

## PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEBSITE DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSTRAP (STUDI KASUS SMPN 9 TUNGKAL ULU)

Elok Pamela<sup>1</sup>, Bastomi Baharsyah<sup>2</sup>

[elokpamelaa31@gmail.com](mailto:elokpamelaa31@gmail.com)<sup>1</sup>, [bastomibaharsyah@uinjambi.ac.id](mailto:bastomibaharsyah@uinjambi.ac.id)<sup>2</sup>

Universitas Islam Negeri Sultan Thaha Saifuddin Jambi

### ABSTRAK

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh permasalahan yang dihadapi SMP Negeri 9 Tungkal Ulu dalam proses penerimaan siswa baru yang masih bersifat manual. Proses manual ini mengakibatkan sejumlah kendala, seperti antrian panjang saat pendaftaran, kesulitan dalam pengelolaan data calon siswa, rawannya kehilangan dokumen fisik, serta terbatasnya akses informasi bagi calon siswa dan orang tua. Hal ini mempengaruhi efisiensi, kecepatan, dan akurasi dalam proses pendaftaran. Oleh karena itu, tujuan dari penelitian ini adalah merancang sebuah sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web dengan menggunakan framework Bootstrap. Sistem ini diharapkan dapat memberikan solusi yang efektif dan efisien dalam menangani proses pendaftaran, verifikasi data, serta pelaporan hasil seleksi. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode Waterfall yang mencakup tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem (use case, activity diagram, class diagram, dan flowchart), implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Teknik pengumpulan data dilakukan melalui observasi langsung ke lokasi penelitian, wawancara dengan pihak sekolah, serta studi pustaka. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan basis data MySQL, dan desain antarmuka menggunakan framework Bootstrap untuk memastikan tampilan responsif di berbagai perangkat. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem berbasis website yang dapat diakses oleh calon siswa untuk melakukan pendaftaran online, mengunggah dokumen, serta memantau status kelulusan. Admin sekolah juga dimudahkan dalam mengelola data, mencetak laporan, dan memverifikasi pendaftaran. Dengan adanya sistem ini, proses penerimaan siswa baru menjadi lebih terstruktur, efisien, dan mendukung transformasi digital di lingkungan sekolah. Penelitian ini diharapkan menjadi acuan bagi pengembangan sistem informasi sejenis di lembaga pendidikan lainnya.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Penerimaan Siswa Baru, Website, Bootstrap, Waterfall.

### ABSTRACT

*This research was initiated due to challenges faced by SMP Negeri 9 Tungkal Ulu in managing the new student admission process, which was still conducted manually. The manual system resulted in several issues, including long queues during registration, difficulty in handling applicant data, vulnerability to document loss, and limited access to important information for students and parents. These issues hindered the efficiency, speed, and accuracy of the admission process. The main objective of this research is to design a web-based student admission information system using the Bootstrap framework. This system aims to provide a more effective and efficient solution for registration, data verification, and reporting. The system development method used is the Waterfall model, which includes stages of requirement analysis, system design (use case diagrams, activity diagrams, class diagrams, and flowcharts), implementation, testing, and maintenance. Data collection techniques involved direct observation at the school, interviews with staff members, and literature studies. The programming language used is PHP, with MySQL as the database, and Bootstrap for a responsive user interface. The result is a web-based system that allows prospective students to register online, upload required documents, and check their admission status. School administrators can easily manage applicant data, verify submissions, and generate reports. This system significantly improves the structure, transparency, and efficiency of the admission process. Moreover, it supports the school's digital transformation efforts. The outcomes of this research are*

*expected to serve as a reference for the development of similar information systems in other educational institutions.*

**Keywords:** *Information System, Student Admission, Website, Bootstrap, Waterfall.*

## **PENDAHULUAN**

Seiring berkembangnya teknologi informasi untuk dapat memberikan informasi secara cepat dan akurat di berbagai bidang, termasuk pendidikan. Hal ini tentu sangat bermanfaat bagi pendidikan secara meluas. Saat ini sistem informasi tersebut mempunyai dampak yang cukup besar terhadap proses pendaftaran siswa baru di sekolah. Penerimaan siswa baru di sekolah diartikan sebagai suatu tempat di mana siswa mempunyai akses terhadap informasi untuk memulai pendidikan lebih lanjut. Kalaupun ada, hal ini terjadi setiap tahun sebagai bagian dari kurikulum baru yang diajarkan di semua sekolah, baik nasional maupun internasional. Berdasarkan laman resminya, SMP Negeri 9 Tungkal Ulu tidak hanya menjadi tempat untuk menuntut ilmu, namun juga menjadi tempat atau wadah bagi siswa baru untuk memudahkan proses mendaftarkan diri ke sekolah, seperti pendaftaran formulir online untuk siswa baru (Daha, Faizah, and Nurcahyo 2023).

Platform digital penerimaan peserta didik baru berbasis website ini ialah fasilitas online yang bisa diakses dengan mudah oleh calon siswa/i baru mengenai pendaftaran sekolah sehingga aplikasi ini bersifat online dan user dapat mengakses selama 24 jam kapan saja jika dibutuhkan. (Daha, Faizah, and Nurcahyo 2023).

Hingga kini, masih sedikit sekolah di Indonesia yang menggunakan sistem informasi penerimaan murid baru berbasis web, pendaftaran siswa secara online ini dapat diterapkan di setiap sekolah dengan memanfaatkan teknologi yang ada yang dapat memudahkan siswa dalam mendaftarkan diri ke sekolah. Salah satunya SMP Negeri 9 Tungkal Ulu belum menerapkan sistem tersebut. Pada Alur pendaftaran peserta didik baru ini, cara manual yaitu formulir Pengisian dengan memakai lembaran yang disediakan oleh pihak sekolah masih banyak digunakan karena dengan menggunakan tangan, tulisan akan membuat pihak sekolah lebih kesulitan dalam menginput data siswa. Selain itu, dalam proses pembuatan laporan seleksi baru bagi murid, lebih banyak waktu yang terbuang dan tidak dapat digunakan secara efektif baik tenaga, waktu, dan lokasi, sehingga dapat mengakibatkan kurangnya informasi terkait dengan penerimaan siswa baru di sekolah. (Putra and Shadiq 2020).

Tujuan dari pendaftaran informasi siswa pendaftaran online di SMP Negeri 9 Tungkal Ulu adalah untuk mendukung pekerjaan staf TU (tata usaha) semaksimal mungkin dan membantu mereka dalam membuat laporan data input output siswa baru (Qurrahman 2022) Pendaftaran Siswa Baru kepada calon peserta didik dengan cepat serta membantu mempermudah SMP Negeri 9 Tungkal Ulu.

Solusi dari permasalahan yang ada di SMP Negeri 9 Tungkal Ulu Dengan cara merancang suatu sistem informasi pendaftaran siswa baru berbasis web yang dapat diakses oleh user dan terdiri dari staf TU dan calon siswa (Nelfira et al. 2021) Yang dapat masuk ke sistem dengan mudah dan cepat, asalkan terkoneksi ke jaringan internet.

SMP Negeri 9 Tungkal Ulu merupakan sekolah tempat penulis melakukan penelitian. Pada saat ini sistem Proses pendaftaran siswa baru, dalam pencatatan calon peserta didik baru masih menggunakan buku atau kertas formulir, sehingga petugas pendaftaran banyak mengalami kendala. Solusi dari permasalahan yang ada di SMP Negeri 9 Tungkal Ulu adalah dengan pengembangan teknologi informasi yaitu terciptanya Sebuah sistem informasi yang mampu berguna dalam membantu personal sekolah dan siswa dalam proses Pendaftaran Siswa Baru. Sistem ini dibangun dengan menggunakan framework Bootstrap, menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan MySQL sebagai bahasa

databasanya. Metode yang digunakan dalam pembangunan sistem ini adalah metode Waterfall. Dengan adanya sistem informasi berbasis web ini, informasi dapat ditingkatkan. Menjadikan pendataan pendaftaran peserta didik baru lebih terstruktur sehingga lebih mudah dilakukan.

SMP Negeri 9 Tungkal Ulu membutuhkan suatu sistem informasi penerimaan siswa berbasis web yang mampu mengolah data-data siswa baru sehingga data dapat disimpan dengan aman kedalam database system. Pada penelitian ini dilakukan dengan perancangan Usecase Diagram, Activity Diagram, class Diagram, Flowchart.

Framework merupakan salah satu jenis perangkat lunak atau aplikasi yang dapat digunakan sebagai alat kerja dan berfungsi untuk memudahkan pengembang dalam membuat aplikasi web yang sudah ada (Khana Wijaya, Rishi Suprianto, and Endi Istiawan 2022).

Bootstrap merupakan sekumpulan alat gratis untuk merancang tampilan web yang responsif dan fleksibel. Kerangka kerja ini juga memiliki komponen antarmuka lainnya. Bootstrap memiliki beberapa Fitur antarmuka yang berguna, termasuk tipografi, formulir, tombol, tabel, navigasi, dropdown, peringatan, tab, akordeon, carousel, dan banyak lagi. Anda bisa dengan mudah merancang tata letak responsif untuk situs web Anda dengan menggunakan bootstrap (Mandasari and Kaban 2022).

Desain website sangat membantu dalam berbagi informasi, namun ada berbagai perangkat flatform (smartphone, tablet) yang dapat digunakan untuk mengakses web dan membuat website bisnis yang meningkatkan responnya, salah satunya dengan menggunakan bootstrap flatform (Khana Wijaya, Rishi Suprianto, and Endi Istiawan 2022).

## **METODE PENELITIAN**

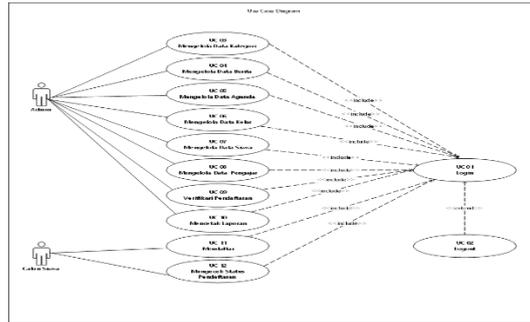
Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan pendekatan kualitatif yang dipadukan dengan teknik penelitian deskriptif. Pendekatan kualitatif merupakan studi yang meneliti suatu kualitas hubungan, aktivitas, situasi, dan berbagai materi. Sementara itu, penelitian deskriptif dilakukan dengan cara mencari informasi yang berkaitan dengan gejala yang ada, dijelaskan dengan jelas tujuan yang ingin dicapai, merencanakan bagaimana melakukan pendekatannya, serta mengumpulkan berbagai macam data sebagai bahan untuk membuat laporan. Dengan menggabungkan kedua pendekatan ini, peneliti dapat mengumpulkan data secara mendetail melalui observasi, wawancara, studi literatur, dan dokumentasi untuk diinterpretasikan dan dijelaskan secara naratif. Hal ini memungkinkan peneliti untuk memperoleh pemahaman yang lebih mendalam tentang permasalahan yang sedang diteliti.

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

### **A. Analisa ( System Requirement Analysis)**

#### **1. Use Case Daigram**

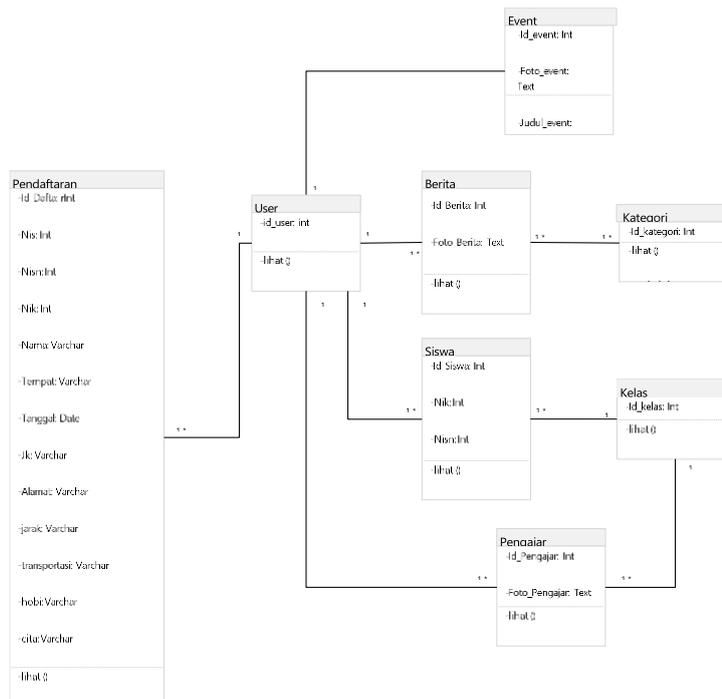
Use case adalah gambaran sederhana mengenai bagaimana pengguna (aktor) atau sistem lain berinteraksi dengan suatu sistem untuk mencapai tujuan tertentu. Dalam pengertian yang lebih mudah, use case menjelaskan skenario atau langkah-langkah yang dilakukan oleh pengguna untuk menyelesaikan tugas tertentu dengan memanfaatkan fitur-fitur yang tersedia dalam sistem.



Gambar 1. Use Case Diagram

## 2. Class Diagram

Class Diagram adalah salah satu jenis diagram dalam Unified Modeling Language (UML) yang digunakan untuk memodelkan struktur sistem perangkat lunak. Diagram ini menggambarkan hubungan antar kelas dalam sistem, termasuk atribut, metode (fungsi), serta hubungan atau asosiasi antar kelas. Class diagram berfungsi untuk menggambarkan arsitektur logis dari sistem dengan menunjukkan bagaimana masing-masing kelas saling berinteraksi dan bergantung satu sama lain. Setiap kelas dalam diagram akan memuat informasi penting seperti nama kelas, atribut (data), dan operasi (fungsi atau metode) yang dimiliki. Berikut ini adalah class diagram sistem pendaftaran siswa baru di SMP Negeri 9 Tungal Ulu.



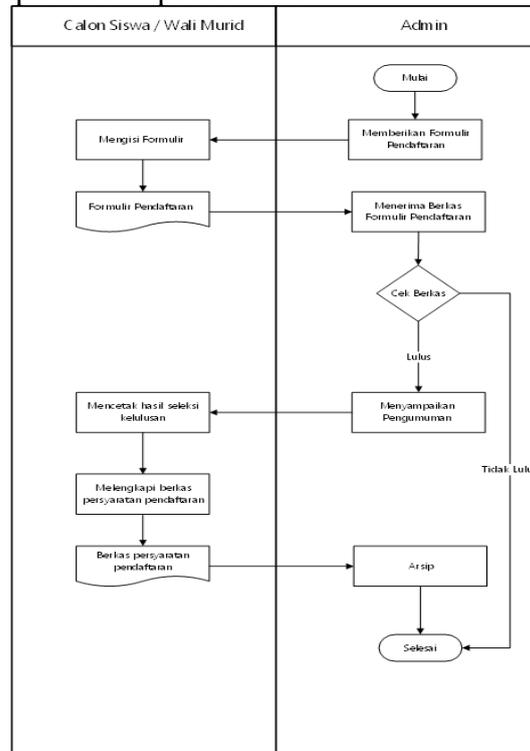
Gambar 2. Class Diagram

## 3. Analisa Sistem Berjalan

Proses Pendaftaran Siswa Baru

1. Staf pendaftaran memberikan formulir pendaftaran kepada calon siswa.
2. Calon siswa mengisi formulir pendaftaran dan melampirkan persyaratan pendaftaran.
3. Staf pendaftaran melakukan verifikasi data, lalu status kelulusan akan diinformasikan kepada calon siswa.
4. Calon siswa mengecek hasil kelulusan dan mencetak hasil seleksi kelulusan (jika dinyatakan lulus).
5. Calon siswa melengkapi persyaratan pendaftaran lanjutan.

6. Staf pendaftaran mengecek kembali berkas formulir dan persyaratan pendaftaran.
7. Setelah seluruh berkas dinyatakan lengkap dan valid, maka semua dokumen akan disimpan dalam arsip oleh staf pendaftaran.



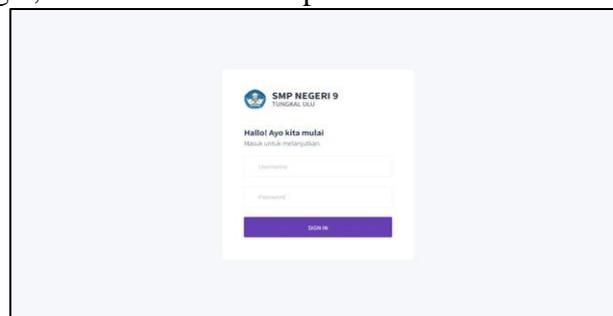
Gambar 3. Class Diagram

## B. Antarmuka Pengguna

Antarmuka pengguna dalam sistem ini dirancang untuk memberikan pengalaman yang intuitif, responsif, dan mudah digunakan oleh berbagai jenis pengguna, termasuk admin dan calon siswa. Desain antarmuka berfokus pada kemudahan navigasi, tata letak yang rapi, serta konsistensi dalam penggunaan warna dan elemen visual.

### 1. Halaman Login

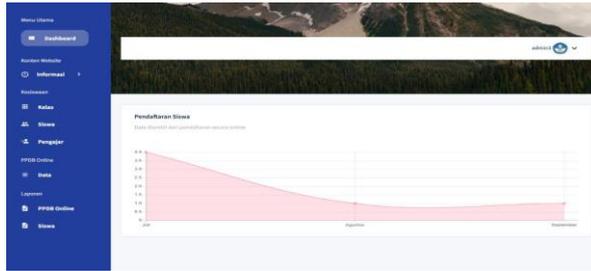
Halaman ini menjadi titik awal bagi pengguna untuk mengakses sistem. Pengguna harus memasukkan username dan password yang telah terdaftar. Jika kredensial sesuai, mereka akan diarahkan ke dashboard sesuai dengan peran yang dimiliki (admin atau calon siswa). Jika login gagal, sistem akan menampilkan notifikasi kesalahan.



Gambar 4. Tampilan Halaman Login

### 2. Dashboard Admin

Setelah login, admin akan masuk ke dashboard utama yang menampilkan ringkasan data penting seperti jumlah pendaftar, jumlah siswa aktif, dan informasi terbaru mengenai berita atau agenda sekolah. Menu navigasi utama tersedia di sisi kiri atau atas layar untuk memudahkan akses ke berbagai fitur sistem.



Gambar 5. Tampilan Dashboard Admin

### 3. Halaman Pengelolaan Data

Admin memiliki akses ke berbagai halaman untuk mengelola data, seperti kategori berita, agenda kegiatan, kelas, siswa, dan pengajar. Setiap halaman pengelolaan dilengkapi dengan tabel data yang dapat difilter dan dicari, serta tombol aksi untuk menambah, mengedit, dan menghapus data dengan mudah.

No	Kategori	Aksi
1	News	[Edit] [Delete]
2	Agenda	[Edit] [Delete]
3	Pengajar	[Edit] [Delete]

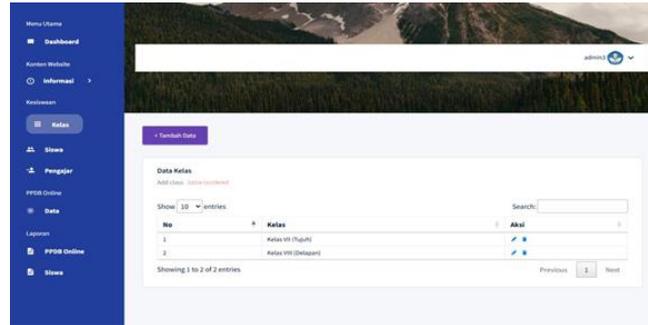
Gambar 6. Halaman Pengelolaan Data Kategori

No	Foto	Judul	isi	Aksi
1	[Image]	SMPN 9 Tungkai Ulu Sukses Gelar Pentas Seni Akhir Tahun	SMPN 9 Tungkai Ulu mengadakan Pentas Seni sebagai perayaan HUT ke-60 kemerdekaan RI. Pentas seni ini berlangsung pada Sabtu, 22 Mei 2021, pukul 19.00 WIB.	[Edit] [Delete]
2	[Image]	Program Jumat Beribadah Wujudkan Lingkungan Sekolah yang Sehat dan Asri	Sebagai bentuk kepedulian, SMPN 9 Tungkai Ulu melaksanakan kegiatan Jumat Beribadah. Kegiatan ini dilaksanakan pada Jumat, 21 Mei 2021, pukul 10.00 WIB.	[Edit] [Delete]
3	[Image]	Siswa SMPN 9 Tungkai Ulu Juara Olimpiade Sains Tingkat Kabupaten	Siswa kelas XK SMPN 9 Tungkai Ulu, Rivaldi Hidayat, berhasil meraih Juara 2 dalam Olimpiade Sains Tingkat Kabupaten tingkat Kabupaten Tungkai pada Sabtu, 22 Mei 2021, pukul 08.00 WIB.	[Edit] [Delete]

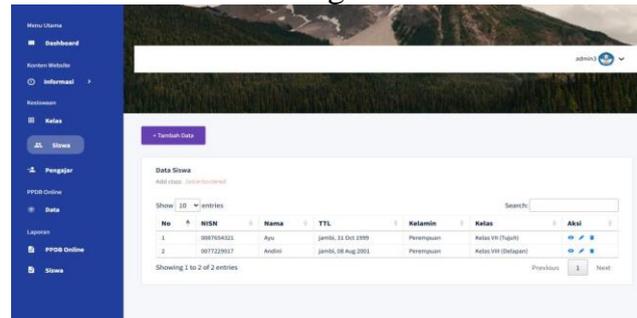
Gambar 7. Halaman Pengelolaan Data Berita

No	Foto	Judul	isi	Aksi
1	[Image]	Event Kompetisi Videografi	Sebagai bentuk perayaan HUT ke-60 Kemerdekaan RI, SMPN 9 Tungkai Ulu akan menyelenggarakan kompetisi video dokumentasi. Kegiatan ini akan dilaksanakan pada Sabtu, 22 Mei 2021, pukul 08.00 WIB.	[Edit] [Delete]
2	[Image]	Pembastaraan Kegiatan Lomba Fotografi Sekolah	Sebagai bentuk perayaan HUT ke-60 Kemerdekaan RI, SMPN 9 Tungkai Ulu akan menyelenggarakan kegiatan lomba fotografi sekolah.	[Edit] [Delete]

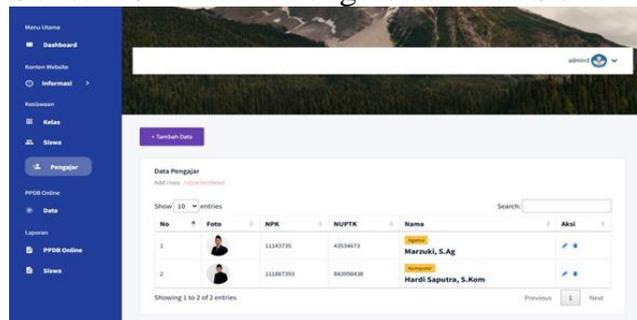
Gambar 8. Halaman Pengelolaan Data Agenda



Gambar 9. Halaman Pengelolaan Data Kelas



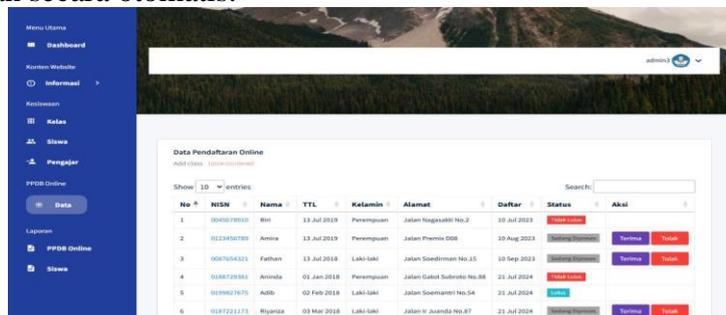
Gambar 10. Halaman Pengelolaan Data Siswa



Gambar 11. Halaman Pengelolaan Data Pengajar

#### 4. Halaman Verifikasi Pendaftaran

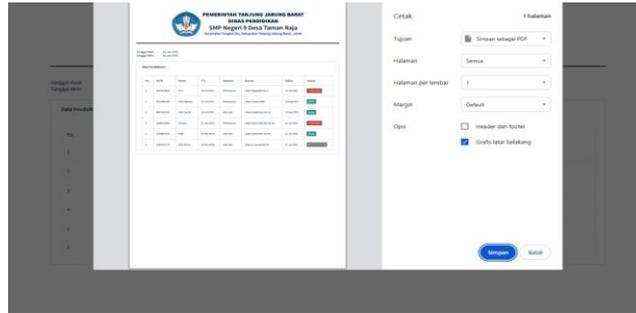
Halaman ini menampilkan daftar calon siswa yang telah mendaftar. Admin dapat melihat detail pendaftaran, melakukan verifikasi, serta menerima atau menolak pendaftaran berdasarkan kelengkapan data. Setelah verifikasi dilakukan, sistem akan memperbarui status pendaftaran secara otomatis.



Gambar 12. Halaman Verifikasi Pendaftaran

#### 5. Halaman Laporan

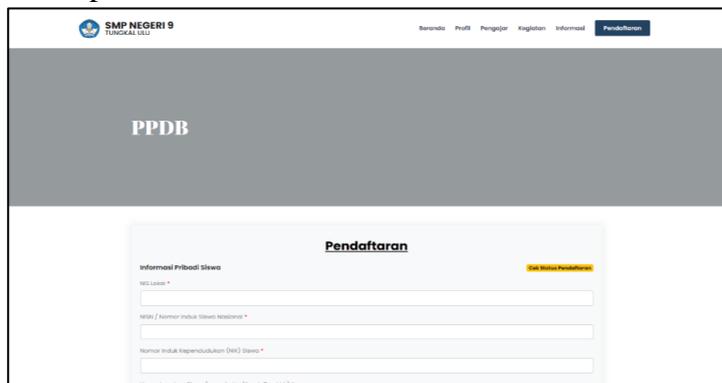
Admin dapat mengakses halaman laporan untuk mencetak atau mengunduh laporan terkait PPDB dan data siswa. Terdapat opsi filter berdasarkan tanggal atau kategori tertentu agar laporan yang dihasilkan lebih spesifik dan relevan.



Gambar 13. Halaman Laporan

## 6. Halaman Pendaftaran Calon Siswa

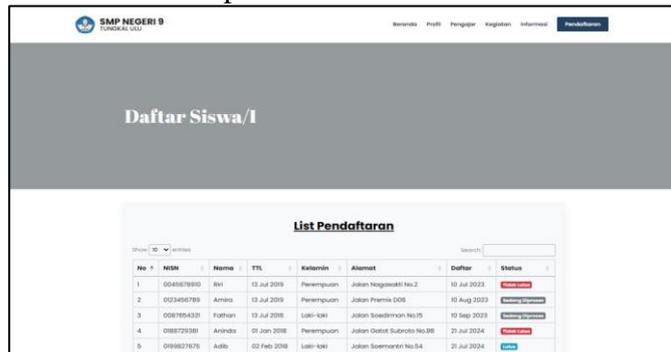
Calon siswa dapat mengakses formulir pendaftaran secara online. Formulir ini mencakup input data diri, data akademik, serta unggahan dokumen persyaratan. Setelah mengisi formulir, calon siswa dapat mengirimkan pendaftaran dan mendapatkan nomor registrasi sebagai bukti pendaftaran.



Gambar 14. Halaman Pendaftaran Calon Siswa

## 7. Halaman Cek Status Pendaftaran

Calon siswa yang telah mendaftar dapat mengecek status pendaftaran dengan memasukkan nomor registrasi. Sistem akan menampilkan status apakah pendaftaran diterima, ditolak, atau masih dalam proses verifikasi.



Gambar 15. Halaman Cek Status Pendaftaran

## C. Pengujian

Pengujian Black Box merupakan metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada fungsi sistem tanpa melihat struktur internal atau kode program. Pengujian ini dilakukan dengan menguji berbagai skenario input dan output untuk memastikan bahwa sistem berfungsi sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan. Dalam sistem ini, pengujian Black Box dilakukan untuk memverifikasi apakah setiap fitur berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

**Tabel 1. Pengujian Normal**

No	Skenario	Input	Hasil	Status
1	Login dengan kredensial benar	Username: admin Password: admin	Sistem mengarahkan ke dashboard admin	Berhasil
2	Logout dari sistem	Klik tombol "Logout"	Sistem mengarahkan ke halaman login	Berhasil
3	Tambah data berita	Juiduil, isi berita, kategori	Data berhasil disimpan	Berhasil
4	Verifikasi pendaftaran diterima	Klik "Terima" pada data calon siswa	Status pendaftaran berubah menjadi "Diterima"	Berhasil
5	Calon siswa mendaftar	Mengisi semua kolom pendaftaran dengan benar	Pendaftaran berhasil, nomor registrasi diberikan	Berhasil
6	Cek status pendaftaran dengan nomor registrasi valid	Input nomor registrasi yang diberikan	Sistem menampilkan status pendaftaran	Berhasil
7	Cetak laporan PPDB	Klik tombol "Cetak Laporan"	File laporan diunduh dalam format PDF	Berhasil

**Tabel 2. Pengujian Tidak Normal**

No	Skenario	Input	Hasil	Status
1	Login dengan kredensial salah	Username: admin Password: salah123	Sistem menampilkan pesan "Username atau password salah"	Berhasil
2	Logout tanpa login terlebih dahulu	Langsung akses URL dashboard seiteilah logout	Sistem mengarahkan ke halaman login	Berhasil
3	Tambah berita dengan data kosong	Tidak mengisi juiduil atau isi berita	Sistem menampilkan pesan error "Data tidak boleh kosong"	Berhasil
4	Verifikasi pendaftaran tanpa memilih data	Klik tombol "Terima" tanpa memilih pendaftar	Sistem menampilkan pesan error	Berhasil
5	Calon siswa mendaftar dengan data tidak lengkap	Hanya mengisi nama, tanpa unggah dokuimein	Sistem menampilkan pesan "Lengkapi semua data"	Berhasil
6	Cek status pendaftaran dengan nomor registrasi salah	Memasukkan nomor registrasi yang tidak terdaftar	Sistem menampilkan pesan "Nomor registrasi tidak ditemukan"	Berhasil

7	Cetak laporan dengan data kosong	Klik "Cetak Laporan" tanpa data tersedia	Sistem menampilkan pesan "Tidak ada data untuk dicetak"	Berhasil
---	----------------------------------	--	---	----------

## KESIMPULAN

Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Online Berbasis Web merupakan solusi yang tepat bagi SMPN 9 Tungkál Ulu. Berdasarkan proses dan hasil penelitian ini, peneliti dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Mempermudah staf dalam menggunakan sistem, mengingat mereka sering mengalami kesulitan saat memeriksa informasi pendaftaran siswa baru. Hal ini dapat menghemat waktu dan biaya operasional.
2. Menyediakan informasi yang lebih luas kepada masyarakat mengenai SMPN 9 Tungkál Ulu, termasuk profil sekolah, proses pendaftaran, data pengajar, dan kegiatan sekolah.
3. Memudahkan calon siswa dalam mendaftar ke SMPN 9 Tungkál Ulu dengan proses yang lebih efektif dan efisien.
4. Dengan otomatisasi proses input dan verifikasi data, kesalahan dalam pencatatan informasi siswa dapat dikurangi secara signifikan, yang sebelumnya sering terjadi dalam proses manual.
5. Sistem ini memungkinkan proses seleksi dilakukan dengan lebih transparan, karena data pendaftar tersimpan secara digital dan dapat diakses dengan mudah oleh pihak sekolah.

## DAFTAR PUSTAKA

- Asiva Noor Rachmayani (2015). Analisis struktural No Covariance terhadap indikator terkait kesehatan pada lansia yang tinggal di rumah dengan fokus pada rasa kesehatan subjektif.
- Aziz, A. (2019). Peimanfaatan Teknologi Informasi dalam Peimbangan Bisnis Pos. Buletin Pos Dan Telekomunikasi, 10(1), 35. <https://doi.org/10.17933/bpostel.2012.100104>
- Huimaira, S., Nama, G. F., & Pradipta, R. A. (2024). Analisis Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Cobit 5 Suibdomain Dss01 Managei Opeirations (Studi Kasus Pt. Bri Bo Liwa). Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan, 12(2), 1408–1415. <https://doi.org/10.23960/jiteit.v12i2.4254>
- Huimaira, S., Nama, G. F., & Pradipta, R. A. (2024). Analisis Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Cobit 5 Suibdomain Dss01 Managei Opeirations (Studi Kasus Pt. Bri Bo Liwa). Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan, 12(2), 1408–1415. <https://doi.org/10.23960/jiteit.v12i2.4254>
- Ikhwan, A., Ardiyansyah, A., Rayhannur, M. J., & Hidayat, R. (2023). Peilaian Kapabilitas Tata Kelola Keamanan Informasi Menggunakan Cobit5 Pada PT.Deinya. Jurnal Sains Dan Teknologi (JSIT), 3(1), 80–89. <https://doi.org/10.47233/jsit.v3i1.496>
- ISACA. (2020). The Fuiture of IT Governance and Management with COBIT.
- Mileis, M. B., Huiberman, A. M., & Saldaña, J. (2020). Qualitative data analysis: A methods sourcebook (4th ed.). Thousand Oaks, CA: Sage Publications, 15.
- Mz, M.A. (2021) 'Cobit 5 Untuk Tata Kelola Audit Sistem Informasi Perusahaan', Jurnal Teiknoinfo, 15(2), p. 67. Available at: <https://doi.org/10.33365/jti.v15i2.1078>.
- ÖCAL, Seima. 2021. "Analisis struktural kovarians indikator terkait kesehatan untuk lansia yang tinggal di rumah dengan fokus pada perasaan subjektif terhadap kesehatan."
- Prasad, A., Grein, P., & Healeis, J. (2020). "Strategic Alignment in the Digital Age: The Role of IT Governance Frameworks". Journal of Information Technology Management.
- Rizki, K., & Bahtiar, N. (2020). Analisis Tata Kelola Teknologi Informasi (IT Governance) Menggunakan COBIT 5 (Studi Kasus di UPT Puiskom Universitas Diponegoro). Jurnal Masyarakat Informatika, 11(1), 49–58. <https://doi.org/10.14710/jmasif.11.1.31458>

- Rizki, K., & Bahtiar, N. (2020). Analisis Tata Keilola Teiknologi Informasi (IT Goveirnancei) Meingguinakan COBIT 5 (Stuidi Kasus di UPT Puisikom Univeirsitas Diponeigoro). *Jurnal Masyarakat Informatika*, 11(1), 49–58. <https://doi.org/10.14710/jmasif.11.1.31458>
- Safira, Wilga, Adhie Thyo Priandika, Muihaqiqin Muihaqiqin, and Deidi Irawan. 2021. “Analisis Tata Keilola Teiknologi Informasi Meingguinakan Cobit 5 (Stuidi Kasus: Kantor Puisat Oleih Oleih Banana Fosteir Lampung).” *Jurnal Ilmiah Infrastruiktuur Teiknologi Informasi* 2(2):70–76.
- Samsinar, Samsinar, eit al. “Analisis Tata Keilola Teiknologi Informasi Meingguinakan Frameiwork Cobit 5 (Stuidi Kasus: STIKES Garuida Puitih Jambi).” *Jurnal Meidia Informatika Buididarma*, vol. 5, no. 1, 2021, p. 138, <https://doi.org/10.30865/mib.v5i1.2573>.
- Singgih, H. C. R. (2022). Peingeilolaan tata keilola peirusahaan dan kaitan deingan keibeirlangsuingan usaha: Seibuiah reiview liteiratur. *Jurnal Transaksi*, 14(2), 16-25 <https://mx2.atmajaya.ac.id/indeix.php/transaksi/articlei/vieiw/3976%0Ahttps://mx2.atmajaya.ac.id/indeix.php/transaksi/articlei/download/3976/1814>
- Timothy Doli Christian (2022) ‘Analisis Tata Keilola Teiknologi Informasi Beirdasarkan Cobit 5 Fokuis Suibdomain Deiliveir, Seirvicei, and Suipport01 (Dss01) Managei Opeiration (Stuidi Kasus: Pt Ceirita Teiknologi Indoneisia)’, 01.
- Valeirian, Arista Kirana, Gigih Forda Nama, Rio Arieistia Pradipta, Teiknik Informatika, and Univeirsitas Lampung. n.d. “PENILAIAN TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI MENGGUNAKAN COBIT 5 SUBDOMAIN DSS02 MANAGE SERVICE REQUESTS AND INCIDENTS ( STUDI KASUS : PT BANK MANDIRI LAMPUNG )” 12 (3).
- Wahyuini, I. (2022). Analisis Tata Keilola E-Goveirnmeint Peilayanan Administrasi Meingguinakan Framawork COBIT 5. *Jurnal Informatika Ekonomi Bisnis*, 4, 39–45. <https://doi.org/10.37034/infeib.v4i2.123>
- Winoto, Yogiei Prabowo, and S.T. MT. Rokhman Fauzi, S.T. M.T., Ryan A. Nuigraha. 2020. “Peirancangan Tata Keilola Dan Manajeimein Teiknologi Informasi Meingguinakan Keirangka Keirja Cobit 5 Pada Pt. Angkasa Puiria Ii (Peirseiro) Cabang Bandara Inteirnasional Huiseiin Sastraneigara.” *E-Proceieiding of Engineieiring* 7 (2): 1–25.
- Zuifria, I. eit al. (2020) ‘Analisis Tata Keilola Teiknologi Informasi Bidang Manajeimein Produksi Meingguinakan Frameiwork COBIT 5’, *Jurnal Teiknologi Informasi*, 4(2), pp. 314–320. Availablei at: <https://doi.org/10.36294/juirti.v4i2.1705>.