ANALISIS KONSTRUKSI MAKNA PADA SIMBOL *BIDDING* DALAM PERMAINAN *BRIDGE*

Novitasari[1], Muh Safar[2], Idris[3]
nvitaasarii0311@gmail.com[1], safarmuhammad785@gmail.com[2], idris.palantei@gmail.com[3]
Universitas Muhammadiyah Bone

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk melakukan analisis konstruksi makna pada simbol bidding dalam permainan bridge dengan menggunakan pendekatan semiotik. Penelitian ini memfokuskan diri pada penyelidikan makna simbol-simbol yang terkandung dalam proses bidding, menggali pemahaman mendalam terkait struktur semiotik yang mendasari simbol-simbol tersebut, dan menganalisis bagaimana simbol-simbol bidding dalam permainan bridge dapat memberikan kontribusi terhadap makna keseluruhan permainan bridge. Metode analisis semiotika Ferdinand De Saussure digunakan sebagai kerangka kerja untuk mengidentifikasi dan menginterpretasikan makna simbol-simbol bidding. Hasil dari penelitian diketahui makna yang terkandung pada simbol bidding cukuplah kompleks dan memiliki dampak yang signifikan dalam pengalaman bermain bridge. Simbol-simbol tersebut membentuk bahasa khusus yang memungkinkan para pemain untuk berkomunikasi mengenai kekuatan kartu, distribusi warna, dan strategi permainan. Pemahaman yang mendalam terhadap simbol-simbol bidding tidak hanya meningkatkan kemampuan berkomunikasi antar partner, tetapi juga memperkaya pengalaman bermain secara keseluruhan.
Kata Kunci: Semiotika, Ferdinand De Saussure, *Bidding*, *Bridge*.

ABSTRACT

This research aims to analyze the meaning construction of bidding symbols in the bridge game using a semiotic approach. This research focuses on investigating the meaning of the symbols contained in the bidding process, exploring an in-depth understanding of the semiotic structure underlying these symbols, and analyzing how the bidding symbols in the bridge game can contribute to the overall meaning of the bridge game. Ferdinand De Saussure's semiotic analysis method is used as a framework for identifying and interpreting the meaning of offer symbols. The results of the research show that the meaning contained in the offer symbols is quite complex and has a significant impact on the experience of playing bridge. These symbols form a special language that allows players to communicate regarding card strength, color distribution, and game strategy. A deep understanding of the bidding symbols not only improves communication skills between partners, but also enriches the overall gaming experience.
Keywords: *Semiotics, Ferdinand De Saussure, Bidding, Bridge.*

PENDAHULUAN

Bahasa pada hakikatnya merupakan sistem simbolik yang digunakan manusia untuk mengkomunikasikan ide, konsep, dan informasi. Bahasa dapat pula dipahami sebagai simbol atau lambang bunyi yang berfungsi sebagai alat komunikasi antar individu. Bahasa digunakan masyarakat untuk berinteraksi dan menjalani proses sosialisasi. Oleh karena itu peran bahasa menjadi sangat penting dalam kehidupan bermasyarakat.

Menurut Mulyati (2014: 230), bahwa bahasa adalah kumpulan bunyi-bunyi bermakna yang digunakan dengan tujuan mengungkapkan pikiran. Bahasa adalah sebagai alat komunikasi, citra fikiran, dan kepribadian (Noermanzah, 2019: 306). Lebih jauh dapat

dikatakan bahasa adalah suatu sistem konvensional yang digunakan secara sosial untuk menyampaikan konsep atau makna melalui simbol-simbol yang disatukan. Bahasa merupakan alat komunikasi yang mengikuti aturan-aturan tertentu dalam menggunakan simbol-simbol untuk menyampaikan pesan dan makna antar individu atau anggota masyarakat. Hakikat bahasa terletak pada bunyi-bunyi yang digunakan manusia sebagai alat komunikasi. Bahasa juga berfungsi sebagai alat untuk menyampaikan pendapat dan argumentasi kepada pihak lain. Karena itu, bahasa memiliki peran sosial penting dalam berkomunikasi dengan masyarakat luas (Adolf Hualai, 2017: 7).

Dalam proses komunikasi, baik komunikator maupun lawan bicara memerlukan keterampilan berbahasa untuk memahami isi pembicaraan. Mereka mengandalkan bahasa untuk menganalisis dan menentukan setiap aspek komunikasi sosial, sebab itu bahasa selalu bergantung pada penggunaannya, itulah sebabnya mengapa aspek linguistik memegang peranan yang sangat penting dalam proses komunikasi.

Hubungan bahasa dengan komunikasi sangatlah erat, keterkaitan bahasa dengan komunikasi terlihat pada pengertian bahasa sebagai alat atau media komunikasi yang digunakan oleh manusia dalam berinteraksi.

Manusia berkomunikasi menggunakan berbagai bentuk bahasa. Ada empat bentuk utama bahasa yang digunakan dalam komunikasi yaitu; Pertama, bahasa lisan, merupakan bahasa yang melibatkan berbicara dan mendengarkan kata-kata untuk menyampaikan pesan secara langsung melalui suara, ini adalah cara yang paling umum digunakan dalam percakapan sehari-hari. Kedua, bahasa nonverbal adalah bahasa komunikasi melalui bahasa tubuh, ekspresi wajah, gerakan, dan isyarat. Ketiga, bahasa tertulis yaitu bahasa yang melibatkan penggunaan huruf, kata, dan kalimat dalam bentuk tulisan untuk menyampaikan pesan yang dapat diabadikan, ini digunakan dalam surat, buku, dan berbagai media tertulis. Keempat, bahasa visual adalah bentuk komunikasi yang melibatkan gambar, diagram, grafik, dan elemen visual lainnya untuk menyampaikan pesan atau informasi. Dari keempat bentuk bahasa ini semuanya memegang peran penting dalam komunikasi manusia sehari-hari.

Atas dasar jenis bahasa tersebut, dalam permainan bridge bahasa yang digunakan untuk berkomunikasi yaitu bahasa visual dan bahasa tertulis bahkan bahasa lisan. Bahasa visual melibatkan penggunaan gambar, grafik, dan elemen-elemen visual lainnya untuk berkomunikasi atau menyampaikan pesan. Dalam konteks permainan bridge, bahasa visual dapat digunakan untuk menggambarkan petunjuk, strategi, atau elemen-elemen permainan lainnya. Gambar, ikon, atau diagram dapat membantu pemain memahami aturan atau mengidentifikasi elemen-elemen penting dalam permainan. Bahasa visual ini menjadi alat penting dalam menyampaikan informasi dalam permainan, terutama dalam permainan yang kompleks atau memerlukan pemahaman yang mendalam terhadap elemen-elemen visualnya. Bahasa tertulis dalam permainan bridge dapat digunakan dalam bentuk catatan atau pesan-pesan tertulis untuk menyampaikan informasi kepada rekan satu tim atau lawan. Kombinasi kedua bahasa ini memainkan peran penting dalam memahami, merencanakan, dan menjalankan strategi permainan bridge.

Permainan bridge dikenal sebagai permainan yang membutuhkan intelektualitas yang tinggi. Para pemain harus memikirkan setiap langkah, keputusan yang cermat, analisis taktis, pemilihan kartu yang tepat, dan antisipasi terhadap pergerakan lawan. Oleh karena itu, permainan ini dapat dijadikan sebagai sarana untuk melatih otak, meningkatkan keterampilan analitis, dan merangsang pemikiran strategis. Pada permainan ini, komunikasi sangat bergantung kepada pasangan. Untuk keberhasilan, pasangan harus dapat berkomunikasi secara efektif, dan mengambil keputusan secara bersamaan.

Mengembangkan keterampilan komunikasi interpersonal, kerja tim, dan kemampuan untuk bekerjasama dalam situasi tertentu.

Selain menjadi hobi yang populer, permainan bridge juga menjadi subjek studi akademis dalam berbagai bidang seperti matematika, ilmu komputer, psikologi dan bahasa. Bahkan permainan bridge memiliki peran penting dalam dunia pendidikan, khususnya dalam pengembangan keterampilan berbahasa. Permainan bridge bukan hanya sebuah permainan strategi, tetapi juga merupakan sarana efektif untuk meningkatkan kemampuan komunikasi dan pemahaman bahasa. Dalam permainan bridge, pemain harus berkomunikasi dengan rekan satu tim mereka. Mereka perlu berdiskusi, membuat keputusan bersama dan membuat strategi. Komunikasi ini melibatkan bahasa lisan, di mana pemain harus menjelaskan pilihan kartu dan strategi mereka kepada rekan satu tim. Proses ini membantu dalam meningkatkan keterampilan berbicara dan mendengarkan. Selain itu, komunikasi dalam permaiana bridge juga melibatkan bahasa tertulis. Pemain harus mencatat hasil permainan, mencatat lelang, dan mengikuti aturan tertulis. Hal ini mengembangkan kemampuan membaca dan menulis, serta memahami konvensi dan istilah khusus yang digunakan dalam permainan. Permainan bridge juga membantu memperkenalkan kosa kata bahasa Inggris atau bahasa asing lainnya. Sebagian besar buku pedoman dan sumber daya permainan bridge tersedia dalam bahasa Inggris, dan pemain harus memahami istilah-istilah yang digunakan. Lebih dari itu, permainan bridge mendorong pemain untuk berpikir logis dan kritis. Mereka harus menganalisis situasi, membuat keputusan berdasarkan fakta dan merumuskan strategi yang efektif. Hal ini berkaitan langsung dengan pengembangan keterampilan berpikir logis, yang merupakan aspek penting dalam penggunaan bahasa.

Permainan bridge pemain juga belajar tentang konvensi dan aturan yang harus diikuti dalam permainan. Dengan berpartisipasi dalam permainan ini, pemain secara alami dituntut untuk meningkatkan kemampuan berargumentasi dan menyampaikan pendapat mereka. Diskusi dan argumentasi adalah bagian integral dari permainan. Pemain harus dapat menjelaskan dan membela pilihan mereka dengan jelas dan meyakinkan. Selain itu, permainan bridge juga melibatkan pemecahan masalah, karena pemain dihadapkan pada tantangan dan masalah yang memerlukan pemecahan masalah.

Proses permaian bridge dapat membantu dalam pengembangan keterampilan pemecahan masalah, yang juga merupakan keterampilan berbahasa yang penting. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa permaianan bridge sangat menarik untuk diteliti dan dideskripsikan maknanya. Hal ini disebabkan karena, permainan bridge bukan hanya sekadar hiburan, tetapi juga merupakan alat yang efektif dalam pengembangan bahasa dan keterampilan berpikir. Tentu saja dapat menjadi sarana yang berharga dalam dunia pendidikan untuk meningkatkan komunikasi, pemahaman bahasa, dan kemampuan berpikir siswa.

Permainan bridge, sebagai permainan kartu kontrak yang membutuhkan komunikasi dan strategi. Setiap tindakan, terutama dalam tahap bidding, tidak hanya gerakan fisik di atas meja permainan, tetapi juga merupakan pertukaran simbol-simbol yang mengandung makna mendalam.

Bidding, sebagai elemen inti dalam permainan bridge serta melibatkan penggunaan simbol-simbol yang unik dan terkadang kompleks. Pemilihan kata, gerakan tangan, atau bahkan ekspresi wajah dapat menjadi simbol-simbol yang berperan dalam pembentukan strategi dan komunikasi antarmitra.

Simbol-simbol bidding dalam permainan bridge berperan sangat penting. Simbol-simbol ini mencakup kartu-kartu yang memiliki nilai dan simbol khusus, seperti hati,

sekop, wajik, dan keriting. Selain itu, simbol-simbol bidding juga mencakup konvensi dan gerakan-gerakan yang digunakan oleh pemain untuk berkomunikasi dengan pasangan mereka. Simbol-simbol bidding ini bukan hanya alat permainan, tetapi juga menjadi bahasa khusus yang digunakan pemain untuk berbicara tentang strategi dan taktik.

Penggunaan analisis konstruksi makna akan memberikan pemahaman yang lebih mendalam tentang bagaimana simbol-simbol bidding dipahami dan diartikan oleh para pemain. Penelitian ini bertujuan untuk merinci dan menjelaskan proses konstruksi makna pada simbol-simbol tersebut, memberikan kontribusi signifikan terhadap pemahaman terhadap permainan bridge sebagai fenomena semiotik.

Penelitian tentang konstruksi makna pada simbol-simbol bidding dalam permainan bridge juga memiliki relevansi dalam bidang studi semiotika. Analisis simbolisme dalam konteks permainan dapat memberikan wawasan tentang bagaimana simbol-simbol berfungsi dalam masyarakat, komunikasi, dan interaksi manusia. Hal ini dapat merangsang pemikiran tentang bagaimana permainan dan simbol-simbolnya berkembang seiring waktu dan beradaptasi dengan perubahan budaya dan sosial.

Penelitian yang akan dilakukan oleh peneliti bukanlah hal yang baru tetapi sudah ada beberapa penelitian sebelumnya seperti yang dilakukan Astrikumala (2019) dengan judul “Konstruksi Kartu Yang Tepat Keluar dari Tebakan Kartu Bridge. Hasil dari penelitian ini bahwa pola kartu yang tepat keluar dari permaian kartu bridge tanpa joker adalah x=11Xm-1/2n(25Xn). Dimana “n” adalah banyaknya set kartu dan “m” banyaknya jajaran kartu. m,n adalah bilangan bulat positif.

Penelitian lainnya yang pernah dilakukan Intaliana (2020) dengan judul “Pengembangan media pembelajaran kartu Bridge Berbasis Soal Hots pada Materi Sistem Ekskresi Manusia Untuk Siswa SMA Kelas XI”. Hasilnya menunjukkan bahwa rata-rata skor keseluruhan dari 4 validator sebesar 3,51 dengan kategori "sangat baik". Jadi, dapat disimpulkan bahwa kualitas produk media pembelajaran kartu bridge pada materi sistem ekskresi untuk SMA kelas XI ini sangat baik dan layak diuji coba.

Permainan bridge telah ada selama berabad-abad dan dimainkan oleh jutaan orang di seluruh dunia, namun belum ada penelitian yang secara khusus fokus pada analisis simbol-simbol dalam permainan ini. Banyak penelitian tentang bridge lebih terfokus pada aspek teknis atau strategis, sementara simbolisme dan konstruksi makna dari simbol-simbol permainan bridge masih belum dieksplorasi secara memadai

METODE

Pendekatan yang di gunakan dalam penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif. Moleong (2006: 4), menjelaskan bahwa penelitian kualitatif adalah jenis penelitian ilmu sosial yang didasarkan pada pengamatan manusia, baik dari segi ruang lingkupnya maupun kosa katanya. Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan dan menganalisis bagaimana makna dikonstruksikan dalam simbol-simbol permainan bridge.

Sumber data dalam penelitian ini terbagi menjadi dua yaitu data primer dan data sekunder. Menurut Sugiyono (2016: 225), data primer merupakan sumber data yang langsung memberikan data kepada pengumpul data. Data primer dalam penelitian ini adalah rekaman permainan bridge yang diperoleh melalui observasi lapangan. Data ini mencakup pengamatan langsung terhadap interaksi pemain, gerakan kartu, komunikasi selama permainan, dan wawancara dengan pemain bridge. Rekaman ini menjadi sumber utama untuk menggali konstruksi makna simbol-simbol bidding dalam permainan bridge. Data sekunder adalah sumber data yang tidak langsung memberikan data kepada pengumpulan data (Sugiyono, 2019: 193). Data sekunder dalam penelitian ini digunakan

untuk mendukung dan melengkapi pemahaman terhadap simbol bidding dalam permainan bridge. Sumber data sekunder termasuk buku panduan bridge, literatur penelitian, dokumen Sejarah, dokumen komunitas bridge, dan materi pembelajaran Bridge. Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini yaitu wawancara, observasi, survei, dan dokumentasi.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis makna bidding dalam permainan bridge, yaitu analisis semiotika teori Ferdinand de Saussure yang terdiri dari signifier (bentuk) dan signified (makna), pemahaman yang mendalam terhadap keduanya dapat menjadi kunci untuk mengoptimalkan strategi permainan. Dengan memperhatikan signifier, pemain dapat mengidentifikasi secara akurat jenis tawaran yang diajukan dan memahami konteksnya dalam permainan. Sementara itu, dengan memahami signified, pemain dapat menguraikan informasi yang tersembunyi di balik tawaran tersebut, seperti kekuatan tangan, pola distribusi kartu, atau pesan komunikasi antar rekan tim. Berikut dapat dijelaskan tabel analisis tanda dalam kajian semiotika:

Tabel 1.
Bidding 1 Club (keriting)

Tanda **1 *Club* (Keriting)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 1 *Club* (Keriting)	Makna pada *bidding* 1 *club* (keriting) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 1 *club* (keriting) yaitu: 1. Petunjuk Jumlah Poin *Bidding* 1 *club* (keriting) menunjukkan bahwa pemain tersebut memiliki poin kartu minimal untuk membuka lelang pada tingkat satu. Jumlah poin minimal berkisar 16 hingga 20 poin. 2. Warna Club sebagai warna Terpanjang dan Terkuat 1 *club* (keriting) juga menunjukkan bahwa pemain memiliki warna *club* sebagai warna terpanjang atau terkuat dalam tangan mereka, ini memberikan informasi kepada pasangan mengenai distribusi kartu.

Pada bidding 1 club (keriting) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 1 diwarna club (keriting) yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 7 trik dengan stelan club. Makna warna hijau pada signifier 1 club (keriting) melambangkan tumbuhan, alam yang asri dan segar. Hal ini karena dalam permainan bridge, warna hijau pada signifier 1 Club (keriting) menciptakan asosiasi dengan kehidupan hijau yang subur dan segar, memberikan pemain perasaan segar dan alami saat memulai permainan. Club dilambangkan dengan musim panas dan elemen bumi diwakili oleh simbol club (keriting). Setelan club umumnya diwakili oleh semanggi berdaun tiga atau simbol trefoil, yang melambangkan kemakmuran, pembangunan dan pendidikan. tawaran 1 club (keriting) tidak hanya menjadi awal dari permainan, tetapi juga membawa makna yang dalam tentang potensi kesuksesan, pertumbuhan, dan kelimpahan yang dapat dihadirkan dalam permainan bridge.

Tabel 2.
Bidding 1 Diamond (Berlian)

Tanda **1 *Diamond* (Berlian)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 1 *Diamond* (Berlian)	Makna pada *bidding* 1 d*iamond* (berlian) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 1 *Diamond* (berlian) yaitu: 1. Petunjuk Jumlah Point *Bidding* 1 *Diamond* (berlian) umumnya menunjukkan bahwa pemain tersebut memiliki poin kartu minimal untuk membuka lelang pada tingkat satu. Jumlah poin minimal berkisar 11 hingga 15 poin, tergantung pada sistem lelang yang digunakan. 2. Petunjuk Warna Terkuat atau Terpanjang 1 *Diamond* juga dapat menandakan bahwa pemain memiliki warna berlian sebagai warna terpanjang atau terkuat dalam tangan mereka, ini memberikan informasi kepada pasangan mengenai distribusi kartu. 3. Pilihan Pembukaan dengan Warna Terkuat Beberapa pemain memilih untuk membuka lelang dengan warna terkuat mereka pada tingkat satu untuk memberikan gambaran lebih jelas tentang distribusi kartu mereka.

Pada bidding 1 Diamond (berlian) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 1 diwarna diamond yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 7 trik dengan stelan diamond. Makna warna orange pada signifier 1 diamond melambangkan kekayaan. Diamond dilambangkan dengan metafora untuk musim gugur. Tanda belah ketupat, ini melambangkan perkembangan, moralitas, keteguhan, dan banyak hal materi. Tawaran 1 diamond tidak hanya menyiratkan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang potensi kekayaan, perkembangan, moralitas, dan keteguhan yang dapat dicapai dalam permainan bridge.

Tabel 3.
Bidding 1 Heart (Hati)

Tanda **1 *Heart* (Hati)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 1 *Heart* (Hati)	Makna pada *bidding* 1 *heart* (hati) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 1 *heart* (hati) yaitu: 1. Petunjuk Jumlah Point *Bidding* 1 *heart* (hati) menunjukkan bahwa pemain tersebut memiliki poin kartu minimal untuk membuka lelang pada tingkat satu. Jumlah poin yang dianggap minimal dapat bervariasi tergantung pada sistem lelang yang digunakan, namun biasanya berkisar antara 11 hingga 15 poin. 2. Warna *Heart* sebagai Warna Terpanjang 1 *heart* (hati) dapat menandakan bahwa pemain memiliki warna hati sebagai warna terpanjang dalam tangan mereka, ini memberikan informasi kepada pasangan mengenai distribusi kartu. 3. Pilihan Pembukaan dengan Warna Terkuat Beberapa pemain memilih untuk membuka lelang dengan warna terkuat mereka pada tingkat satu untuk memberikan gambaran lebih jelas tentang distribusi kartu mereka.

Pada bidding 1 heart (hati) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 1 diwarna heart yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 7 trik dengan stelan heart. Makna warna merah pada signifier 1 heart melambangkan pemberani, semangat, dan cinta. heart dilambangkan dengan corak hati yang merupakan metafora datangnya musim semi. Selain itu melambangkan representasi perasaan, cinta, dan topik yang terdekat dengan hati. Tawaran 1 heart tidak hanya menandakan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang semangat, keberanian, dan cinta yang dapat memengaruhi strategi dan interaksi dalam permainan bridge.

Tabel 4.
Bidding 1 Spade (Sekop)

Tanda **1 *Spade* (Sekop)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 1 *Spade* (Sekop)	Makna pada *bidding* 1 *spade* (sekop) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 2 *spade* (sekop) yaitu: 1. Petunjuk Jumlah Point Bidding 1 *spade* (sekop) menunjukkan bahwa pemain tersebut memiliki poin kartu minimal untuk membuka lelang pada tingkat satu. Jumlah poin minimal dapat bervariasi tergantung pada sistem lelang yang digunakan, namun biasanya berkisar antara 11 hingga 15 poin. 2. Warna Sekop sebagai Warna Terpanjang Pemilihan 1 *spade* (sekop) dapat menandakan bahwa pemain memiliki warna sekop sebagai warna terpanjang atau terkuat dalam tangan mereka, ini memberikan informasi kepada pasangan mengenai distribusi kartu. 3. Pilihan Pembukaan dengan Warna Terkuat Beberapa pemain memilih untuk membuka lelang dengan warna terkuat mereka pada tingkat satu untuk memberikan gambaran lebih jelas tentang distribusi kartu mereka.

Pada bidding 1 spade (sekop) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 1 diwarna sekop yang artinya pemain harus mengumpulkan 7 trik. Makna warna biru pada signifier spade (sekop) melambangkan kekuasaan. Spade dilambangkan sebagai musim dingin yang melambangkan unsur air. Simbol spade menyerupai daun dengan ujung runcing yang berarti otoritas, kekuasaan, dan bahkan perang. Tawaran 1 spade tidak hanya menggambarkan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang potensi kekuatan, otoritas, dan perjuangan yang dapat dihadirkan dalam permainan bridge.

Tabel 5.
Bidding 1 NT (Netral)

Tanda **1 NT (Netral)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
  Gambar 1 NT (Netral)	Makna pada *bidding* 1 NT (netral) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding 1* NT yaitu: 1. Petunjuk Jumlah Point *Bidding* 1 NT umumnya menunjukkan bahwa pemain tersebut memiliki poin kartu minimal untuk membuka lelang pada tingkat satu notrump. Jumlah poin yang dianggap minimal dapat bervariasi tergantung pada sistem lelang yang digunakan, tetapi sering kali berkisar antara 20 hingga 25 poin. 2. Kekuatan Merata *Bidding* 1 NT menunjukkan bahwa kekuatan kartu pemain tersebut terdistribusi merata di antara empat warna (hati, sekop, berlian, dan keriting) dan tidak memiliki warna yang dominan. 3. Kelemahan di Warna-warna Lain Pemilihan 1 NT juga dapat memberikan indikasi bahwa pemain memiliki kelemahan dibeberapa warna tertentu dan memilih untuk bermain dikontrak notrump untuk menghindari warna tersebut.

Pada bidding 1 NT (netral) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 1 diwarna no trump yang artinya pemain harus mengumpulkan 7 trik. Makna warna hitam pada signifier 1 NT melambangkan kenetralan. NT diartikan sebagai tawaran, kontrak, atau tangan yang cocok untuk dimainkan tanpa ada setelan yang menjadi truf. Tawaran 1 NT tidak hanya menandakan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan tanpa truf, tetapi juga membawa makna tentang ketidakterlibatan, kesetaraan, dan ketegasan dalam permainan bridge.

Tabel 6.
Bidding 2 Club (keriting)

Tanda **2 *Club* (Keriting)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 2 *Club* (Keriting)	Makna pada *bidding* 2 *club* (keriting) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 2 *club* (keriting) yaitu: 1. *Strong Opening* (Pembukaan yang Kuat) Dalam beberapa sistem, 2 *club* (keriting) dapat menjadi pembukaan yang menunjukkan kekuatan tangan yang sangat kuat, ini bisa mencakup kekuatan poin tertentu, seperti 20 poin atau lebih, tergantung pada konvensi atau kesepakatan yang digunakan oleh pasangan. 2. *Gambling* 3 *No Trump* Dalam beberapa konvensi, 2 *club* digunakan sebagai tawaran awal untuk mencapai kontrak 3 *no trump* tanpa kartu tertentu yang dominan. 3. *Stayman Convention* (Konvensi Staymen) Dalam beberapa sistem, 2 *club* bisa menjadi awal dari konvensi Stayman, yang digunakan untuk menanyakan pasangan apakah mereka memiliki warna hati atau sekop yang kuat setelah pembukaan *notrump.*

Pada bidding 2 club (keriting) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 2 diwarna club (keriting) yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 8 trik dengan stelan club. Makna warna hijau pada signifier 2 club (keriting) melambangkan tumbuhan, alam yang asri dan segar. Club dilambangkan dengan musim panas dan elemen bumi diwakili oleh simbol club (keriting). Setelan club umumnya diwakili oleh semanggi berdaun tiga atau simbol trefoil, yang melambangkan kemakmuran, pembangunan dan pendidikan. tawaran 2 club (keriting) tidak hanya menjadi awal dari permainan, tetapi juga membawa makna yang dalam tentang potensi kesuksesan, pertumbuhan, dan kelimpahan yang dapat dihadirkan dalam permainan bridge.

Tabel 7.
Bidding 2 Diamond (Berlian)

Tanda **2 *Diamond* (Berlian)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 2 *Diamond* (Berlian)	Makna pada *bidding* 2 d*iamond* (berlian) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 2 *Diamond* (berlian) yaitu: 1. *Gambling* 3 *No Trump* Dalam beberapa konvensi, 2 *diamond* digunakan sebagai tawaran awal untuk mencapai kontrak 3 *no trump* tanpa kartu tertentu yang dominan, ini bisa menjadi indikasi bahwa pemain memiliki kekuatan dan distribusi yang merata diantara warna-warna lain. 2. Pembukaan Minor yang Kuat 2 *diamond* dapat juga digunakan sebagai pembukaan pada tingkat dua untuk menunjukkan kekuatan dan distribusi yang kuat dalam warna berlian (*diamond*). Jumlah poin yang dianggap minimal dapat bervariasi tergantung pada sistem lelang yang digunakan. 3. Konvensi atau Sistem Khusus Dalam beberapa sistem atau konvensi, 2 *diamond* bisa menjadi bagian dari strategi atau taktik khusus yang disepakati oleh pasangan pemain, ini dapat mencakup penggunaan konvensi transfer atau sistem lelang yang lebih kompleks.

Pada bidding 2 Diamond (berlian) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 2 diwarna diamond yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 8 trik dengan stelan diamond. Makna warna orange pada signifier 2 diamond melambangkan kekayaan. Diamond dilambangkan dengan metafora untuk musim gugur. Tanda belah ketupat, ini melambangkan perkembangan, moralitas, keteguhan, dan banyak hal materi. Tawaran 2 diamond tidak hanya menyiratkan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang potensi kekayaan, perkembangan, moralitas, dan keteguhan yang dapat dicapai dalam permainan bridge.

Tabel 8.
Bidding 2 Heart (Hati)

Tanda **1 *Heart* (Hati)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 2 *Heart* (Hati)	Makna pada *bidding* 2 *heart* (hati) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 2 *heart* (hati) yaitu: 1. Pembukaan Minor yang Kuat Dalam beberapa sistem lelang, 2 *heart* dapat digunakan sebagai pembukaan pada tingkat dua untuk menunjukkan kekuatan dan distribusi yang kuat dalam warna hati (*heart*). Jumlah poin yang dianggap minimal dapat bervariasi tergantung pada sistem lelang yang digunakan. 2. *Gambling* 3 *No Trump* Seiring dengan konvensi yang mirip dengan 2 *diamond*, 2 *heart* digunakan sebagai tawaran awal untuk mencapai kontrak 3 *no trump* tanpa kartu tertentu yang dominan, ini bisa menjadi indikasi bahwa pemain memiliki kekuatan dan distribusi yang merata di antara warna-warna lain. 3. Konvensi atau Sistem Khusus 2 *heart* bisa menjadi bagian dari konvensi tertentu atau sistem khusus yang disepakati oleh pasangan ini bisa termasuk penggunaan konvensi transfer atau strategi khusus dalam lelang.

Pada bidding 2 heart (hati) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 2 diwarna heart yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 8 trik dengan stelan heart. Makna warna merah pada signifier 2 heart melambangkan pemberani, semangat, dan cinta. Heart dilambangkan dengan corak hati yang merupakan metafora datangnya musim semi. Selain itu melambangkan representasi perasaan, cinta, dan topik yang terdekat dengan hati. Tawaran 2 heart tidak hanya menandakan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang semangat, keberanian, dan cinta yang dapat memengaruhi strategi dan interaksi dalam permainan bridge.

Tabel 9.
Bidding 2 Spade (Sekop)

Tanda **2 *Spade* (Sekop)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 2 *Spade* (Sekop)	Makna pada *bidding* 2 *spade* (sekop) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding 2 spade* (sekop) yaitu: 1. *Gambling* 3 *No Trump* Seiring dengan konvensi sejenis pada tingkat dua, 2 *spade* digunakan sebagai tawaran awal untuk mencapai kontrak 3 *No Trump* tanpa kartu tertentu yang dominan, ini bisa menjadi indikasi bahwa pemain memiliki kekuatan dan distribusi yang merata di antara warna-warna lain. 2. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik *Bidding* 2 *spade* dapat digunakan sebagai pertanyaan atau tawaran spesifik, seperti pertanyaan apakah pasangan memiliki kekuatan tertentu diwarna tertentu atau memiliki distribusi tertentu dalam kartu-kartu lain. 3. Pembukaan Minor yang Kuat Dalam beberapa sistem lelang, 2 *spade* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat dua untuk menunjukkan kekuatan dan distribusi yang kuat dalam warna sekop (*spade*). Jumlah poin yang dianggap minimal bisa bervariasi sesuai dengan kesepakatan pasangan.

Pada bidding 2 spade (sekop) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 2 diwarna sekop yang artinya pemain harus mengumpulkan 8 trik. Makna warna biru pada signifier spade (sekop) melambangkan kekuasaan. Spade dilambangkan sebagai musim dingin yang melambangkan unsur air. Simbol spade menyerupai daun dengan ujung runcing yang berarti otoritas, kekuasaan, dan bahkan perang. Tawaran 2 spade tidak hanya menggambarkan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang potensi kekuatan, otoritas, dan perjuangan yang dapat dihadirkan dalam permainan bridge.

Tabel 10.
Bidding 2 NT (Netral)

Tanda **2 *NT* (Netral)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
  Gambar 2 *NT* (Netral)	Makna pada *bidding* 2 *NT* (netral) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding 2 NT* yaitu: 1. *Strong Balanced Hand* (tangan seimbang yang kuat) Bid 2 NT sering kali digunakan untuk menunjukkan tangan yang kuat dan seimbang, biasanya dengan minimal 20-21 poin. Kriteria untuk tangan seimbang mencakup distribusi poin yang merata di antara keempat warna (hati, sekop, berlian, keriting). 2. Gambling *No Trump* Dalam beberapa konvensi, 2 NT digunakan sebagai tawaran awal untuk mencapai kontrak 3 *no trump* tanpa kartu tertentu yang dominan, ini bisa menjadi indikasi bahwa pemain memiliki kekuatan dan distribusi yang merata diantara warna-warna lain. 3. Stayman Convention 2 NT bisa menjadi awal dari konvensi Stayman, yang digunakan untuk menanyakan pasangan apakah mereka memiliki warna hati atau sekop yang kuat setelah pembukaan no trump.

Pada bidding 2 NT (netral) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 1 diwarna no trump yang artinya pemain harus mengumpulkan 8 trik. Makna warna hitam pada signifier 2 NT melambangkan kenetralan. NT diartikan sebagai tawaran, kontrak, atau tangan yang cocok untuk dimainkan tanpa ada setelan yang menjadi truf. Tawaran 2 NT tidak hanya menandakan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan tanpa truf, tetapi juga membawa makna tentang ketidakterlibatan, kesetaraan, dan ketegasan dalam permainan bridge.

Tabel 11.
Bidding 3 Club (keriting)

Tanda **3 *Club* (Keriting)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 3 *Club* (Keriting)	Makna pada *bidding* 3 *club* (keriting) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 3 *club* yaitu: 1. Pemilihan Pembukaan Tertinggi pada Warna Terkuat Dalam beberapa sistem, 3 *Club* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat tiga untuk menunjukkan kekuatan dan distribusi yang sangat kuat dalam warna klub. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan. 2. Transfer Bids atau Slam Try *Bidding* 3 *Club* bisa menjadi bagian dari strategi transfer atau upaya mencapai kontrak slam (lebih dari 12 tiket), ini mencakup konvensi transfer seperti *gerber* atau *blackwood* untuk menanyakan jumlah *aces* (kartu as) atau *kings* (raja) yang dimiliki oleh pasangan. 3. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik Dalam beberapa sistem, 3 *club* digunakan sebagai pertanyaan atau tawaran spesifik, seperti pertanyaan apakah pasangan memiliki kekuatan tertentu di warna tertentu atau memiliki distribusi tertentu dalam kartu-kartu lain. 4. Pertahanan Terhadap Lawan Dalam beberapa situasi, 3 *club* bisa menjadi tawaran untuk mengganggu lelang lawan atau menghambat rencana lawan.

Pada bidding 3 club (keriting) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 3 diwarna club (keriting) yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 9 trik dengan stelan club. Makna warna hijau pada signifier 3 club (keriting) melambangkan tumbuhan, alam yang asri dan segar. Club dilambangkan dengan musim panas dan elemen bumi diwakili oleh simbol club (keriting). Setelan club umumnya diwakili oleh semanggi berdaun tiga atau simbol trefoil, yang melambangkan kemakmuran, pembangunan dan pendidikan. Tawaran 3 club (keriting) tidak hanya menjadi awal dari permainan, tetapi juga membawa makna yang dalam tentang potensi kesuksesan, pertumbuhan, dan kelimpahan yang dapat dihadirkan dalam permainan bridge.

Tabel 12.
Bidding 3 Diamond (Berlian)

Tanda **3 *Diamond* (Berlian)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 3 *Diamond* (Berlian)	Makna pada *bidding* 3 d*iamond* (berlian) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 3 *Diamond* (berlian) yaitu: 1. Pertahanan Terhadap Lawan *Bidding* 3 *diamond* dapat menjadi tawaran untuk mengganggu lelang lawan atau menghambat rencana lawan. 2. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik 3 *diamond* bisa digunakan sebagai pertanyaan atau tawaran spesifik, seperti pertanyaan apakah pasangan memiliki kekuatan tertentu di warna tertentu atau memiliki distribusi tertentu dalam kartu-kartu lain. 3. Pembukaan Tertinggi pada Warna Terkuat Dalam beberapa sistem, 3 *diamond* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat tiga untuk menunjukkan kekuatan dan distribusi yang sangat kuat dalam warna berlian. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan. 4. Transfer Bids atau Slam Try 3 *diamond* bisa menjadi bagian dari strategi transfer atau upaya mencapai kontrak slam (lebih dari 12 tiket), ini mencakup konvensi transfer seperti *gerber* atau *blackwood* untuk menanyakan jumlah *aces* (kartu as) atau *kings* (raja) yang dimiliki oleh pasangan.

Pada bidding 3 Diamond (berlian) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 3 diwarna diamond yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 9 trik dengan stelan diamond. Makna warna orange pada signifier 3 diamond melambangkan kekayaan. Diamond dilambangkan dengan metafora untuk musim gugur. Tanda belah ketupat, ini melambangkan perkembangan, moralitas, keteguhan, dan banyak hal materi. Tawaran 3 diamond tidak hanya menyiratkan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang potensi kekayaan, perkembangan, moralitas, dan keteguhan yang dapat dicapai dalam permainan bridge.

Tabel 13.
Bidding 3 Heart (Hati)

Tanda **3 *Heart* (Hati)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 3 *Heart* (Hati)	Makna pada *bidding* 3 *heart* (hati) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 3 *heart* (hati) yaitu: 1. Pertahanan Terhadap Lawan Dalam beberapa situasi, 3 *heart* dapat menjadi tawaran untuk mengganggu lelang lawan atau menghambat rencana lawan. 2. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik *Bidding* 3 *heart* bisa digunakan sebagai pertanyaan atau tawaran spesifik, seperti pertanyaan apakah pasangan memiliki kekuatan tertentu di warna tertentu atau memiliki distribusi tertentu dalam kartu-kartu lain. 3. Upaya Mencapai Slam Dalam beberapa situasi, 3 *heart* dapat menjadi tawaran sebagai upaya untuk mencapai kontrak slam di warna hati, tergantung pada distribusi dan kekuatan tangan pemain dan pasangan.

Pada bidding 3 heart (hati) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 3 diwarna heart yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 9 trik dengan stelan heart. Makna warna merah pada signifier 3 heart melambangkan pemberani, semangat, dan cinta. Heart dilambangkan dengan corak hati yang merupakan metafora datangnya musim semi. Selain itu melambangkan representasi perasaan, cinta, dan topik yang terdekat dengan hati. Tawaran 3 heart tidak hanya menandakan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang semangat, keberanian, dan cinta yang dapat memengaruhi strategi dan interaksi dalam permainan bridge.

Tabel 14.
Bidding 3 Spade (Sekop)

Tanda **3 *Spade* (Sekop)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 3 *Spade* (Sekop)	Makna pada *bidding* 3 *spade* (sekop) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding 3 spade* (sekop) yaitu: 1. *Gambling* 3 *No Trump* Seiring dengan konvensi sejenis pada tingkat dua, 2 *spade* digunakan sebagai tawaran awal untuk mencapai kontrak 3 No Trump tanpa kartu tertentu yang dominan, ini bisa menjadi indikasi bahwa pemain memiliki kekuatan dan distribusi yang merata di antara warna-warna lain. 2. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik *Bidding* 2 *spade* dapat digunakan sebagai pertanyaan atau tawaran spesifik, seperti pertanyaan apakah pasangan memiliki kekuatan tertentu diwarna tertentu atau memiliki distribusi tertentu dalam kartu-kartu lain. 3. Konvensi atau Sistem Khusus *Bidding* 2 *spade* termasuk dalam konvensi tertentu atau sistem khusus yang disepakati oleh pasangan. Konvensi-konvensi ini dapat melibatkan transfer, pertanyaan, atau tawaran dengan makna khusus. 4. Pembukaan Minor yang Kuat Dalam beberapa sistem lelang, 2 *spade* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat dua untuk menunjukkan kekuatan dan distribusi yang kuat dalam warna sekop (*spade*). Jumlah poin yang dianggap minimal bisa bervariasi sesuai dengan kesepakatan pasangan.

Pada bidding 3 spade (sekop) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 3 diwarna sekop yang artinya pemain harus mengumpulkan 9 trik. Makna warna biru pada signifier spade (sekop) melambangkan kekuasaan. Spade dilambangkan sebagai musim dingin yang melambangkan unsur air. Simbol spade menyerupai daun dengan ujung runcing yang berarti otoritas, kekuasaan, dan bahkan perang. Tawaran 3 spade tidak hanya menggambarkan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang potensi kekuatan, otoritas, dan perjuangan yang dapat dihadirkan dalam permainan bridge

Tabel 15.
Bidding 3 NT (Netral)

Tanda **3 *NT* (Netral)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
  Gambar 3 *NT* (Netral)	Makna pada *bidding* 3 *NT* (netral) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding 3 NT* yaitu: 1. Kontrak *No trump* Tanpa Warna Tertentu *Bidding* 3 NT sering kali menunjukkan niat untuk mencapai kontrak *no trump* tanpa menunjukkan warna tertentu sebagai warna utama. Pemain berharap bahwa pasangan memiliki kekuatan dan distribusi yang cukup merata di antara warna-warna. 2. Tangan Seimbang dengan Minimal 25-27 Poin *Bidding* 3 NT bisa menunjukkan bahwa pemain memiliki tangan yang seimbang (b*alanced hand*) dengan minimal 25 hingga 27 poin, ini mencakup poin kartu dan sering kali mempertimbangkan nilai ekstra untuk distribusi tangan yang seimbang. 3. Konvensi Stayman Setelah *No trump* Pembuka Dalam beberapa sistem, 3 NT digunakan sebagai awal dari konvensi *stayman* setelah *no trump* pembuka, ini bisa menandakan bahwa pemain memiliki tangan yang memenuhi kriteria tertentu untuk pertanyaan lebih lanjut terkait kekuatan dan distribusi pasangan. 4. Upaya Mencapai Slam Dalam beberapa situasi, 3 NT dapat menjadi bagian dari upaya untuk mencapai kontrak slam dengan harapan bahwa pasangan memiliki kekuatan dan distribusi yang cukup untuk mencapai tujuan tersebut.

Pada bidding 3 NT (netral) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 1 diwarna no trump yang artinya pemain harus mengumpulkan 9 trik. Makna warna hitam pada signifier 3 NT melambangkan kenetralan. NT diartikan sebagai tawaran, kontrak, atau tangan yang cocok untuk dimainkan tanpa ada setelan yang menjadi truf. Tawaran 3 NT tidak hanya menandakan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan tanpa truf, tetapi juga membawa makna tentang ketidakterlibatan, kesetaraan, dan ketegasan dalam permainan bridge.

Tabel 16.
Bidding 4 Club (keriting)

Tanda **4 *Club* (Keriting)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 4 *Club* (Keriting)	Makna pada *bidding* 4 *club* (keriting) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 4 *club* (keriting) yaitu: 1. Gerber Convention 4 *club* sering kali digunakan sebagai tawaran konvensi *Gerber*. *Gerber* digunakan sebagai pertanyaan tentang jumlah kartu as dalam tangan pemain setelah pembukaan *no trump*. Pemain yang membuka 4 *club* biasanya ingin mengetahui apakah pasangan memiliki kartu as dalam tangan mereka. 2. Konvensi Blackwood Dalam beberapa sistem, 4 *club* digunakan sebagai tawaran konvensi blackwood. blackwood digunakan untuk menanyakan jumlah kartu as dalam tangan pasangan setelah pembukaan *no trump*. Pemain yang membuka 4 *club* ingin mengetahui jawaban pasangan terhadap pertanyaan ini. 3. Pembukaan pada Warna *Club* Dalam beberapa sistem, 4 *club* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat empat di warna klub. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan.

Pada bidding 4 club (keriting) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 4 diwarna club (keriting) yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 10 trik dengan stelan club. Makna warna hijau pada signifier 4 club (keriting) melambangkan tumbuhan, alam yang asri dan segar. Club dilambangkan dengan musim panas dan elemen bumi diwakili oleh simbol club (keriting). Setelan club umumnya diwakili oleh semanggi berdaun tiga atau simbol trefoil, yang melambangkan kemakmuran, pembangunan dan pendidikan. Tawaran 4 club (keriting) tidak hanya menjadi awal dari permainan, tetapi juga membawa makna yang dalam tentang potensi kesuksesan, pertumbuhan, dan kelimpahan yang dapat dihadirkan dalam permainan bridge.

Tabel 17.
Bidding 4 Diamond (Berlian)

Tanda **4 *Diamond* (Berlian)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 4 *Diamond* (Berlian)	Makna pada *bidding* 4 d*iamond* (berlian) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 4 *Diamond* (berlian) yaitu: 1. Konvensi *Gerber* 4 *diamond* sering digunakan sebagai tawaran konvensi *gerber*. *Gerber* digunakan sebagai pertanyaan tentang jumlah kartu as dalam tangan pasangan setelah pembukaan notrump. Pemain yang membuka 4 *diamond* ingin mengetahui apakah pasangan memiliki kartu as dalam tangan mereka. 2. Konvensi Blackwood Dalam beberapa sistem, 4 *diamond* digunakan sebagai tawaran konvensi blackwood. Blackwood digunakan untuk menanyakan jumlah kartu as dalam tangan pasangan setelah pembukaan *no trump*. Pemain yang membuka 4 *diamond* ingin mengetahui jawaban pasangan terhadap pertanyaan ini. 3. Pembukaan pada Warna *Diamond* Dalam beberapa sistem, 4 *diamond* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat empat di warna berlian. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan.

Pada bidding 4 Diamond (berlian) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 4 diwarna diamond yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 10 trik dengan stelan diamond. Makna warna orange pada signifier 4 diamond melambangkan kekayaan. Diamond dilambangkan dengan metafora untuk musim gugur. Tanda belah ketupat, ini melambangkan perkembangan, moralitas, keteguhan, dan banyak hal materi. Tawaran 4 diamond tidak hanya menyiratkan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang potensi kekayaan, perkembangan, moralitas, dan keteguhan yang dapat dicapai dalam permainan bridge.

Tabel 18.
Bidding 4 Heart (Hati)

Tanda **4 *Heart* (Hati)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 4 *Heart* (Hati)	Makna pada *bidding* 4 *heart* (hati) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 4 *heart* (hati) yaitu: 1. Pertahanan Terhadap Lawan *Bidding* 4 *heart* dapat menjadi tawaran sebagai pertahanan terhadap lelang lawan, ini menunjukkan keinginan untuk menghambat lawan mencapai kontrak mereka atau memberikan sinyal kepada pasangan untuk melakukan hal ini. 2. Upaya Mencapai Slam *Bidding* 4 *heart* bisa menjadi tawaran sebagai upaya untuk mencapai kontrak slam diwarna hati. Pemain percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan dan distribusi yang cukup untuk mencapai tujuan ini. 3. Pembukaan pada Warna *Heart* *Bidding* 4 *heart* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat empat diwarna hati. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan.

Pada bidding 4 heart (hati) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 4 diwarna heart yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 10 trik dengan stelan heart. Makna warna merah pada signifier 4 heart melambangkan pemberani, semangat, dan cinta. Heart dilambangkan dengan corak hati yang merupakan metafora datangnya musim semi. Selain itu melambangkan representasi perasaan, cinta, dan topik yang terdekat dengan hati. Tawaran 4 heart tidak hanya menandakan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang semangat, keberanian, dan cinta yang dapat memengaruhi strategi dan interaksi dalam permainan bridge.

Tabel 19.
Bidding 4 Spade (Sekop)

Tanda **4 *Spade* (Sekop)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 4 *Spade* (Sekop)	Makna pada *bidding* 4 *spade* (sekop) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding 4 spade* (sekop) yaitu: 1. Pertahanan Terhadap Lawan 4 *spade* dapat digunakan sebagai tawaran pertahanan untuk mengganggu lelang lawan atau menghambat rencana lawan. Pemain mungkin berusaha untuk mengubah dinamika permainan atau mempersulit lawan mencapai kontrak mereka. 2. Upaya Mencapai Slam *Bidding* 4 *spade* bisa menjadi upaya untuk mencapai kontrak slam di warna sekop. Pemain mungkin percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan dan distribusi yang cukup untuk mencapai tujuan ini. 3. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik *Bidding* 4 *spade* bisa digunakan sebagai tawaran atau pertanyaan spesifik, tergantung pada sistem lelang yang digunakan oleh pasangan. Pemain mungkin memiliki informasi tertentu atau tawaran khusus yang ingin mereka sampaikan.

Pada bidding 4 spade (sekop) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 4 diwarna sekop yang artinya pemain harus mengumpulkan 10 trik. Makna warna biru pada signifier spade (sekop) melambangkan kekuasaan. Spade dilambangkan sebagai musim dingin yang melambangkan unsur air. Simbol spade menyerupai daun dengan ujung runcing yang berarti otoritas, kekuasaan, dan bahkan perang. Tawaran 4 spade tidak hanya menggambarkan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang potensi kekuatan, otoritas, dan perjuangan yang dapat dihadirkan dalam permainan bridge.

Tabel 20.
Bidding 4 NT (Netral)

Tanda **4 *NT* (Netral)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
  Gambar 3 *NT* (Netral)	Makna pada *bidding* 4 *NT* (netral) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 4 *NT* yaitu: 1. Konvensi *Blackwood* 4 NT sering digunakan sebagai tawaran konvensi *blackwood. Blackwood* digunakan untuk menanyakan jumlah kartu as dalam tangan pasangan setelah pembukaan *no trump.* Pemain yang membuka 4 NT ingin mengetahui jawaban pasangan terhadap pertanyaan ini. *2.* *Gerber Convention* Dalam beberapa sistem, 4 NT digunakan sebagai tawaran konvensi *gerber. Gerber* digunakan sebagai pertanyaan tentang jumlah kartu as dalam tangan pasangan setelah pembukaan notrump. Pemain yang membuka 4 NT ingin mengetahui apakah pasangan memiliki kartu as dalam tangan mereka. *3.* *Quantitative Slam Try* *Bidding* 4 NT dapat digunakan sebagai upaya untuk mencapai slam (lebih dari 12 tiket) di *no trump*. Ini menandakan bahwa pemain percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan yang cukup untuk mencapai tujuan ini.

Pada bidding 4 NT (netral) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 4 diwarna no trump yang artinya pemain harus mengumpulkan 10 trik. Makna warna hitam pada signifier 4 NT melambangkan kenetralan. NT diartikan sebagai tawaran, kontrak, atau tangan yang cocok untuk dimainkan tanpa ada setelan yang menjadi truf. Tawaran 4 NT tidak hanya menandakan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan tanpa truf, tetapi juga membawa makna tentang ketidakterlibatan, kesetaraan, dan ketegasan dalam permainan bridge.

Tabel 21.
Bidding 5 Club (keriting)

Tanda **5 *Club* (Keriting)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 5 *Club* (Keriting)	Makna pada *bidding* 5 *club* (keriting) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 5 *club* (keriting) yaitu: 1. Bids untuk Mengganggu Lawan 5 *club* digunakan sebagai tawaran untuk mengganggu lelang lawan atau menghambat rencana lawan. Pemain bisa menggunakan tawaran ini untuk mengubah dinamika permainan. 2. Bids untuk Menunjukkan Kekuatan dan Distribusi Dalam beberapa sistem, 5 *club* digunakan sebagai tawaran untuk menunjukkan kekuatan dan distribusi yang kuat dalam warna klub. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan. 3. Konvensi Slam 5 *club* bisa menjadi bagian dari konvensi atau strategi untuk mencapai slam (lebih dari 12 tiket). Pemain mungkin percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan yang cukup untuk mencapai slam dalam warna klub. 4. Bids pada Warna *Club* *Bidding* 5 *Club* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat lima di warna klub. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan.

Pada bidding 5 club (keriting) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 5 diwarna club (keriting) yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 11 trik dengan stelan club. Makna warna hijau pada signifier 5 club (keriting) melambangkan tumbuhan, alam yang asri dan segar. Club dilambangkan dengan musim panas dan elemen bumi diwakili oleh simbol club (keriting). Setelan club umumnya diwakili oleh semanggi berdaun tiga atau simbol trefoil, yang melambangkan kemakmuran, pembangunan dan pendidikan. Tawaran 5 club (keriting) tidak hanya menjadi awal dari permainan, tetapi juga membawa makna yang dalam tentang potensi kesuksesan, pertumbuhan, dan kelimpahan yang dapat dihadirkan dalam permainan bridge.

Tabel 22.
Bidding 5 Diamond (Berlian)

Tanda **5 *Club* (Keriting)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 5 *Club* (Keriting)	Makna pada *bidding* 5 *club* (keriting) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 5 *club* (keriting) yaitu: 5. Bids untuk Mengganggu Lawan 5 *club* digunakan sebagai tawaran untuk mengganggu lelang lawan atau menghambat rencana lawan. Pemain bisa menggunakan tawaran ini untuk mengubah dinamika permainan. 6. Bids untuk Menunjukkan Kekuatan dan Distribusi Dalam beberapa sistem, 5 *club* digunakan sebagai tawaran untuk menunjukkan kekuatan dan distribusi yang kuat dalam warna klub. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan. 7. Konvensi Slam 5 *club* bisa menjadi bagian dari konvensi atau strategi untuk mencapai slam (lebih dari 12 tiket). Pemain mungkin percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan yang cukup untuk mencapai slam dalam warna klub. 8. Bids pada Warna *Club* *Bidding* 5 *Club* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat lima di warna klub. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan.

Pada bidding 5 Diamond (berlian) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 5 diwarna diamond yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 11 trik dengan stelan diamond. Makna warna orange pada signifier 5 diamond melambangkan kekayaan. Diamond dilambangkan dengan metafora untuk musim gugur. Tanda belah ketupat, ini melambangkan perkembangan, moralitas, keteguhan, dan banyak hal materi. Tawaran 5 diamond tidak hanya menyiratkan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang potensi kekayaan, perkembangan, moralitas, dan keteguhan yang dapat dicapai dalam permainan bridge.

Tabel 23.
Bidding 5 Heart (Hati)

Tanda **5 *Heart* (Hati)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 5 *Heart* (Hati)	Makna pada *bidding* 5 *heart* (hati) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 5 *heart* (hati) yaitu: 1. Pertahanan Terhadap Lawan 5 *heart* digunakan sebagai tawaran untuk mengganggu lelang lawan atau menghambat rencana lawan. Pemain bisa menggunakan tawaran ini untuk mengubah dinamika permainan atau mempersulit lawan mencapai kontrak mereka. 2. Upaya Mencapai Slam *Bidding* 5 *heart* bisa menjadi tawaran sebagai upaya untuk mencapai kontrak slam (lebih dari 12 tiket) di warna hati. Pemain mungkin percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan yang cukup untuk mencapai tujuan ini. 3. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik 5 *heart* bisa digunakan sebagai tawaran atau pertanyaan spesifik, tergantung pada sistem lelang yang digunakan oleh pasangan. Pemain mungkin memiliki informasi tertentu atau tawaran khusus yang ingin mereka sampaikan. 4. Bids pada Warna *Heart* Dalam beberapa sistem, 5 *heart* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat lima di warna hati. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan.

Pada bidding 5 heart (hati) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 5 diwarna heart yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 11 trik dengan stelan heart. Makna warna merah pada signifier 5 heart melambangkan pemberani, semangat, dan cinta. Heart dilambangkan dengan corak hati yang merupakan metafora datangnya musim semi. Selain itu melambangkan representasi perasaan, cinta, dan topik yang terdekat dengan hati. Tawaran 5 heart tidak hanya menandakan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang semangat, keberanian, dan cinta yang dapat memengaruhi strategi dan interaksi dalam permainan bridge.

Tabel 24.
Bidding 5 Spade (Sekop)

Tanda **5 *Spade* (Sekop)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 5 *Spade* (Sekop)	Makna pada *bidding* 5 *spade* (sekop) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding 5 spade* (sekop) yaitu: 1. Pertahanan Terhadap Lawan 5 *spade* digunakan sebagai tawaran untuk mengganggu lelang lawan atau menghambat rencana lawan. Pemain bisa menggunakan tawaran ini untuk mengubah dinamika permainan atau mempersulit lawan mencapai kontrak mereka. 2. Upaya Mencapai Slam *Bidding* 5 *spade* bisa menjadi tawaran sebagai upaya untuk mencapai kontrak slam (lebih dari 12 tiket) di warna sekop. Pemain mungkin percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan yang cukup untuk mencapai tujuan ini. 3. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik *Bidding* 5 *spade* bisa digunakan sebagai tawaran atau pertanyaan spesifik, tergantung pada sistem lelang yang digunakan oleh pasangan. Pemain mungkin memiliki informasi tertentu atau tawaran khusus yang ingin mereka sampaikan. 4. Bids pada Warna *Spade* Dalam beberapa sistem, 5 *spade* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat lima di warna sekop. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan.

Pada bidding 5 spade (sekop) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 5 diwarna sekop yang artinya pemain harus mengumpulkan 11 trik. Makna warna biru pada signifier spade (sekop) melambangkan kekuasaan. Spade dilambangkan sebagai musim dingin yang melambangkan unsur air. Simbol spade menyerupai daun dengan ujung runcing yang berarti otoritas, kekuasaan, dan bahkan perang. Tawaran 5 spade tidak hanya menggambarkan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang potensi kekuatan, otoritas, dan perjuangan yang dapat dihadirkan dalam permainan bridge.

Tabel 25.
Bidding 5 NT (Netral)

Tanda **5 *NT* (Netral)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
  Gambar 5 *NT* (Netral)	Makna pada *bidding* 5 *NT* (netral) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 5 *NT* yaitu: *1. Quantitative Slam Try* *Bidding* 5 NT sering kali digunakan sebagai upaya untuk mencapai slam (lebih dari 12 tiket) di *no trump*. Pemain yang membuka 5 NT mungkin ingin mengeksplorasi apakah pasangan mereka memiliki kekuatan tambahan untuk mencapai tujuan ini. *2. Grand Slam Try* 5 NT digunakan sebagai tawaran untuk mencapai grand slam (mencapai seluruh 13 tiket dalam kontrak) di *no trump*, ini menunjukkan bahwa pemain percaya bahwa pasangan memiliki kekuatan dan distribusi yang sangat baik. 3. *Bidding* untuk Menunjukkan Kekuatan dan Distribusi 5 NT bisa digunakan sebagai tawaran untuk menunjukkan kekuatan dan distribusi yang kuat dalam berbagai warna. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan. 4. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik 5 NT bisa digunakan sebagai tawaran atau pertanyaan spesifik, tergantung pada sistem lelang yang digunakan oleh pasangan. Pemain mungkin memiliki informasi tertentu atau tawaran khusus yang ingin mereka sampaikan.

Pada bidding 5 NT (netral) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 5 diwarna no trump yang artinya pemain harus mengumpulkan 11 trik. Makna warna hitam pada signifier 5 NT melambangkan kenetralan. NT diartikan sebagai tawaran, kontrak, atau tangan yang cocok untuk dimainkan tanpa ada setelan yang menjadi truf. Tawaran 5 NT tidak hanya menandakan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan tanpa truf, tetapi juga membawa makna tentang ketidakterlibatan, kesetaraan, dan ketegasan dalam permainan bridge.

Tabel 26.
Bidding 6 Club (keriting)

Tanda **6 *Club* (Keriting)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 6 *Club* (Keriting)	Makna pada *bidding* 6 *club* (keriting) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 6 *club* (keriting) yaitu: 1. Pertahanan Terhadap Lawan 6 *club* digunakan sebagai tawaran untuk mengganggu lelang lawan atau menghambat rencana lawan. Pemain bisa menggunakan tawaran ini untuk mengubah dinamika permainan atau mempersulit lawan mencapai kontrak mereka. 2. Upaya Mencapai Slam *Bidding* 6 *club* bisa menjadi tawaran sebagai upaya untuk mencapai kontrak slam (lebih dari 12 tiket) di warna klub. Pemain mungkin percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan yang cukup untuk mencapai tujuan ini. 3. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik 6 *club* bisa digunakan sebagai tawaran atau pertanyaan spesifik, tergantung pada sistem lelang yang digunakan oleh pasangan. Pemain mungkin memiliki informasi tertentu atau tawaran khusus yang ingin mereka sampaikan. 4. Bids pada Warna *Club* Dalam beberapa sistem, 6 *club* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat enam di warna klub. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan.

Pada bidding 6 club (keriting) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 6 diwarna club (keriting) yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 12 trik dengan stelan club. Makna warna hijau pada signifier 6 club (keriting) melambangkan tumbuhan, alam yang asri dan segar. Club dilambangkan dengan musim panas dan elemen bumi diwakili oleh simbol club (keriting). Setelan club umumnya diwakili oleh semanggi berdaun tiga atau simbol trefoil, yang melambangkan kemakmuran, pembangunan dan pendidikan. Tawaran 6 club (keriting) tidak hanya menjadi awal dari permainan, tetapi juga membawa makna yang dalam tentang potensi kesuksesan, pertumbuhan, dan kelimpahan yang dapat dihadirkan dalam permainan bridge.

Tabel 27.
Bidding 6 Diamond (Berlian)

Tanda **6 *Diamond* (Berlian)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 6 *Diamond* (Berlian)	Makna pada *bidding* 6 d*iamond* (berlian) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 6 *Diamond* (berlian) yaitu: 1. Pertahanan Terhadap Lawan 6 *diamond* digunakan sebagai tawaran untuk mengganggu lelang lawan atau menghambat rencana lawan. Pemain bisa menggunakan tawaran ini untuk mengubah dinamika permainan atau mempersulit lawan mencapai kontrak mereka. 2. Upaya Mencapai Slam *Bidding* 6 *diamond* bisa menjadi tawaran sebagai upaya untuk mencapai kontrak slam (lebih dari 12 tiket) di warna berlian. Pemain mungkin percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan yang cukup untuk mencapai tujuan ini. 3. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik 6 *diamond* bisa digunakan sebagai tawaran atau pertanyaan spesifik, tergantung pada sistem lelang yang digunakan oleh pasangan. Pemain mungkin memiliki informasi tertentu atau tawaran khusus yang ingin mereka sampaikan. 4. Bids pada Warna *Diamond* Dalam beberapa sistem, 6 *diamond* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat enam di warna berlian. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan.

Pada bidding 6 Diamond (berlian) di atas dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 6 diwarna diamond yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 12 trik dengan stelan diamond. Makna warna orange pada signifier 6 diamond melambangkan kekayaan. Diamond dilambangkan dengan metafora untuk musim gugur. Tanda belah ketupat, ini melambangkan perkembangan, moralitas, keteguhan, dan banyak hal materi. Tawaran 6 diamond tidak hanya menyiratkan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang potensi kekayaan, perkembangan, moralitas, dan keteguhan yang dapat dicapai dalam permainan bridge.

Tabel 28.
Bidding 6 Heart (Hati)

Tanda **6 *Heart* (Hati)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 6 *Heart* (Hati)	Makna pada *bidding* 6 *heart* (hati) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 6 *heart* (hati) yaitu: 1. Pertahanan Terhadap Lawan *Bidding* 6 *heart* digunakan sebagai tawaran untuk mengganggu lelang lawan atau menghambat rencana lawan. Pemain bisa menggunakan tawaran ini untuk mengubah dinamika permainan atau mempersulit lawan mencapai kontrak mereka. 2. Upaya Mencapai Slam *Bidding* 6 *heart* bisa menjadi tawaran sebagai upaya untuk mencapai kontrak slam (lebih dari 12 tiket) di warna hati. Pemain mungkin percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan yang cukup untuk mencapai tujuan ini. 3. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik 6 *Heart* bisa digunakan sebagai tawaran atau pertanyaan spesifik, tergantung pada sistem lelang yang digunakan oleh pasangan. Pemain mungkin memiliki informasi tertentu atau tawaran khusus yang ingin mereka sampaikan. 4. Bids pada Warna *Heart* Dalam beberapa sistem, 6 *heart* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat enam di warna hati. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan.

Pada bidding 6 heart (hati) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 6 diwarna heart yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 12 trik dengan stelan heart. Makna warna merah pada signifier 6 heart melambangkan pemberani, semangat, dan cinta. heart dilambangkan dengan corak hati yang merupakan metafora datangnya musim semi. Selain itu melambangkan representasi perasaan, cinta, dan topik yang terdekat dengan hati. Tawaran 6 heart tidak hanya menandakan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang semangat, keberanian, dan cinta yang dapat memengaruhi strategi dan interaksi dalam permainan bridge.

Tabel 29.
Bidding 6 Spade (Sekop)

Tanda **6 *Spade* (Sekop)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 6 *Spade* (Sekop)	Makna pada *bidding* 6 *spade* (sekop) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 6 *spade* (sekop) yaitu: 1. Pertahanan Terhadap Lawan *Bidding* 6 *spade* digunakan sebagai tawaran untuk mengganggu lelang lawan atau menghambat rencana lawan. Pemain bisa menggunakan tawaran ini untuk mengubah dinamika permainan atau mempersulit lawan mencapai kontrak mereka. 2. Upaya Mencapai Slam *Bidding* 6 *spade* bisa menjadi tawaran sebagai upaya untuk mencapai kontrak slam (lebih dari 12 tiket) di warna sekop. Pemain mungkin percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan yang cukup untuk mencapai tujuan ini. 3. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik 6 *spade* bisa digunakan sebagai tawaran atau pertanyaan spesifik, tergantung pada sistem lelang yang digunakan oleh pasangan. Pemain mungkin memiliki informasi tertentu atau tawaran khusus yang ingin mereka sampaikan. 4. Bids pada Warna *Spade* Dalam beberapa sistem, 6 *spade* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat enam di warna sekop. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan.

Pada bidding 6 spade (sekop) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 6 diwarna sekop yang artinya pemain harus mengumpulkan 12 trik. Makna warna biru pada signifier spade (sekop) melambangkan kekuasaan. Spade dilambangkan sebagai musim dingin yang melambangkan unsur air. Simbol spade menyerupai daun dengan ujung runcing yang berarti otoritas, kekuasaan, dan bahkan perang. Tawaran 6 spade tidak hanya menggambarkan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang potensi kekuatan, otoritas, dan perjuangan yang dapat dihadirkan dalam permainan bridge.

Tabel 30.
Bidding 6 NT (Netral)

Tanda **6 NT (Netral)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
  Gambar 6 NT (Netral)	Makna pada *bidding* 6 NT (netral) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 6 NT yaitu: *1. Quantitative Slam Try* 6 NT sering digunakan sebagai tawaran untuk mencapai slam (lebih dari 12 tiket) di *no trump*. Pemain yang membuka 6 NT mungkin ingin mengeksplorasi apakah pasangan mereka memiliki kekuatan tambahan untuk mencapai tujuan ini. *2. Grand Slam Try* Dalam beberapa situasi, 6 NT digunakan sebagai tawaran untuk mencapai grand slam (mencapai seluruh 13 tiket dalam kontrak) di *no trump*, ini menunjukkan bahwa pemain percaya bahwa pasangan memiliki kekuatan dan distribusi yang sangat baik. 3. *Bidding* untuk Menunjukkan Kekuatan dan Distribusi 6 NT bisa digunakan sebagai tawaran untuk menunjukkan kekuatan dan distribusi yang kuat dalam berbagai warna. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan. 4. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik 6 NT bisa digunakan sebagai tawaran atau pertanyaan spesifik, tergantung pada sistem lelang yang digunakan oleh pasangan. Pemain mungkin memiliki informasi tertentu atau tawaran khusus yang ingin mereka sampaikan.

Pada bidding 6 NT (netral) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 6 diwarna no trump yang artinya pemain harus mengumpulkan 12 trik. Makna warna hitam pada signifier 6 NT melambangkan kenetralan. NT diartikan sebagai tawaran, kontrak, atau tangan yang cocok untuk dimainkan tanpa ada setelan yang menjadi truf. Tawaran 6 NT tidak hanya menandakan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan tanpa truf, tetapi juga membawa makna tentang ketidakterlibatan, kesetaraan, dan ketegasan dalam permainan bridge.

Tabel 31.
Bidding 7 Club (keriting)

Tanda **7 *Club* (Keriting)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 7 *Club* (Keriting)	Makna pada *bidding* 7 *club* (keriting) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 7 *club* (keriting) yaitu: 1. Pertahanan Terhadap Lawan *Bidding* 7 *club* digunakan sebagai tawaran untuk mengganggu lelang lawan atau menghambat rencana lawan. Pemain bisa menggunakan tawaran ini untuk mengubah dinamika permainan atau mempersulit lawan mencapai kontrak mereka. 2. Upaya Mencapai Slam *Bidding* 7 *club* bisa menjadi tawaran sebagai upaya untuk mencapai kontrak slam (lebih dari 12 tiket) di warna klub. Pemain mungkin percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan yang cukup untuk mencapai tujuan ini. 3. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik 7 *club* bisa digunakan sebagai tawaran atau pertanyaan spesifik, tergantung pada sistem lelang yang digunakan oleh pasangan. Pemain mungkin memiliki informasi tertentu atau tawaran khusus yang ingin mereka sampaikan. 4. Bids pada Warna *Club* Dalam beberapa sistem, 7 *Club* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat tujuh di warna klub. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan.

Pada bidding 7 club (keriting) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 7 diwarna club (keriting) yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 13 trik dengan stelan club. Makna warna hijau pada signifier 7 club (keriting) melambangkan tumbuhan, alam yang asri dan segar. Club dilambangkan dengan musim panas dan elemen bumi diwakili oleh simbol club (keriting). Setelan club umumnya diwakili oleh semanggi berdaun tiga atau simbol trefoil, yang melambangkan kemakmuran, pembangunan dan pendidikan. Tawaran 7 club (keriting) tidak hanya menjadi awal dari permainan, tetapi juga membawa makna yang dalam tentang potensi kesuksesan, pertumbuhan, dan kelimpahan yang dapat dihadirkan dalam permainan bridge.

Tabel 32.
Bidding 7 Diamond (Berlian)

Tanda **7 *Diamond* (Berlian)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 7 *Diamond* (Berlian)	Makna pada *bidding* 7 d*iamond* (berlian) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 7 *Diamond* (berlian) yaitu: 1. Pertahanan Terhadap Lawan Bid 7 *diamond* digunakan sebagai tawaran untuk mengganggu lelang lawan atau menghambat rencana lawan. Pemain bisa menggunakan tawaran ini untuk mengubah dinamika permainan atau mempersulit lawan mencapai kontrak mereka. 2. Upaya Mencapai Slam *Bidding* 7 *diamond* bisa menjadi tawaran sebagai upaya untuk mencapai kontrak slam (lebih dari 12 tiket) di warna berlian. Pemain mungkin percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan yang cukup untuk mencapai tujuan ini. 3. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik 7 *diamond* bisa digunakan sebagai tawaran atau pertanyaan spesifik, tergantung pada sistem lelang yang digunakan oleh pasangan. Pemain mungkin memiliki informasi tertentu atau tawaran khusus yang ingin mereka sampaikan. 4. Bids pada Warna *Diamond* Dalam beberapa sistem, 7 *diamond* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat tujuh di warna berlian. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan.

Pada bidding 7 Diamond (berlian) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 7 diwarna diamond yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 13 trik dengan stelan diamond. Makna warna orange pada signifier 7 diamond melambangkan kekayaan. Diamond dilambangkan dengan metafora untuk musim gugur. Tanda belah ketupat, ini melambangkan perkembangan, moralitas, keteguhan, dan banyak hal materi. Tawaran 7 diamond tidak hanya menyiratkan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang potensi kekayaan, perkembangan, moralitas, dan keteguhan yang dapat dicapai dalam permainan bridge.

Tabel 33.
Bidding 7 Heart (Hati)

Tanda **7 *Heart* (Hati)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 6 *Heart* (Hati)	Makna pada *bidding* 7 *heart* (hati) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 7 *heart* (hati) yaitu: 1. Pertahanan Terhadap Lawan *Bidding* 7 *heart* digunakan sebagai tawaran untuk mengganggu lelang lawan atau menghambat rencana lawan. Pemain bisa menggunakan tawaran ini untuk mengubah dinamika permainan atau mempersulit lawan mencapai kontrak mereka. 2. Upaya Mencapai Slam *Bidding* 7 *heart* bisa menjadi tawaran sebagai upaya untuk mencapai kontrak slam (lebih dari 12 tiket) di warna hati. Pemain mungkin percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan yang cukup untuk mencapai tujuan ini. 3. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik 7 *heart* bisa digunakan sebagai tawaran atau pertanyaan spesifik, tergantung pada sistem lelang yang digunakan oleh pasangan. Pemain mungkin memiliki informasi tertentu atau tawaran khusus yang ingin mereka sampaikan. 4. Bids pada Warna *Heart* Dalam beberapa sistem, 7 *heart* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat tujuh di warna hati. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan.

Pada bidding 7 heart (hati) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 7 diwarna heart yang artinya pemain harus mengumpulkan minimal 13 trik dengan stelan heart. Makna warna merah pada signifier 7 heart melambangkan pemberani, semangat, dan cinta. heart dilambangkan dengan corak hati yang merupakan metafora datangnya musim semi. Selain itu melambangkan representasi perasaan, cinta, dan topik yang terdekat dengan hati. Tawaran 7 heart tidak hanya menandakan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang semangat, keberanian, dan cinta yang dapat memengaruhi strategi dan interaksi dalam permainan bridge.

Tabel 34.
Bidding 7 Spade (Sekop)

Tanda **7 *Spade* (Sekop)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar 7 *Spade* (Sekop)	Makna pada *bidding* 7 *spade* (sekop) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding 7 spade* (sekop) yaitu: 1. Pertahanan Terhadap Lawan *Bidding* 7 *spade* digunakan sebagai tawaran untuk mengganggu lelang lawan atau menghambat rencana lawan. Pemain bisa menggunakan tawaran ini untuk mengubah dinamika permainan atau mempersulit lawan mencapai kontrak mereka. 2. Upaya Mencapai Slam *Bidding* 7 *spade* bisa menjadi tawaran sebagai upaya untuk mencapai kontrak slam (lebih dari 12 tiket) di warna sekop. Pemain mungkin percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan yang cukup untuk mencapai tujuan ini. 3. Pertanyaan atau Tawaran Spesifik 7 *spade* bisa digunakan sebagai tawaran atau pertanyaan spesifik, tergantung pada sistem lelang yang digunakan oleh pasangan. Pemain mungkin memiliki informasi tertentu atau tawaran khusus yang ingin mereka sampaikan. 4. Bids pada Warna *Spade* Dalam beberapa sistem, 7 *spade* digunakan sebagai pembukaan pada tingkat tujuh di warna sekop. Jumlah poin yang dianggap minimal dan distribusi tangan akan tergantung pada kesepakatan pasangan.

Pada bidding 7 spade (sekop) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 7 diwarna sekop yang artinya pemain harus mengumpulkan 13 trik. Makna warna biru pada signifier spade (sekop) melambangkan kekuasaan. Spade dilambangkan sebagai musim dingin yang melambangkan unsur air. Simbol spade menyerupai daun dengan ujung runcing yang berarti otoritas, kekuasaan, dan bahkan perang. Tawaran 7 spade tidak hanya menggambarkan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan, tetapi juga membawa makna tentang potensi kekuatan, otoritas, dan perjuangan yang dapat dihadirkan dalam permainan bridge.

Tabel 35.
Bidding 7 NT (Netral)

Tanda **7 *NT* (Netral)**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
  Gambar 7 *NT* (Netral)	Makna pada *bidding* 7 *NT* (netral) dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding* 7 *NT* yaitu: *1.* *Grand Slam* di *No Trump* 7 NT merupakan tawaran untuk mencapai grand slam (seluruh 13 tiket) di kontrak *no trump*, ini menunjukkan bahwa pemain percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan dan distribusi yang sangat baik untuk mencapai tujuan ini. 2. Tawaran Kuantitatif untuk Slam *Bidding* 7 NT sering kali dianggap sebagai tawaran kuantitatif, menunjukkan bahwa pemain memiliki kekuatan tambahan dan memperkirakan bahwa pasangan juga memiliki kekuatan yang cukup untuk mencapai slam. 3. Menunjukkan Kekuatan dan Distribusi yang Luar Biasa 7 NT bisa digunakan untuk menunjukkan bahwa pemain memiliki kekuatan dan distribusi yang luar biasa di seluruh warna, ini disertai dengan keyakinan bahwa tidak ada warna tertentu yang memiliki risiko lebih tinggi dibandingkan yang lain.

Pada bidding 7 NT (netral) dalam permainan bridge merupakan tawaran tingkat 7 diwarna no trump yang artinya pemain harus mengumpulkan 13 trik. Makna warna hitam pada signifier 7 NT melambangkan kenetralan. NT diartikan sebagai tawaran, kontrak, atau tangan yang cocok untuk dimainkan tanpa ada setelan yang menjadi truf. Tawaran 7 NT tidak hanya menandakan komitmen untuk mengumpulkan trik yang diperlukan tanpa truf, tetapi juga membawa makna tentang ketidakterlibatan, kesetaraan, dan ketegasan dalam permainan bridge.

Tabel 36.
Bidding Pass

Tanda **Pass**	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
  Gambar Pass	Makna pada *bidding pass* dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding pass* yaitu: 1. Tidak Minat atau Kekuatan yang Terbatas Pemain mungkin memilih *pass* karena mereka tidak memiliki minat khusus pada warna atau tingkat tertentu, atau karena kekuatan tangan mereka terbatas. 2. Menyampaikan Informasi *Pass* juga dapat digunakan untuk menyampaikan informasi kepada pasangan. Misalnya, dengan memilih pass, pemain dapat memberi tahu pasangan bahwa mereka tidak memiliki kekuatan tambahan atau minat khusus pada bid tertentu. 3. Penyimpangan Strategis Dalam beberapa situasi, *pass* dapat digunakan sebagai penyimpangan strategis untuk mengelabui lawan atau menciptakan ketidakpastian dalam lelang.

Dalam permainan bridge Pass merupakan keputusan untuk tidak membuat tawaran lebih lanjut. Pemain yang memilih pass menyatakan bahwa mereka tidak ingin mengajukan tawaran lebih tinggi untuk kontrak atau ingin mengakhiri lelang pada tingkat tertentu. Makna warna hijau pada gambar pass dalam permainan bridge melambangkan keamanan. Warna hijau pada gambar pass membawa makna tambahan tentang perasaan keamanan dan kenyamanan dalam membuat keputusan untuk tidak mengajukan tawaran lebih lanjut dalam permainan bridge.

Tabel 37.
Bidding Double

Tanda ***Double***	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
 Gambar *Double*	Makna pada *double* dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding double* yaitu: 1. Penyimpangan atau *Straf Double* *Double* dapat digunakan sebagai tawaran untuk menunjukkan kekuatan dan minat untuk mengambil kontrak lawan dan mencoba untuk mengenakan denda atau straf pada lawan, ini dapat dilakukan ketika pemain merasa bahwa lawan telah membuat tawaran yang terlalu berani atau bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan yang cukup untuk menghentikan kontrak lawan. *2. Value-Showing Double* *Double* juga dapat digunakan sebagai tawaran untuk menunjukkan kekuatan tangan. Pemain yang melelang *double* mungkin memiliki distribusi dan kekuatan tambahan yang dapat menghambat lawan mencapai kontrak mereka. *3. Takeout Double* *Takeout double* adalah jenis double yang menunjukkan minat untuk bermain diberbagai warna. Pemain yang melakukan takeout double ingin menunjukkan kepada pasangan bahwa mereka memiliki kekuatan di warna-warna yang belum diajukan oleh lawan, dan mereka berharap pasangan akan merespon dengan warna mereka yang kuat.

Dalam permainan bridge, double merupakan tawaran yang menyatakan ketidaksetujuan terhadap tawaran atau kontrak yang diajukan oleh lawan. Pemain yang melakukan double mengindikasikan bahwa mereka merasa yakin dapat mengalahkan atau menghentikan kontrak yang diajukan oleh lawan. Makna warna merah pada gambar double dalam permainan bridge dapat diartikan sebagai peringatan. Warna merah sering kali dikaitkan dengan peringatan, bahaya, atau kehati-hatian. Dalam konteks ini, pemain yang melakukan double mengirimkan sinyal kepada lawan bahwa mereka harus berhati-hati atau siap untuk menghadapi tantangan yang lebih besar. Gambar double dilambangkan dengan simbol X (kali), yang mengindikasikan bahwa poin yang didapatkan akan dikalikan dengan 2, dan poin lawan akan berkurang jika kontrak tidak tercapai. Simbol ini mencerminkan peningkatan risiko dan potensi penalti yang diberlakukan terhadap lawan. Makna warna merah pada gambar double dalam permainan bridge menekankan peringatan dan peningkatan risiko, sementara simbol X menggambarkan penggandaan poin dan penalti yang mungkin diterapkan terhadap lawan.

Tabel 38.
Bidding Redouble

Tanda ***Redouble***	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
  Gambar *Redouble*	Makna pada *redouble* dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding redouble* yaitu: 1. Menunjukkan Kepercayaan pada Pasangan *Redouble* dapat digunakan untuk menunjukkan bahwa pemain percaya pasangan mereka memiliki kekuatan dan distribusi yang memadai untuk menghentikan kontrak lawan. 2. Menggandakan Hukuman *Redouble* digunakan untuk menggandakan nilai hukuman atau bonus yang diperoleh jika pasangan lawan gagal mencapai kontrak mereka. Ini bisa menjadi strategi untuk meningkatkan skor tawaran pasangan dan mengurangi skor lawan.

Dalam permainan bridge, redouble merupakan tawaran yang menyatakan keinginan untuk menggandakan nilai denda atau bonus yang dapat diperoleh dari kontrak lawan setelah sebelumnya telah ada double dari lawan. Tindakan redouble menunjukkan bahwa pemain yang melakukan tawaran ini percaya bahwa pasangan mereka memiliki kekuatan yang cukup untuk menghentikan kontrak lawan dan sekaligus menggandakan nilai hukuman yang dapat diperoleh. Makna warna biru pada gambar redouble dalam permainan bridge dapat diartikan sebagai lambang kepercayaan. Warna biru sering dikaitkan dengan rasa tenang, keyakinan, dan kepercayaan. Dalam konteks ini, pemain yang melakukan redouble menunjukkan keyakinan mereka dalam kemampuan pasangan mereka untuk menghentikan kontrak lawan dan mendapatkan keuntungan ganda dari situasi tersebut. Gambar redouble dilambangkan dengan simbol XX (2 kali), yang mengindikasikan bahwa poin yang didapatkan akan dikalikan dengan 2, setelah sebelumnya terjadi double dari lawan. Simbol ini menegaskan peningkatan risiko dan potensi keuntungan ganda yang dapat diperoleh dari situasi redouble.

Tabel 39.
Bidding Stop

Tanda ***Stop***	
***Signifier* (Bentuk)**	***Signified* (Makna)**
  Gambar *Stop*	Makna pada *Stop* dalam permainan *bridge* dapat memiliki berbagai makna tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka. Makna umum yang terkandung dalam *bidding stop* yaitu: 1. *Stop* di Warna Tertentu Pemain mungkin akan menyatakan bahwa mereka memiliki *stop* di suatu warna, yang berarti mereka memiliki kartu yang cukup kuat diwarna tersebut untuk menghentikan serangan lawan. 2. Penilaian Distribusi dan Kekuatan Saat melibatkan serangan *no trump*, pasangan dapat menggunakan konsep *stop* untuk menilai distribusi dan kekuatan tangan mereka, serta kemampuan untuk menghentikan kontrak *no trump* lawan. 3. Perencanaan Pertahanan Pengetahuan tentang keberhentian dalam berbagai warna membantu pasangan merencanakan pertahanan yang efektif, terutama dalam menghentikan peningkatan tiket lawan.

Dalam permainan bridge, stop merupakan strategi pertahanan terhadap kontrak no trump lawan, ini merujuk pada upaya untuk menghentikan atau mencegah lawan dari mencapai jumlah tiket tertentu dalam suatu warna tertentu. Keberhasilan dalam mencapai stop sering kali didasarkan pada kepemilikan kartu as, raja, atau kadang-kadang kartu kecil yang cukup untuk menghentikan serangan lawan dalam suatu warna. Makna warna merah pada gambar stop dilambangkan sebagai peringatan. Dalam konteks permainan bridge, penggunaan warna merah pada gambar stop memberikan penekanan yang kuat pada urgensi dan pentingnya strategi pertahanan dalam menghadapi kontrak lawan. Penggunaan warna merah pada gambar stop dalam permainan bridge mencerminkan sifat peringatan dan kehati-hatian, yang mengingatkan pemain akan pentingnya menghentikan serangan lawan untuk mencapai keberhasilan dalam permainan.

Permainan bridge merupakan permainan kartu yang membutuhkan tingkat kerja sama dan strategi yang tinggi antara dua pasangan pemain. Dalam permainan ini, komunikasi yang efektif dan pemahaman yang mendalam tentang simbol-simbol serta proses lelang (bidding) sangatlah penting, hal ini karena komunikasi yang tepat antara pasangan pemain memungkinkan mereka untuk berkolaborasi secara efisien dan membuat keputusan yang terinformasi selama permainan. Pemahaman yang mendalam tentang simbol-simbol dan proses lelang membantu pemain untuk menginterpretasikan informasi yang disampaikan oleh mitra bermainnya dengan lebih baik, sehingga mereka dapat mengambil langkah-langkah yang tepat untuk mencapai tujuan permainan.

Pada permainan bridge, bentuk simbol-simbol atau tanda yang digunakan umumnya terkait dengan kartu yang dimainkan dalam permainan. Kartu-kartu tersebut dibagi menjadi empat suit: hati, sekop, diamond, dan klub. Setiap suit direpresentasikan dengan simbol tertentu, seperti simbol love (♥) untuk hati, simbol spade (♠) untuk sekop, simbol diamond (♦) untuk diamond, dan simbol club (♣) untuk klub. Selain itu, kartu dalam setiap suit memiliki nilai-nilai tertentu yang perlu dikomunikasikan kepada rekan bermain. Nilai-nilai ini meliputi As, Raja, Ratu, Jack, serta kartu bernomor (mulai dari 2 hingga 10) dalam setiap suit.

Selain simbol-simbol dasar untuk suit dan nilai-nilai kartu, dalam bridge juga terdapat simbol-simbol konvensi dan tanda-tanda khusus yang digunakan untuk menyampaikan informasi tambahan tentang tangan pemain kepada rekan bermain. Contohnya, terdapat konvensi tertentu untuk menyampaikan informasi tentang distribusi kartu diantara para pemain, seperti pesan tertentu yang dikirim melalui bidding atau simbol-simbol khusus yang digunakan dalam sistem lelang tertentu. Bidding yang digunakan dalam permainan bridge, di antaranya 1 Club, 1 Diamond, 1 Heart, 1 Spade, 1NT, 2 Club, 2 Diamond, 2 Heart, 2 Spade, 2NT, 3 Club, 3 Diamond, 3 Heart, 3 Spade, 3NT, 4 Club, 4 Diamond, 4 Heart, 4 Spade, 4NT, 5 Club, 5 Diamond, 5 Heart, 5 Spade, 5NT, 6 Club, 6 Diamond, 6 Heart, 6 Spade, 6NT, 7 Club, 7 Diamond, 7 Heart, 7 Spade, 7NT, Paas, Double, Redouble, dan Stop. Bidding tersebut memiliki berbagai makna, tergantung pada sistem yang digunakan oleh para pemain dengan pasangan mereka.

Makna bidding yang digunakan dalam permainan bridge merupakan aspek penting dalam proses permainan. Setiap pemain secara bergiliran membuat tawaran atau penawaran yang mencerminkan kartu yang mereka pegang dan strategi permainan yang mereka rencanakan. Setiap tawaran memiliki makna dan konvensi tertentu yang dapat mengkomunikasikan informasi kepada pasangan bermain mengenai kekuatan kartu, distribusi, atau preferensi terhadap suit tertentu. Makna dari setiap tawaran menjadi kunci dalam menentukan strategi permainan yang akan diterapkan oleh pasangan bermain. Setiap tawaran memiliki makna dan konvensi tertentu yang dapat menyampaikan informasi penting kepada mitra bermain mengenai kekuatan kartu, distribusi kartu di antara pemain, atau preferensi terhadap suit tertentu.

Informasi yang disampaikan melalui lelang membantu pemain untuk membuat keputusan yang lebih baik tentang permainan yang akan dilakukan setelah fase lelang selesai. Misalnya, tawaran tertentu mungkin menunjukkan kekuatan kartu tertentu atau distribusi kartu yang tidak biasa, yang dapat memengaruhi keputusan pasangan bermain dalam menentukan kontrak atau tindakan selanjutnya dalam permainan.

Pemahaman yang mendalam tentang makna dari setiap tawaran atau lelang dalam permainan Bridge memungkinkan para pemain untuk mengembangkan strategi yang lebih efektif, meningkatkan koordinasi antara pasangan bermain, dan meningkatkan peluang untuk mencapai hasil yang sukses dalam permainan. Oleh karena itu, makna dari proses lelang dalam bridge merupakan aspek yang sangat penting dalam dinamika permainan dan kualitas dari permainan secara keseluruhan.

Dengan menggunakan berbagai bentuk simbol-simbol ini, para pemain dapat berkomunikasi dengan efektif mengenai tangan mereka, distribusi kartu, serta strategi permainan yang direncanakan. Kemampuan untuk memahami dan menggunakan simbol-simbol ini dengan baik adalah kunci untuk bermain bridge dengan sukses dan memenangkan permainan.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa terdapat 39 jenis bidding yang ada dalam permainan bridge, di antaranya 1 Club, 1 Diamond, 1 Heart, 1 Spade, 1NT, 2 Club, 2 Diamond, 2 Heart, 2 Spade, 2NT, 3 Club, 3 Diamond, 3 Heart, 3 Spade, 3NT, 4 Club, 4 Diamond, 4 Heart, 4 Spade, 4NT, 5 Club, 5 Diamond, 5 Heart, 5 Spade, 5NT, 6 Club, 6 Diamond, 6 Heart, 6 Spade, 6NT, 7 Club, 7 Diamond, 7 Heart, 7 Spade, 7NT, Paas, Double, Redouble, dan Stop. Dalam permainan bridge makna yang terkandung dalam simbol-simbol bidding cukuplah kompleks dan memberikan dampak signifikan dalam pengalaman bermain bridge. Simbol-simbol tersebut berperan sebagai bahasa

khusus yang memungkinkan para pemain untuk saling berkomunikasi mengenai kekuatan kartu, distribusi warna, dan strategi permainan. Pemahaman yang mendalam terhadap simbol-simbol bidding bukan hanya meningkatkan kemampuan berkomunikasi antar partner, tetapi juga memperkaya pengalaman bermain secara keseluruhan.

DAFTAR PUSTAKA

Astrikumala. 2019. Konstruksi Kartu yang Tepat Keluar dari Tebakan Kartu Bridge. Skripsi. Diterbitkan. Malang: Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negri Maulana Malik Ibrahim Malang.

Intaliana. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Bridge Berbasis Soal Hots pada Materi Sistem Ekskresi Manusia Untuk Siswa SMA Kelas XI. Skripsi. Diterbitkan. Yogyakarta: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.

Mulyati, Y. 2014. Hakikat Keterampilan Berbahasa. Jakarta: PDF Ut. ac. id.

Noermanzah. 2019. Bahasa sebagai Alat Komunikasi, Citra Pikiran, dan Kepribadian. Seminar nasional pendidikan bahasa.

Sugiyono. 2016. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.

———— . 2019. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.