

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA BERBASIS WEB DENGAN METODE WATERFALL (STUDY KASUS DESA PAJAR MENANG)

Kusnita Yusmiarti¹, M. Junius Effendi², Handreanto³

kusnita@lembahdempo.ac.id¹, junius@lembahdempo.ac.id², handreantoandre@gmail.com³

Universitas Lembah Dempo

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis pengaruh Green Brand Trust dan Green Perceived Value terhadap loyalitas konsumen Generasi Z pada produk Fast-Moving Consumer Goods (FMCG) ramah lingkungan di Kota Pontianak. Meningkatnya kesadaran masyarakat terhadap isu lingkungan mendorong perusahaan menerapkan strategi green marketing. Namun, tingginya minat konsumen terhadap produk ramah lingkungan belum sepenuhnya diikuti oleh loyalitas jangka panjang akibat adanya skeptisisme terhadap praktik greenwashing dan persepsi harga premium. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan desain survei cross-sectional. Populasi penelitian adalah konsumen Generasi Z di Kota Pontianak yang pernah membeli produk FMCG ramah lingkungan. Sampel penelitian ditentukan menggunakan teknik purposive sampling berdasarkan kriteria responden yang sesuai. Data dikumpulkan melalui penyebaran kuesioner menggunakan skala Likert lima poin dan dianalisis menggunakan analisis regresi linear berganda. Variabel independen dalam penelitian ini adalah Green Brand Trust dan Green Perceived Value, sedangkan variabel dependen adalah loyalitas konsumen. Hasil penelitian diharapkan dapat memberikan kontribusi empiris mengenai faktor-faktor yang memengaruhi loyalitas konsumen terhadap produk ramah lingkungan serta menjadi masukan bagi perusahaan dalam merancang strategi green marketing yang lebih efektif dan berkelanjutan.

Kata Kunci: Green Brand Trust, Green Perceived Value, Loyalitas Konsumen, Green Marketing, Generasi Z.

PENDAHULUAN

Perkembangan dan kemajuan dari teknologi masih terus berjalan, dengan adanya perkembangan dan kemajuan dari teknologi hal ini sangatlah membantu manusia dalam menyelesaikan segala macam permasalahan sebagai contoh dalam bidang sistem informasi. Sistem Informasi adalah kumpulan dari sub-sub sistem baik fisik maupun non fisik yang saling berhubungan satu sama dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan yaitu mengolah data menjadi informasi yang berguna.[1]

Di Indonesia Undang-Undang Nomor 6 Tahun 2014 tentang Desa memberikan kewenangan yang lebih besar kepada pemerintah desa untuk mengelola sumber daya dan melaksanakan pembangunan secara mandiri. Untuk menjalankan mandat ini, desa memerlukan sistem pengelolaan data yang terstruktur. Pemerintah telah mendorong pembentukan Sistem Informasi Desa (SID) sebagai amanat dari regulasi tersebut. SID berfungsi sebagai pusat data dan informasi yang mencakup kependudukan, potensi desa, inventaris, dan perencanaan pembangunan.

Desa Pajar Menang sebagai salah satu entitas pemerintahan tingkat bawah, menghadapi tantangan serupa dalam pengelolaan informasi. Saat ini sistem informasi dan pelayanan publik desa masih banyak mengandalkan pencatatan manual untuk mengakses informasi seputar desa Pajar Menang. Hal ini menyebabkan beberapa kendala, contohnya Kesulitan dalam updating data informasi update secara real-time, Membutuhkan waktu yang lama bagi masyarakat untuk mengakses informasi desa, rentan terhadap kehilangan data dan

menyulitkan perangkat desa dalam menyiarkan informasi laporan dan perencanaan yang akurat.

Oleh karena itu, diperlukan perancangan dan pembangunan Sistem Informasi Desa berbasis website untuk Desa Pajar Menang. Sistem ini diharapkan dapat menjadi solusi untuk mengintegrasikan seluruh data desa, meningkatkan transparansi, mempermudah pelayanan publik, serta mendukung perangkat desa dalam manajemen tata kelola pemerintahan yang lebih modern. Dalam pengembangannya, penelitian ini akan menggunakan Metode Waterfall, sebuah pendekatan sekuensial dan sistematis yang memastikan setiap tahapan, mulai dari analisis kebutuhan hingga implementasi, dilakukan secara menyeluruh dan terstruktur.

METODE PENELITIAN

Penelitian ini memfokuskan diri pada upaya pembangunan solusi digital berupa Sistem Informasi Desa berbasis website. Tujuannya sangat praktis, yakni mentransformasi proses administrasi dan pelayanan publik yang selama ini mungkin masih dilakukan secara manual dan memakan waktu, menjadi terkomputerisasi dan dapat diakses kapan saja. SID ini dirancang untuk menjadi pusat data terpadu, yang tidak hanya mengelola data kependudukan, surat-menyurat, dan arsip desa, tetapi juga berfungsi sebagai etalase informasi publik. Dengan memanfaatkan platform website, sistem ini diharapkan mampu meningkatkan transparansi pengelolaan dana desa serta menyajikan potensi lokal - seperti pertanian atau UMKM kepada masyarakat luas, menjembatani kesenjangan informasi antara pemerintah desa dan warganya.

Desa Pajar Menang, Kecamatan Muara Pinang, Kabupaten Empat Lawang dipilih sebagai studi kasus utama, menjadikannya medan uji coba yang sangat spesifik dan realistis. Pemilihan lokasi ini sangat penting karena memastikan bahwa sistem yang dirancang tidak hanya sekadar prototipe teoretis, tetapi benar-benar menyesuaikan diri dengan prosedur, tantangan, dan kebutuhan unik yang ada di desa tersebut mulai dari cara kepala desa dan perangkatnya bekerja hingga masalah konektivitas internet lokal. Melalui pendekatan studi kasus ini, peneliti dapat melakukan analisis kebutuhan yang mendalam, mencermati alur kerja manual yang berlaku saat ini, dan merumuskan fitur-fitur yang paling dibutuhkan agar sistem yang dihasilkan benar-benar efektif dan mudah diadopsi oleh pengguna di lingkungan desa.

Dalam pelayanan publik perangkat desa Pajar Menang masih dilakukan secara konvensional, seperti pemberitahuan informasi masyarakat harus datang ke kantor untuk melihat informasi seperti: pengajuan surat menyurat, serta informasi lainnya. Perangkat desa atau pemerintahan desa merupakan salah satu bagian dari pemerintah di level bawah, yang mengelola wilayah tingkat desa yang diatur dalam undang-undang no 23 tahun 2004. [25].

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Implementasi Sistem

Pada bab ini membahas tentang implementasi sistem informasi Desa Pajar Menang Kecamatan Muara Pinang berbasis web. Hasil penelitian yang dilakukan menggunakan beberapa software untuk keperluan perancangan dan dalam menjalankan program website yaitu :

Bahasa pemrograman yang di gunakan untuk mengimplementasikan Sistem

Informasi Desa Pajar Menang Kecamatan Muara Pinang Berbasis Web adalah (Hypertext Preprocessor) PHP.

MySQL sebagai basis datanya di gunakan dalam Sistem Informasi Desa Pajar Menang Kecamatan Muara Pinang Berbasis Web sebagai Database didefinisikan sebagai sarana atau kumpulan table.

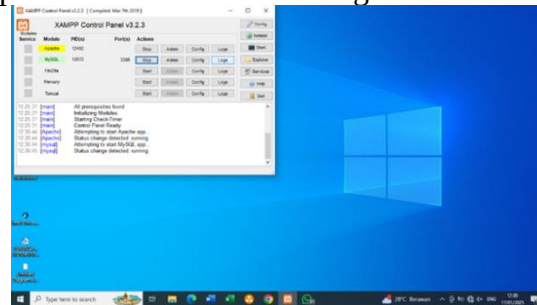
Software aplikasi seperti Visual Studio Code dan Xampp di gunakan sebagai aplikasi untuk membuat Sistem desa Pajar menang berbasis Web.

Instalasi Tools

1. Instalasi Xampp

Untuk membangun Website langkah utama yang di lakukan adalah Instalasi aplikasi server dengan menggunakan Xampp.

Setelah selesai melakukan Instalasi kemudian jalankan aplikasi Xampp pastikan Apache dan MySQL dapat terkoneksi di tandai dengan tulisan running.

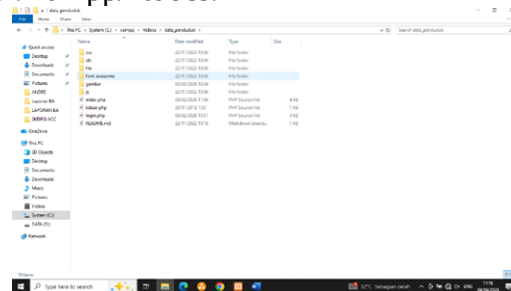


Gambar 1 Instalasi Xampp

Gambar diatas merupakan software aplikasi untuk mengakses sebuah server dengan cara mengaktifkan Apache dan MySQL pada aplikasi Xampp.

2. Instalasi File Stup / Packege

Pada tahapan ini di lakukan proses pembuatan file untuk Sistem Informasi desa Pajar Menang pada Directoy C : xampp/htdocs.

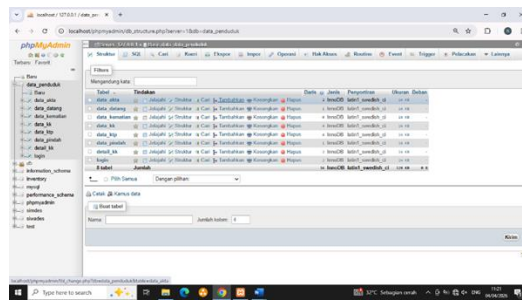


Gambar 2 Instalasi File Stup

Dari gambar di atas merupakan tampilan dari forlder di Windows explorer, imana semua file yang berisi coding gambar di simpan di Directoy C : xampp/htdocs.

3. Instalasi DBMS (Database Management System)

Pada tahapan ini dilakukan proses Instalasi DBMS syaitu pembuatan Database untuk Sistem Informasi Desa Pajar Menang pada server local Xampp.



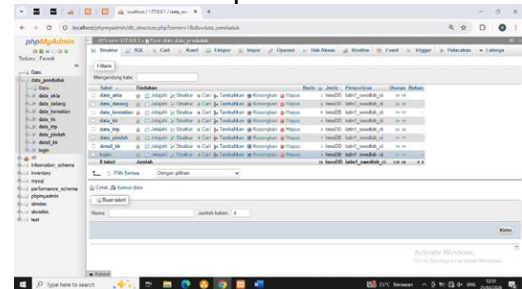
Gambar 3 Instalasi DBMS

Gambar di atas merupakan tampilan data base dari website, yang memungkinkan pengguna dapat melihat data, mengubah struktur tabel, mencari data, dan menambahkan entri baru.

Berikut merupakan tampilan dari Data Base website Desa Pajar Menang berbasis web:

1. Database User

Dalam proses pengembangan website sistem informasi desa Pajar Menang, berikut gambar yang menampilkan salah satu komponen dari data base User:

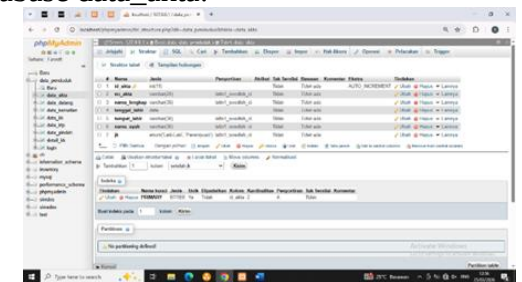


Gambar 4 Database User

Pada gambar di atas menjelaskan tampilan dari data base pengguna (user) yang bisa mengakses website sistem informasi desa Pajar Menang.

2. Database Data Akta

Berikut merupakan gambar yang menunjukkan tabel data_akta, dimana setiap akta yang di input di simpan di database data_akta:

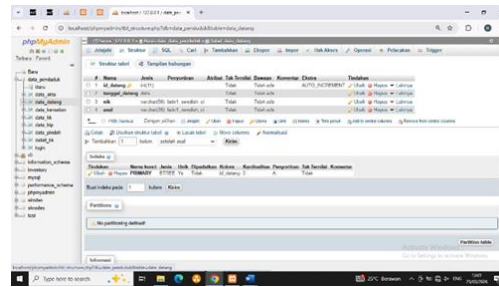


Gambar 5 Database Daftar Barang

Dari gambar tersebut setelah data akta ini lengkap dan rapi, langkah berikutnya tinggal menghubungkannya dengan fitur kartu keluarga.

3. Database Data Datang

Berikut merupakan tampilan dari data base jenis barang dengan nama tabel data datang:

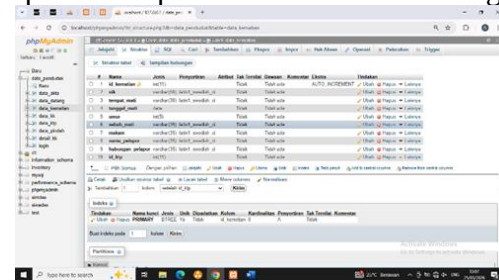


Gambar 6 Database Data Datang

Dari gambar di atas merupakan tabel data datang yang akan di input ke data datang.

4. Database Data Kematian

Gambar berikut merupakan tampilan data base data datang dengan nama data datang:

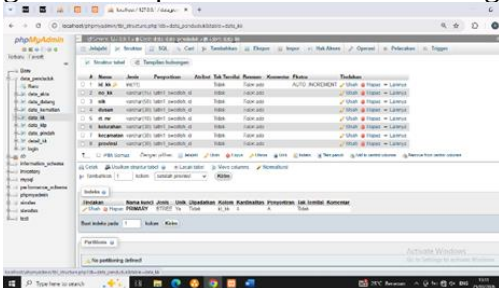


Gambar 7 Database data kematian

Dari gambar di atas tampilan data base data kematian, dimana semua data kematian masuk ke data base dengan nama kematian.

5. Database Data Kartu keluarga

Berikut merupakan gambar tampilan data base data datang yang berjudul data kk:

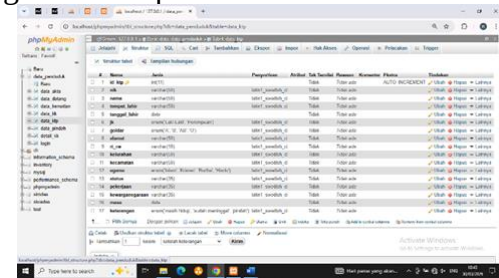


Gambar 8 Database data keluarga

Dari gambar di atas tampilan data base data kartu keluarga, apabila penginputan data kartu keluarga maka akan masuk ke database data_kk.

6. Database Data Kartu Tanda Penduduk

Berikut merupakan gambar tampilan dari data kartu tanda penduduk:

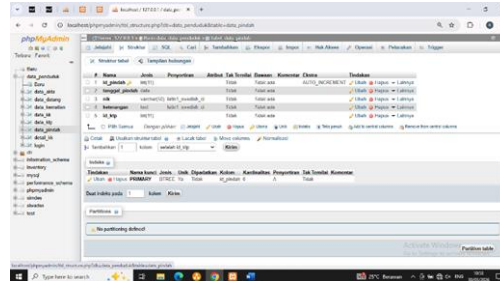


Gambar 8 Database data kartu tanda penduduk

Dari gambar di atas di jelaskan database apabila penginputan data kartu tanda penduduk akan masuk ke database dengan nama data_ktp.

7. Database Data Pindah

Berikut merupakan gambar database dari data pindah dengan nama database data pindah:

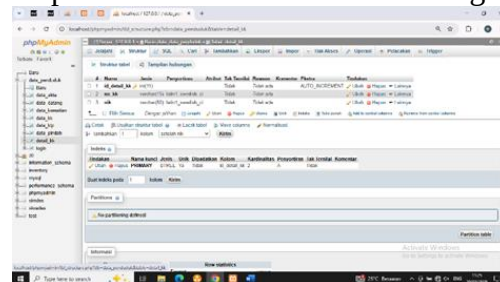


Gambar 9 Database data pindah

Gambar di atas merupakan tampilan apabila kita menginput data pindah akan masuk ke database dengan nama data_pindah.

8. Database Data Detail Kartu keluarga

Berikut merupakan tampilan dari database detail kerluarga:

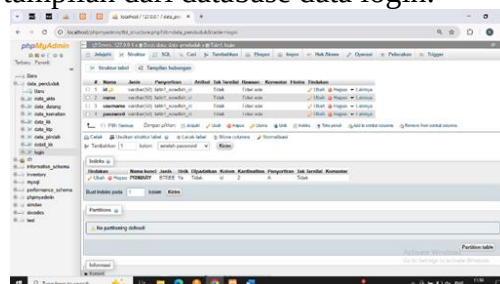


Gambar 10 Database detail kartu keluarga

Dari gambar di atas dimana apabila penginputan data detail tentang akan di simpan di database dengan nama dat_detail-kk.

9. Database Data Login

Berikut merupakan tampilan dari database data login:

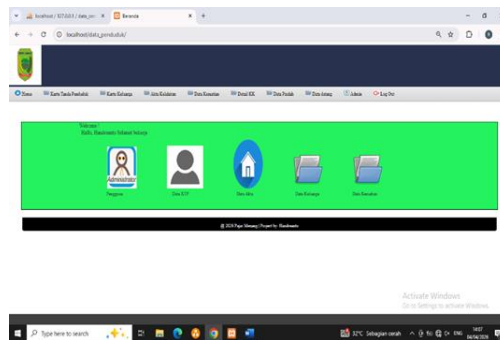


Gambar 11 Database data login

Gambar di atas merupakan apabila user login ke dalam sistem maka akan tersimpan di database Data_login.

10. Relasi Database

Relasi antar tabel adalah koneksi antara dua tabel. Saat anda menghubungkan dua tabel, anda tidak perlu memasukkan.

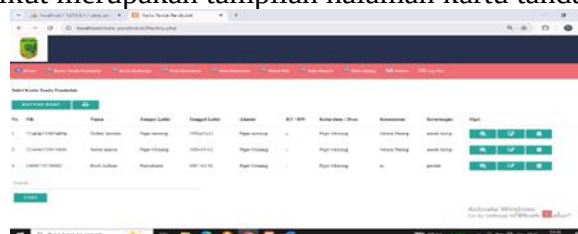


Gambar 14 Halaman dashboard utama

Dari gambar di atas merupakan tampilan awal halaman utama website setelah login, disini ada beberapa menu yang dapat di pilih.

3. Halaman Kartu Tanda Penduduk (KTP)

Halaman kartu tanda penduduk (KTP) adalah halaman dimana admin dapat menginput data baru, mengedit data, dan menghapus data ktp serta disini bisa mencetak hasil seluruh ktp yang di input. Berikut merupakan tampilan halaman kartu tanda penduduk:

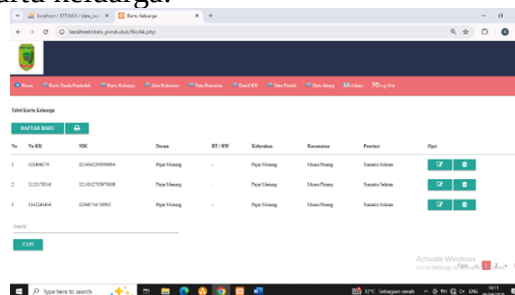


Gambar 15 Halaman kartu tanda penduduk (KTP)

Dari gambar di atas merupakan tampilan halaman kartu tanda penduduk (KTP), disini kita dapat menambahkan data, edit dan print data KTP.

4. Halaman Kartu Keluarga (KK)

Pada bagian halaman kartu keluarga merupakan dimana kita dapat menambahkan kartu keluarga (KK) baru, mengedit, dan print data kartu keluarga. Berikut merupakan tampilan dari halaman kartu keluarga:

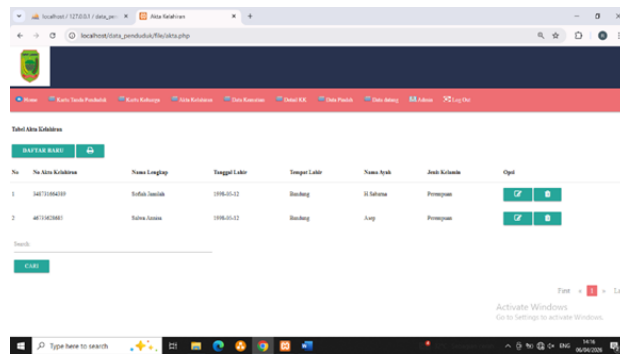


Gambar 16 Halaman kartu keluarga (KK)

Gambar di atas tampilan halaman kartu keluarga (KK) disini juga admin dapat men cetak data yang ada di halaman data keluarga Desa Pajar Menang.

5. Halaman Akta Kelahiran

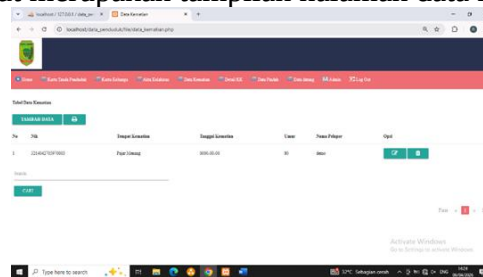
Halaman akta kelahiran merupakan tampilan dari data akta kelahiran pada desa Pajar Menang yang input ke dalam sistem informasi desa Pajar Menang. Berikut tampilan dari halaman akta kelahiran:



Gambar 17 Halaman akta kelahiran

6. Halaman Data Kematian

Halaman data kematian merupakan data yang di input oleh admin sistem informasi desa Pajar menang. Berikut merupakan tampilan halaman data kematian:

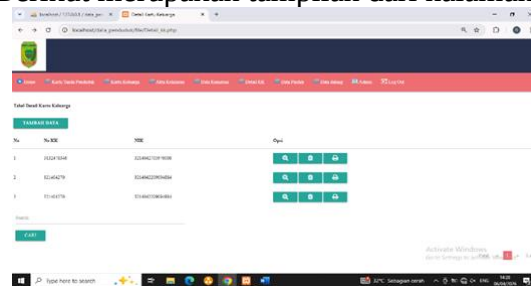


Gambar 18 Halaman data kematian

Gambar diatas merupakan tampilan dari halaman data kematian pada website desa Pajar Menang, disini kita dapat menambahkan, mengedit dan menghapus data.

7. Halaman Detail KK

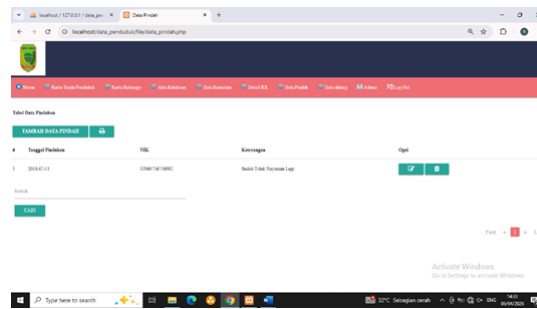
Halaman detail kk merupakan detail dari input kartu keluarga dan data kartu tanda penduduk pada sistem. Berikut merupakan tampilan dari halaman detail KK:



Gambar 19 Halaman detail KK

8. Halaman Data Pindah

Halaman data pindah adalah tampilan data orang pindah dari desa Pajar Menang yang di input kedalam database sistem informasi desa Pajar Menang. Berikut tampilan dari halaman data pindah:



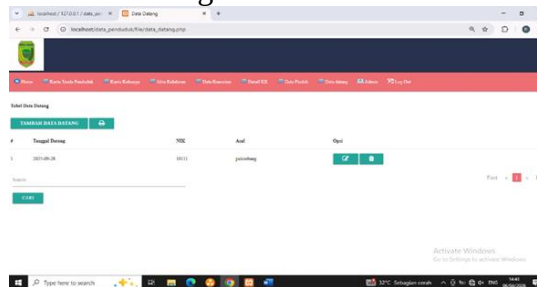
Gambar 20 Halaman data pindah

Gambar diatas merupakan tampilan dari halaman data pindah yang di input ke dalam sistem informasi desa Pajar Menang.

9. Halaman Data Datang

Halaman data datang adalah data orang yang datang ke desa Pajar Menang yang di input ke dalam sistem informasi desa Pajar Menang. Berikut merupakan tampilan dari halaman data datang:

Gambar 4.21 Halaman data datang



Testing (Pengujian Sistem)

Pada tahapan ini penulis menggunakan pengujian Black Box Testing untuk menguji kelayakan Sistem Informasi desa Pajar Menang berbasis web.

1. Pengujian Black Box Testing

Black box testing atau dapat disebut juga Behavioral Testing adalah pengujian yang dilakukan untuk mengamati hasil input dan output dari perangkat lunak tanpa mengetahui struktur kode dari perangkat lunak. Pengujian ini dilakukan di akhir pembuatan perangkat lunak untuk mengetahui apakah perangkat lunak dapat berfungsi dengan baik.

Tabel 1 Pengujian Sistem Informasi Desa Pajar Menang

No	Skenario Pengujian	Hasil Pengujian	Keterangan
1	Mengsongkan <i>username</i> dan <i>password</i> lalu klik login	Sistem akan menolak	Berhasil
2	Login dengan <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	Sistem akan menampilkan pesan kesalahan jika <i>username</i> dan <i>password</i> salah	Berhasil
3	Login dengan <i>username</i> dan <i>password</i> yang Benar	Maka admin akan masuk ke beranda admin	Berhasil
4	Klik button kartu tanda penduduk	Maka akan menampilkan halaman kartu tanda penduduk	Berhasil

5	Klik <i>button</i> daftar baru	Maka akan menambahkan data ktp baru	Berhasil
6	Klik <i>button</i> cari kartu tanda penduduk	Maka akan mencari data ktp	Berhasil
7	Klik <i>button delete</i> kartu tanda penduduk	Maka akan menghapus data ktp	Berhasil
8	Klik <i>button</i> kartu keluarga	Maka akan menampilkan halaman kartu keluarga	Berhasil
9	Klik <i>button</i> cari kartu keluarga	Maka akan mencari data kartu keluarga	Berhasil
10	Klik <i>button delete</i> kartu keluarga	Maka akan menghapus data kartu keluarga	Berhasil
11	Klik <i>button</i> daftar baru	Maka akan menambahkan data kartu keluarga baru	Berhasil
12	Klik <i>button</i> akta kelahiran	Maka akan menampilkan halaman akta kelahiran	Berhasil
13	Klik <i>button</i> cari akta kelahiran	Maka akan mencari data akta kelahiran	Berhasil
14	Klik <i>button</i> daftar baru	Maka akan menambahkan data akta kelahiran baru	Berhasil
15	Klik <i>button</i> tambah data	Maka akan menambahkan data kematian baru	Berhasil
16	Klik <i>button delete</i> kematian	Maka akan menghapus data kematian	Berhasil
17	Klik <i>button</i> detail kk	Maka akan menampilkan detail kk	Berhasil
18	Klik <i>button</i> data pindah	Maka akan menampilkan data pindah	Berhasil
19	Klik <i>button</i> data datang	Maka akan menampilkan data datang	Berhasil

Pemeliharaan Sistem (Maintance)

Pemeliharaan sistem merupakan sebuah upaya untuk menjaga konsistensi sebuah sistem ketika di Implementasikan di lapangan. Sebuah sistem membutuhkan sebuah perlindungan agar dapat terhindar dari kerusakan dan dapat terus berjalan sesuai dengan yang di inginkan.

Pemeliharaan sistem dapat di kelpokkan menjadi 2 hal yaitu pemeliharaan software dan pemeliharaan hardware, adapun tujuan dari pemeliharaan adalah untuk memaksimalkan kinerja sitem.

a. Pemeliharaan Software (Perangkat Lunak)

1. Instalasi anti virus pada perangkat komputer yang di gunakan dalam menjalankan aplikasi.
2. Setiap kali ada hardware yang di koneksi pada komputer lebih baik di lakukan scanning virus atau di periksa oleh anti virus.
3. Buat backup database secara rutin dan berkesinabungan.

b. Pemeliharaan Hardware (Perangkat Keras)

1. Komputer harus aman dari tegan listrik
2. Pastikan komputer sudah mati sebelum memutuskan arus listrik
3. Lakukan pembersihan Hardware secara rutin
4. Penggunaan Hardware sesuai dengan kegunaan komponennya

KESIMPULAN

Sistem Informasi desa Pajar Menang berbasis website telah dirancang untuk mengatasi permasalahan pengelolaan data desa yang selama ini dihadapi. Maka dengan adanya sistem ini dapat di simpulkan:

Dengan penerapan sistem ini, proses pencatatan, pemantauan, dan pengelolaan data penduduk desa menjadi lebih efisien dan akurat. Penggunaan teknologi informasi dalam sistem ini tidak hanya mempercepat akses data, tetapi juga mengurangi kemungkinan kesalahan manusia dalam proses administrasi.

Dengan menggunakan pendekatan berbasis database, sistem ini memungkinkan pencatatan data yang akurat, pemantauan data penduduk secara real-time, penghematan waktu dan biaya.

Saran

Adapun saran yang di berikan untuk pengembangan Sistem Informasi desa pajar Menang Berbasi Web:

1. Peningkatan fitur ke depannya, sistem dapat ditingkatkan dengan menambahkan fitur seperti informasi dana desa, profil desa, dan informasi kegiatan desa.
2. Untuk kedepannya perkembangan teknologi seperti dibuatnya berbasis android, atau aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

- “SISTEM INFORMASI POINT OF SALE BERBASIS WEB PADA DAPUR CARINGIN TILU BANDUNG,” J. Sist. Inf. Univ. SURYADARMA, vol. 10, no. 2, Jun. 2014, doi: 10.35968/jsi.v10i2.1072.
- B. A. Katigo, C. E. Widjayanti, R. Y. Widiastuti, and A. Ary, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI HIMPUNAN ALUMNI MAHASISWA STIKOM YOS SUDARSO (HAMSYS) PURWOKERTO BERBASIS WEBSITE,” vol. 9, no. 1.
- Chairul Rizal, Supiyandi, Hendry, and B. Fachri, “Mengenalkan Digital Desa Dalam Bentuk Sistem Informasi Desa Sei Limbat,” J. Has. Pengabdi. Masy. JURIBMAS, vol. 2, no. 3, pp. 241–246, Mar. 2024, doi: 10.62712/juribmas.v2i3.152.
- D. A. J. Gerung, “Perancangan Sistem Informasi Point of Sale Berbasis Website pada Toko Arpan Electric,” vol. 1, no. 2, 2022.
- D. Miswar, “SISTEM INFORMASI PELAYANAN KELURAHAN PAJAR BULAN BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE AGILE DEVELOPMENT,” BUGUH J. Pengabdi. Kpd. Masy., vol. 1, no. 4, pp. 8–15, Dec. 2021, doi: 10.23960/buguh.v1n4.237.
- D. Widiyanto, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN INVENTORI BERBASIS WEB (STUDI KASUS: SMK YPT PURWOREJO),” vol. 10, no. 1, 2022.
- E. Yuliana and N. Alinsari, “Penerapan Tata Kelola Badan Usaha Milik Desa dalam Mewujudkan Sustainable Development Goals Desa,” J. Akunt., vol. 6, 2022.
- Ismail Setiawan, “Komparasi Kinerja Integrated Development Environment (IDE) Dalam Mengeksekusi Perintah Python,” SATESI J. Sains Teknol. Dan Sist. Inf., vol. 2, no. 1, pp. 52–59, Apr. 2022, doi: 10.54259/satesi.v2i1.784.
- K. Ctp, D. S. Wardana, S. Murdowo, S. Kom, and M. Kom, “INFORMASI KOMPUTER AKUNTANSI DAN MANAJEMEN,” no. 1, 2024.
- K. S. Ningsih and N. J. Aruan, “APLIKASI BUKU TAMU MENGGUNAKAN FITUR KAMERA DAN AJAX BERBASIS WEBSITE PADA KANTOR DISPORA KOTA MEDAN,” no. 3, 2022.
- K. T. Suli and N. Nirsal, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS DESA WALENRANG),” Comput. J. Ilm. Teknol. Inf. Dan Ilmu Komput., vol. 13, no. 1, pp. 24–32, Jan. 2023, doi: 10.30605/dcomputare.v13i1.57.
- L. Fauziah, A. Firmansyah, and A. Aguswin, “Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. Studi Kasus: SMPI Al-Hudri Walibrah,” vol. 8, 2024.
- M. Affrida, “Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Kartu Stok di Gudang PT Autochem Industry

- Cabang Cirebon Menggunakan Microsoft Access 2016,” vol. 02, 2024.
- M. Alfian Rosid and A. Ardiansyah, “Sistem Informasi Penjualan Dan Stock Bahan Baku Berbasis Web (Studi Kasus Pabrik Krupuk Berkah Jaya),” *J. Technol. Syst. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 43–54, Jan. 2024, doi: 10.47134/jtsi.v1i1.2145.
- M. Badrul, “Penerapan Metode waterfall untuk Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Toko Keramik Bintang Terang,” *PROSISKO J. Pengemb. Ris. Dan Obs. Sist. Komput.*, vol. 8, no. 2, pp. 57–52, Sep. 2021, doi: 10.30656/prosisko.v8i2.3852.
- M. G. R. Pamungkas, A. Muliawati, and A. O. Indarso, “Perancangan User Interface Sistem Informasi Desa Menggunakan Metode Goal-Directed Design (Studi Kasus: Desa Sukamanah),” 2021.
- M. J. Effendi and K. Yusmiarti, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA (SIDES) PADA DESA PAJAR BULAN KABUPATEN LAHAT,” *War. Dharmawangsa*, vol. 17, no. 1, pp. 434–443, Feb. 2023, doi: 10.46576/wdw.v17i1.2957.
- M. K. Pradana, A. Andrianto, and Y. A. Auliya, “Pengembangan Sistem Informasi Desa Terpadu Menggunakan Metode Rapid Application Development Studi Kasus Desa Arjasa,” vol. 7, no. 2, 2022.
- M. R. Caesar, A. Basyar, A. R. Fathurohman, A. S. Chafshof, and D. Tasyali, “ANALISIS PERAN STRUKTUR ORGANISASI DALAM KUALITAS PELAYANAN PUBLIK DI DESA GUDANG KECAMATAN TANJUNGSARI KABUPATEN SUMEDANG,” *NEO POLITEA*, vol. 2, no. 1, pp. 12–22, May 2021, doi: 10.53675/neopolitea.v2i1.284.
- O. Arifudin and T. Ibrahim, “PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DALAM DUNIA PENDIDIKAN”.
- P. M. Simanullang, “PENGARUH PERANGKAT KERAS KOMPUTER DALAM SISTEM INFORMASI MANAJEMEN”.
- R. Hendri and E. I. Anna, “Sistem Informasi Pengenalan Desa Sumber Agung Lampung Utara Berbasis Web,” vol. 4, no. 1, 2024.
- R. Sitanggang, T. U. Dachi, and I. H. G. Manurung, “RANCANG BANGUN SISTEM PENJUALAN TANAMAN HIAS BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL,” vol. 4, no. 1, 2022.
- Rina Noviana, “PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB MONJA STORE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL,” *J. Tek. Dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 112–124, Jun. 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.128.
- S. M. Pulungan, R. Febrianti, T. Lestari, N. Gurning, and N. Fitriana, “Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram Dalam Perancangan Database,” *J. Ekon. Manaj. Dan Bisnis JEMB*, vol. 1, no. 2, pp. 98–102, Feb. 2023, doi: 10.47233/jemb.v1i2.533.
- S. Mardiyati, A. Khoir Rahman, and Y. Nugraha, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan barang Berupa Alat Music Di Toko Martmusic,” *J. Inov. Inform.*, vol. 7, no. 1, pp. 86–95, Mar. 2022, doi: 10.51170/jii.v7i1.214.
- S. W. Hasanah and B. Setiawati, “EFEKTIVITAS PENERAPAN PRAKTEK PENGELOLAAN KEUANGAN DESA BERBASIS SISTEM KEUANGAN DESA (SISKEUDES) DI DESA SOLAN KECAMATAN JARO KABUPATEN TABALONG”.
- U. Aryanti and S. Karmila, “Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Web di Kantor Desa Nagreg,” *Intern. Inf. Syst. J.*, vol. 5, no. 1, pp. 90–101, Jun. 2022, doi: 10.32627/internal.v5i1.532.
- W. Ningsih and H. Nurfauziah, “PERBANDINGAN MODEL WATERFALL DAN METODE PROTOTYPE UNTUK PENGEMBANGAN APLIKASI PADA SISTEM INFORMASI,” *J. Ilm. METADATA*, vol. 5, no. 1, pp. 83–95, Jan. 2023, doi: 10.47652/metadata.v5i1.311.