pembelian



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 28 Tampilan Halaman Laporan Pembelian

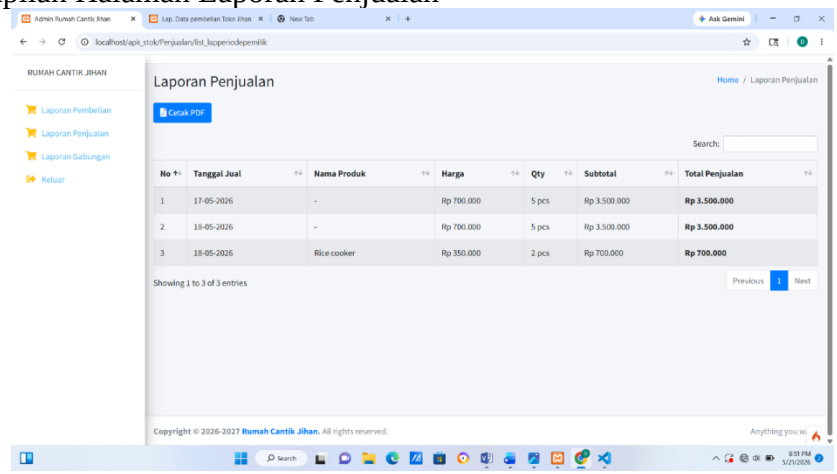
Pada gambar 5.28 merupakan tampilan halaman laporan pembelian yang digunakan oleh admin dan pemilik toko untuk melakukan proses rekapulasi laporan pembelian sehingga proses pembuatan laporan dapat dilakukan dengan cepat dan laporan lebih testruktur.



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 29 Tampilan Halaman Print Laporan Pembelian

12. Tampilan Halaman Laporan Penjualan

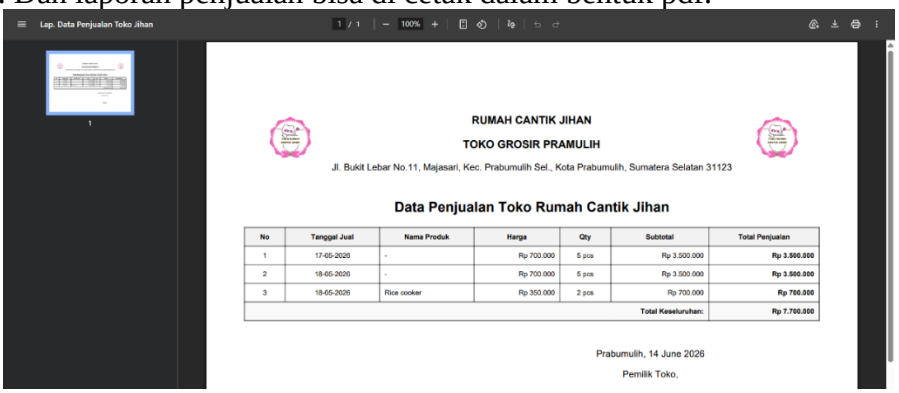


Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 30 Tampilan Laporan Penjualan

Pada gambar 5.21 merupakan tampilan halaman laporan penjualan yang digunakan

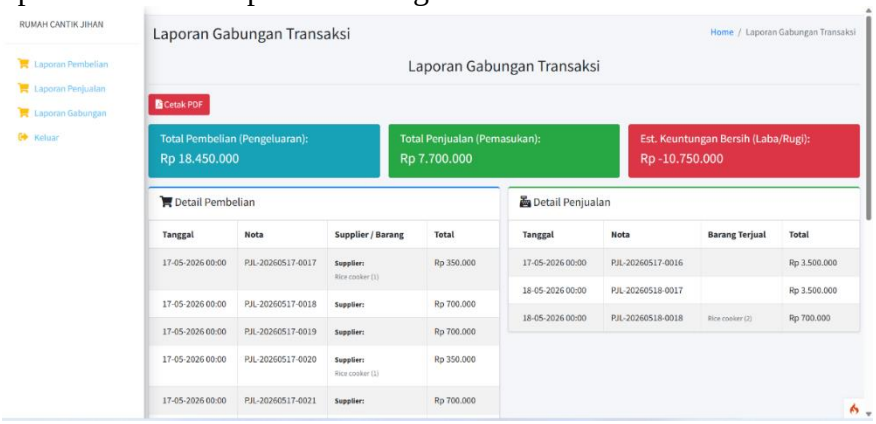
oleh admin dan pemilik toko untuk melakukan proses rekapulasi laporan penjualan sehingga proses pembuatan laporan dapat dilakukan dengan cepat dan laporan lebih testruktur. Dan laporan penjualan bisa di cetak dalam bentuk pdf.



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 31 Tampilan Halaman Print Laporan Penjualan

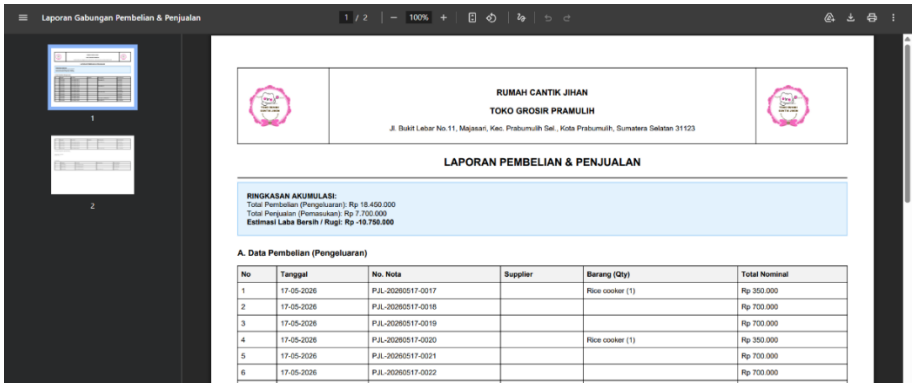
13. Tampilan Halaman Laporan Gabung



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 32 Tampilan Halaman Laporan Gabungan

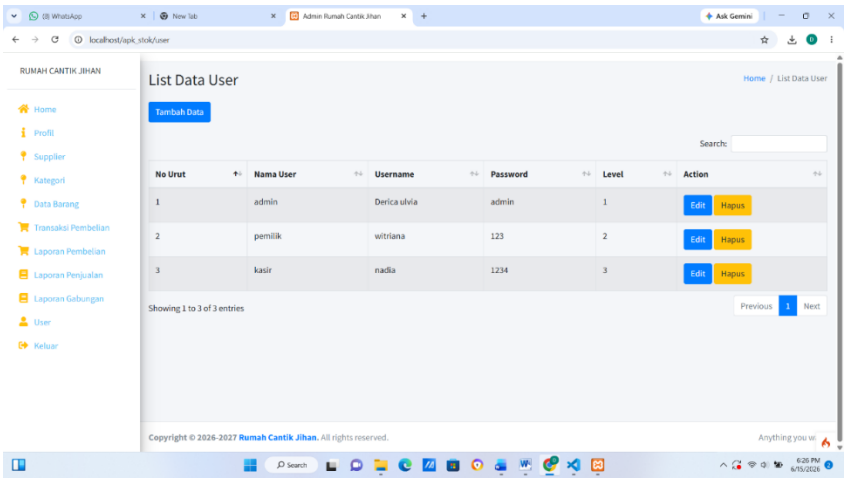
Pada gambar 5.22 merupakan tampilan halaman laporan gabung yang digunakan oleh admin dan pemilik toko. Laporan ini merupakan laporan barang masuk dan barang keluar didalam laporan ini admin dan pemilik bisa mengetahui berapa pemasukan dari barang yang sudah terjual dan pengeluaran dari barang yang dibeli di supplier atau bisa disebut dengan barang masuk. Dengan adanya halaman ini dapat memudahkan admin dan pemilik toko dalam proses rekapulasi laporan dan pembuatan laporan akan mejadi tepat waktu.



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 33 Tampilan Halaman Print Laporan Gabungan

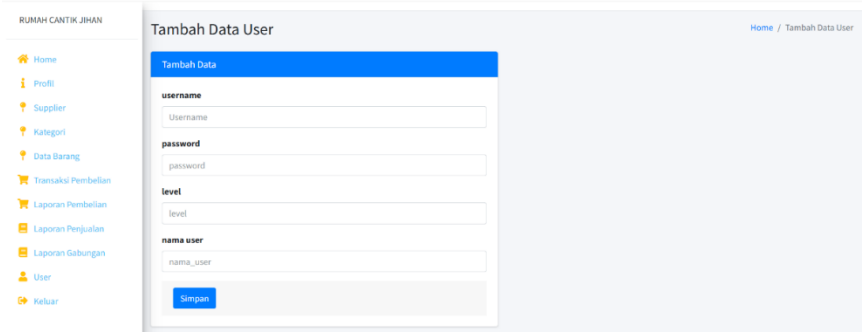
14. Halaman Tampilan User



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

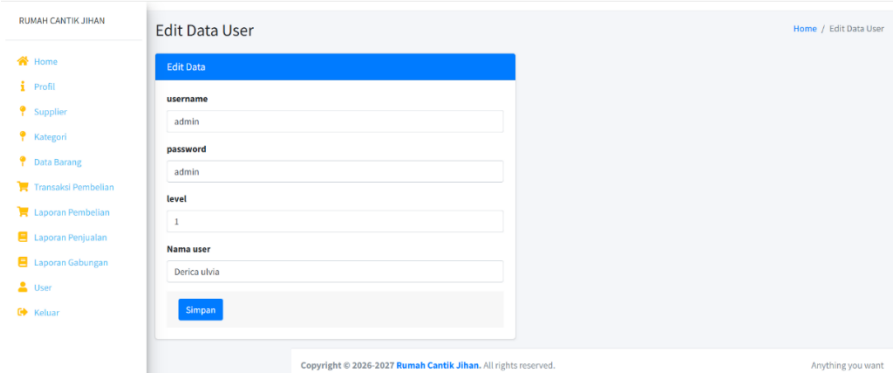
Gambar 5. 34 Tampilan Halaman User

Pada gambar 5.34 merupakan tampilan halaman user yang digunakan oleh admin untuk menginput pengguna yang akan login. Didalam sistem tersebut terdapat data, nama user, username, password dan level.



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 35 Tampilan Halaman Tambah Data User



Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

Gambar 5. 36 Tampilan Halaman Edit Data User

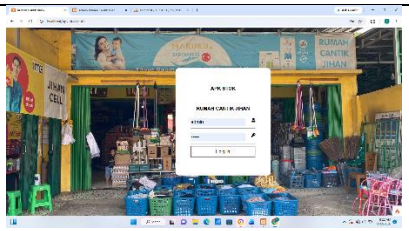
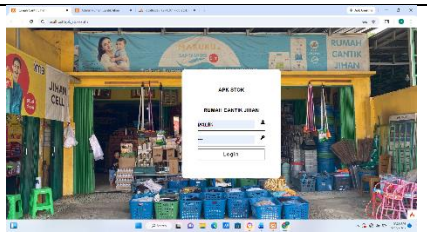
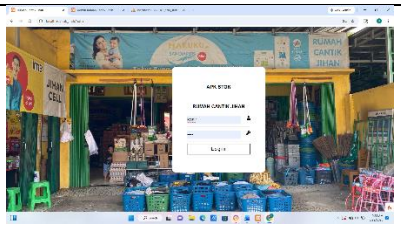
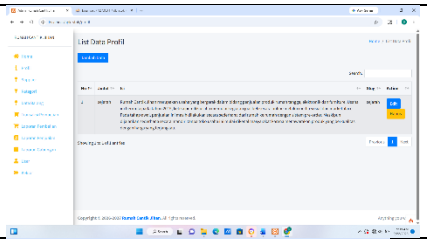
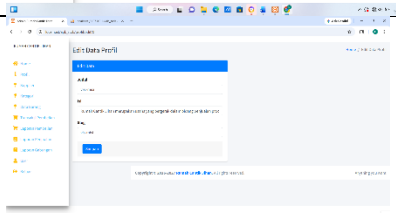
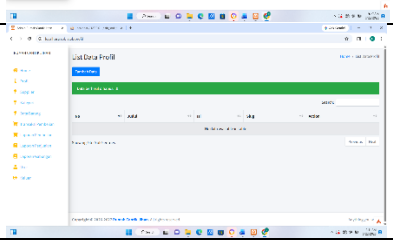
2. Pengujian Sistem

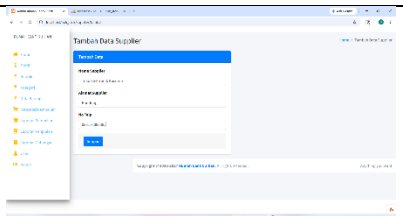
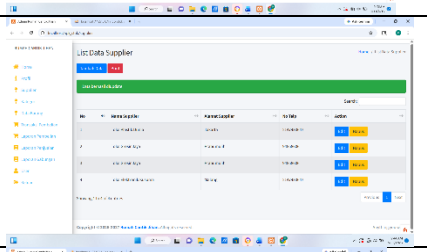
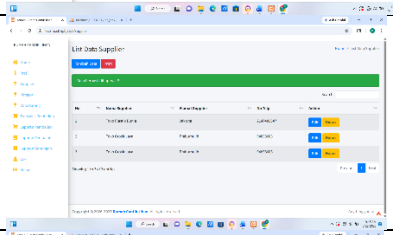
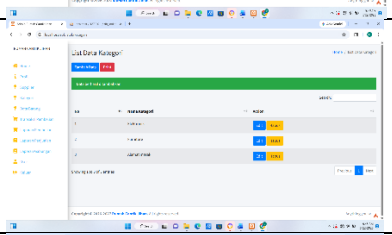
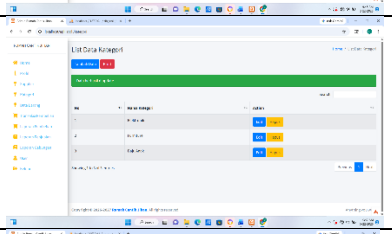
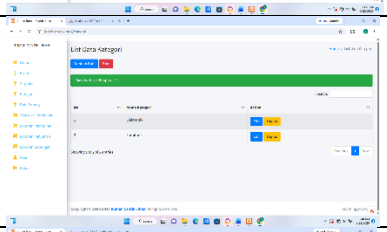
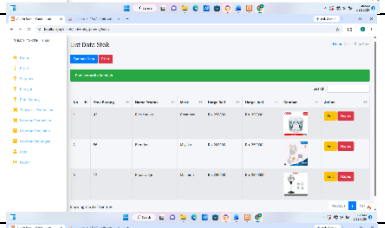
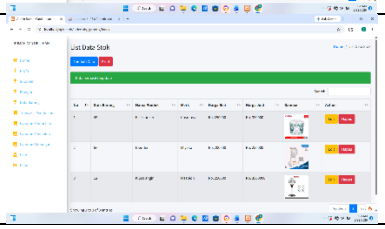
Pengujian sistem merupakan bagian yang terpenting dalam siklus pembangungan perangkat lunak. Pengujian untuk menjamin kualitas, serta untuk mengetahui kelemahan dari sistem yang akan dibangun pengujian ini bertujuan untuk mengetahui apakah sistem yang dibangun sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan sistem tersebut.

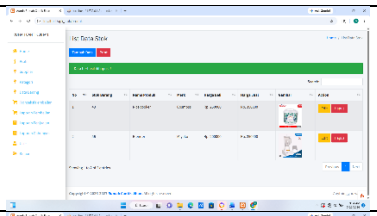
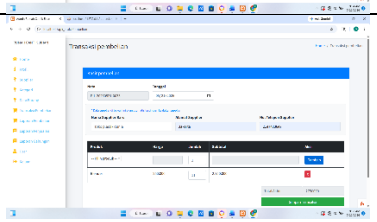
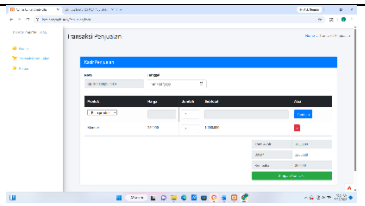
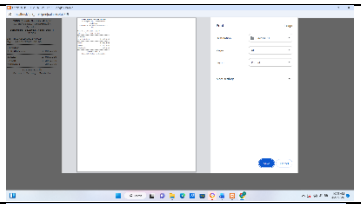
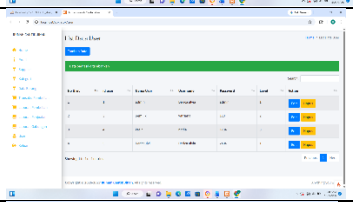
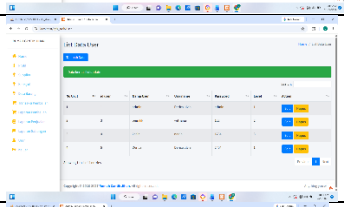
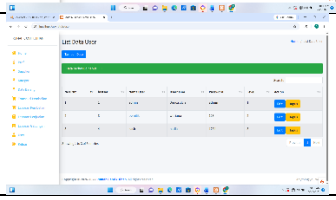
Salah satu Teknik yang digunakan dalam pengujian sistem adalah blakbox testing. Pengujian ini focus pada pengujian fungsionalitas sistem tanpa melihat kode program secara langsung. Dalam proses ini, setiap fitur diuji dengan memberikan input dan output

yang dihasilkan apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan. Dengan pedenkatan ini, peneliti dapat mengevaluasi apakah sistem mampu memproses data dan menjalankan fungsi-sungsinya sesuai spesifikasi, login admin, pemilik, kasir, supplier, produk dan lain-lain.

Tabel 1 Tabel Rancangan Pengujian

No	Sistem yang diuji	Detail pengujian	Input	Hasil	Keterangan
1	Login Admin	Login dengan username dan password yang benar	Username: Admin Password: Admin	Berhasil masuk halaman admin	
2.	Login Pemilik	Login dengan username dan password yang benar	Username: Pemilik Password:123	Berhasil masuk kedalam halaman pemilik	
3.	Login Kasir	Login dengan username dan password yang benar	Username: Kasir Password:123 4	Berhasil masuk kedalam halaman kasir	
4.	Profil	Tambah data profil	Judul, isi, dan slug	Data berhasil disimpan	
		Edit Data	Ubah isi data	Data berhasil di perbarui	
		Hapus Data	Klik tombol hapus	Data berhasil di hapus	

5.	Data Supplier	Tambah data supplier	Nama supplier, Alamat supplier, dan no telpon supplier.	Data berhasil di simpan	
		Edit Data	Ubah isi data	Data berhasil di perbarui	
		Hapus Data	Klik tombol hapus	Data berhasil di hapus	
6.	Data Kategori	Tambah data kategori	Nama kategori	Data berhasil disimpan	
		Edit data	Ubah isi data	Data berhasil diperbarui	
		Hapus data	Klik tombol hapus	Data berhasil dihapus	
7.	Data Barang	Tambah data barang	Id kategori, nama produk, merk, stok, harga beli, harga jual dan gambar	Data berhasil disimpam	
		Edit data	Ubah isi data	Data berhasil diperbarui	

		Hapus data	Klik tombol hapus	Data berhasil di hapus	
8.	Data transaksi pembelian	Tambah data transaksi pembelian	Tanggal pembelian, nota pembelian, total pembelian, id supplier	Data berhasil disimpan	
9.	Data transaksi penjualan	Tambah data transaksi penjualan	Tanggal penjualan, nota penjualan, total penjualan, bayar dan kembalian	Data berhasil disimpan	
		Simpan Transaksi	Klik tombol simpan transaksi	Struk penjualan keluar	
10	Data User	Tambah data user	Usernam, password, nama user, dan level	Data berhasil disimpan	
		Edit data	Ubah isi data	Data berhasil diperarui	
		Hapus data	Klik tombol hapus	Data berhasil dihapus	

Sumber: Data diolah oleh peneliti (2026)

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil perancangan dan pembahasan sistem informasi stok barang berbasis web pada Toko Rumah Cantik Jihan, maka dapat disimpulkan bahwa sistem yang dirancang mampu membantu proses pengelolaan data barang menjadi lebih efektif dan efisien. Sistem ini menyediakan beberapa fitur utama seperti pengelolaan data supplier, kategori, data barang, transaksi pembelian, transaksi penjualan, laporan pembelian, laporan penjualan, serta pengelolaan data user.

Sistem yang diusulkan juga telah dilengkapi dengan perancangan database menggunakan beberapa tabel seperti tabel supplier, kategori, produk, pembelian, penjualan, detail beli, dan detail jual sehingga data dapat tersimpan dengan lebih terstruktur dan aman.

Selain itu, sistem ini mampu membantu admin, kasir, dan pemilik toko dalam melakukan pengelolaan stok barang dan transaksi secara cepat dan terorganisir. Pada proses transaksi penjualan, stok barang dapat otomatis berkurang setelah transaksi dilakukan sehingga mempermudah pengontrolan persediaan barang.

Dengan adanya sistem informasi stok barang berbasis web ini, proses pembuatan laporan pembelian dan penjualan menjadi lebih mudah, cepat, dan akurat sehingga dapat membantu pemilik toko dalam memantau aktivitas usaha dan mengambil keputusan dengan lebih baik.

Saran

Adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan sistem di masa mendatang adalah sebagai berikut:

1. Sistem dapat diintegrasikan dengan barcode scanner untuk mempercepat proses input data barang dan transaksi penjualan.
2. Perlu dilakukan pemeliharaan (maintenance) dan pembaruan sistem secara berkala agar kinerja sistem tetap optimal serta sesuai dengan kebutuhan pengguna yang terus berkembang.
3. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan sistem menjadi berbasis mobile (Android atau iOS) sehingga proses pengelolaan stok barang dapat dilakukan kapan saja dan di mana saja.

DAFTAR PUSTAKA

Agustian, M. L., Farkhatin, N., & Ramliyana, R. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Pengendalian Barang Pada Pt Kencana Graha Pertiwi Berbasis Java. Jurnal Mahasiswa, Vol.4, No.(23), 301–316.

Andani, Andi Christian, & Muchlis Muchlis. (2023). Rancang Bangun Sistem E-Surat Pada Desa Jungai Kecamatan Rambang Kapak Tengah. Jurnal Penelitian Sistem Informasi (Jpsi), 1(4), 92–104. https://doi.org/10.54066/jpsi.v1i4.914

Andreani, S., Ariansyah, A., & Barnianto, A. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Dokumen Tagihan Pada PT. Subur Sedaya Maju Berbasis Web. Jurnal Minfo Polgan, 13(2), 1362–1367. https://doi.org/10.33395/jmp.v13i2.14062

Anggita, F., Wulandari, A., Arianti, F. S., & Surabaya, U. N. (2024). PENGEMBANGAN SISTEM PENJUALAN TAS BERBASIS VISUAL BASIC . NET PENGEMBANGAN SISTEM PENJUALAN TAS BERBASIS VISUAL BASIC . NET. 2(12).

Drs. Afrizal Zein, M. K., Afif Zuhri Arfianto, S. T. M. T., Eko Agus Darmadi, S. K. M. M., Hadiansyah Ma'sum, S. P. S. T. M. K., Rita Komalasari, S. S. M. K., Shah Khadafi, S. K. M. K., Eko Suharyanto, S. T. M. K., & Emi Sita Eriana, S. K. M. K. (2022). Hardware Dasar. Cendikia Mulia Mandiri. https://doi.org/https://books.google.co.id/books?id=Jr6bEAAAQBAJ.Batam

Effendy, E., Siregar, E. A., Fitri, P. C., & Damanik, I. A. S. (2023). Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem). Jurnal Pendidikan dan Konseling, 5(2), 4343–4349.

Fauzi, R., Nasution, H. N., Hastini, F., Zainy, A., & Lumban Tobing, Y. R. (2022). Peggunaan Media Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar Siswa Smkn 1 Tantom Angkola. Jurnal Education and Development, 11(1), 437–442. https://doi.org/10.37081/ed.v11i1.2687

Haryadi, P., Rizal, C., & Novelan, M. S. (2025). Perancangan Aplikasi Stok Barang Dengan Metode Waterfall Berbasis Web. Jurnal Minfo Polgan, 14(1), 417–426. https://doi.org/10.33395/jmp.v14i1.14743

Haryanto, B., & Haryanto, B. (2024). Pengenalan Database NOSQL dan Perbandinganya dengan Database Relasional. Insan Pembangunan Sistem Informasi dan Komputer (IPSIKOM), 12(1), 1–7. https://doi.org/10.58217/ipsikom.v12i1.272

Haryanto, R., Destiawati, F., & Kurniawan, I. (2022). Perancangan Sistem Informasi Bahan Bangunan Pada Toko Siantan Jaya. Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset dan Inovasi Teknologi), 6(1), 965–970. https://doi.org/10.30998/semnasristek.v6i1.5837

Isidorus M.P., W., & Andayani, S. (2023). Aplikasi Stok Barang Berbasis Web Pada Pt. Kreatif Global Solusindo. JuSiTik : Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi Komunikasi, 6(2), 1–6. https://doi.org/10.32524/jusitik.v6i2.963

Kanasih, R. A. (2023). Aplikasi Realisasi Anggaran Dana Desa Pada Desa Sukarami Berbasis Web. Jurnal Minfo Polgan, , 1789-1794.

Khilda Nistrina, H. L. E. H. A. A. E. H. M. A. I. F. N. H. R. D. S. (2025). Pengembangan Sistem Informasi. Global Teras Fana. https://books.google.co.id/books?id=GuJjEQAAQBAJ.Jawa Tengah

Kurniati. (2021). Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem. Journal of Software Engineering Ampera, 2(1), 2775–2488. https://journal-computing.org/index.php/journal-sea/index

Lambang Probo Sumirat, D. C. (2023). DASAR-DASAR Rekayasa perangkat lunak. Malang: Madza Media .

Manajemen, J., Informasi, S., Pratama, A. P., & Yanti, E. (2022). Perancangan Sistem Informasi Kependudukan Pada Kelurahan Kenali Asam Atas Kota Jambi Berbasis Web Jurnal Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi (JMS). 1(April), 130–140.

Mega Setyaningrum 1, Endang Setyawati 2, A. A. S. 3. (2025). SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS: MSGLOW BANYUMAS) Mega. Jurnal Penelitian Sistem Informasi (Jpsi), 1(3), 100–112. https://doi.org/10.54066/jpsi.v1i3.753

Mintarsih, M. (2023). Pengujian Black Box Dengan Teknik Transition Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada SMC Foundation. Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis,, 33-35.

Muthia Kansha, W., Saherih, & Muchlis. (2023). Analisis Perbandingan Struktur dan Performa Framework Codeigniter dan Laravel dalam Pengembangan Web Application. Teknik Informatika, 09(01), 25–32.

Muzakkir, M., Surdin, I., & Ishak, I. (2025). Rancang Bangun Dan Implementasi Mobile Web Sebagai Sarana Informasi Pemberdayaan Masyarakat Desa Nain Kecamatan Pagimana. Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Teknik Informatika (JISTI), 8(1), 133–141. https://doi.org/10.57093/jisti.v8i1.277

Narulita, S., Nugroho, A., & Abdillah, M. Z. (2024). Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS) Universitas Nasional Karangturi Semarang , Indonesia (deskripsi) dan perancangan sistem , khususnya pada pemrograman berorientasi objek (Nistrina. 3, 244–256.

Ningsih, K. S., Aruan, N. J., & Siahaan, A. T. A. A. (2022). Aplikasi Buku Tamu Menggunakan Fitur Kamera Dan Ajax Berbasis Website Pada Kantor Dispora Kota Medan. SITek: Jurnal Sains, Informatika, dan Tekonologi, 1, 94–99.

Novaldi, D., Suhartini, S., & Fajriyah, F. (2024). Aplikasi Bimbingan Skripsi Berbasis Web Pada Fakultas Ilmu Komputer Di Universitas Prabumulih. Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan, 12(3S1), 4294–4299. https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3s1.5310

Nurrisa, F., Hermina, D., & Norlaila. (2025). Pendekatan Kualitatif dalam Penelitian : Strategi , Tahapan , dan Analisis Data Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran (JTPP). Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran (JTPP), 02(03), 793–800.

Putri, M. A., & Khana, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web: Studi Kasus: SD Negeri 18 Tanah Abang. Jurnal Pengembangan Sistem Informasi dan Informatika, 2(3), 2746–1335.

Ramadhan, N., Ali Ridha, A., & Ridwan, T. (2023). Perancangan Ui Pada Stok Barang Makanan

Berbasis Website Dengan Pendekatan User Centered Design. JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika), 7(3), 2010–2017. https://doi.org/10.36040/jati.v7i3.7058

Ridwan, M., Sinaga, T. H., & Elsera, M. (2022). Penerapan Framework Codeigniter Dalam Perancangan Aplikasi Manajemen Iuran Perumahan Griya Mandiri. Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi, 3(1), 49–58. https://doi.org/10.46576/djtechno.v3i1.2196

Rio Ramdani, M., Agustin, C., Piksi Ganesha Bandung, P., Gatot Subroto No, J., & Batununggal, K. (2023). Perancangan Sistem Informasi Website Multiuser Menggunakan PHP-HTML Dan Pengolahan Data Menggunakan Google Data Studio Di BKB Nurul Fikri. Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi, 10(3), 312–321. http://jurnal.mdp.ac.id

Saffanah, K. N. (2023). Analisis Perancangan Website Museum Sebagai Sarana Informasi dan Promosi untuk Mendukung Proses Online Reservasi Penginapan di Museum Tanah dan Pertanian. Jurnal Media Infotama, 19(1), 95–102. https://doi.org/10.37676/jmi.v19i1.3457

Siregar, J. A. S., & Handoko, K. (2021). Jurnal Comasie Jurnal Comasie. Sistem Pakar Untuk Mendeteksi Kerusakan Pompa Utama Elektrik Pemadam Gedung Bertingkat Berbasis Web, 6(2), 40–51. http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal%0AJurnal Comasie ISSN (Online) 2715-6265%0APERANCANGAN

Suhartini, Christian, A., & Fajriyah. (2020). Buku Ajar Kuliah: Perancangan Basis Data(Teori). Yogyakarta: Budi Utama.

Syafrida Hafni Sahir. (2021). METODOLOGI PENELITIAN. PENERBIT KBM INDONEESIA.

Syahputra, A. K., & Arifin, A. A. A. (2024). JAMUDI Jurnal Multidisiplin Ilmu SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN SURAT BERBASIS WEB PADA MEDIA DAN INFORMASI UNIVERSITAS ROYAL. Jurnal Multidisiplin Ilmu, 1(1), 18–27. https://journal.penus.or.id/index.php/jamudi/article/view/8/8

Utama, A., Ardiansa, A., & ... (2025). Perancangan Sistem Stok Barang Berbasis Web Pada Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia Menggunakan Metode Rapid …. Journal of Research …, 3(3), 117–127. http://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/JORAPI/article/view/1781