

PENERAPAN MODEL PERANCANGAN SISTEM MANAJEMEN KARYAWAN UNTUK MENINGKATKAN KEBUTUHAN PERUSAHAAN

Andira Cornellya¹, Sunanto², Muhammad Bagir³, M.Rahman⁴, Muhammad Al Kindi⁵,
Muhammad Wail⁶, Fahmi Zakky⁷

andiracornellya152@gmail.com¹, juandij89@gmail.com², bagirbagir39@gmail.com³,
rahmanjambi0@gmail.com⁴, muhammadalkindih@gmail.com⁵, mw8514808@gmail.com⁶,
fahmizakky098@gmail.com⁷

UIN STS Jambi

ABSTRAK

Kesulitan sumber daya manusia dihadapi oleh semua dunia usaha, baik besar maupun kecil. Karena setiap organisasi memiliki kebutuhan manajemen staf yang berbeda, kami menciptakan solusi manajemen karyawan khusus yang disesuaikan dengan kebutuhan perusahaan. Hal ini dimaksudkan untuk membantu perencanaan strategis dan menjamin bahwa perusahaan memiliki jumlah sumber daya manusia yang sesuai untuk memenuhi tujuan jangka panjang. Pendekatan ini akan membantu mengelola sumber daya dengan lebih baik dalam jangka panjang.

Kata Kunci: Solusi Manajemen Karyawan, Kebutuhan Manajemen Staf, Perencanaan Strategis

PENDAHULUAN

Segalanya telah didigitalkan di zaman teknologi yang semakin meningkat. Jumlah tenaga kerja manusia telah bertambah karena banyaknya pilihan pekerjaan. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem yang dapat menangani data orang dalam jumlah besar dalam suatu perusahaan. Karena desainnya yang ramah pengguna, proyek ini membuat proses pencatatan menjadi lebih mudah. "SISTEM MANAJEMEN KARYAWAN" diciptakan untuk mengatasi permasalahan yang mendera sistem manual sebelumnya. Program ini dirancang untuk menghilangkan, dan dalam beberapa kasus, mengurangi, masalah yang dialami sistem saat ini.

Untuk menghilangkan kesalahan entri data, perangkat lunak dibuat sesederhana mungkin. Saat memasukkan data yang salah, ini juga menampilkan pemberitahuan kesalahan. Pengguna tidak memerlukan keahlian formal untuk mengoperasikan sistem ini. Admin akan dapat menambahkan karyawan baru ke proyek ini. Data karyawan juga dapat dilihat dan dicetak oleh administrator. Admin juga dapat menghapus karyawan dan mengubah detailnya.

METODE PENELITIAN

Metodologi untuk menyelesaikan proyek ini adalah sebagai berikut:

1. Menjelajahi dan memahami net beans, konsep Swing dan applets
2. Untuk pemahaman lebih jauh dan mendalam, kami bahkan merujuk pada beberapa artikel, buku, jurnal website dan artikel berita.

Di bawah ini adalah konsep - konsep penting yang menjadi landasan project tersebut dan didukung oleh konsep konsep tersebut kami dapat mengerjakan project kami..

NET BEANS- NetBeans adalah lingkungan pengembangan terintegrasi(IDE) berbasis Java. Netbeans memungkinkan pembuatan aplikasi menggunakan sekumpulan komponen

perangkat lunak modular yang dikenal sebagai modul. NetBeans kompatibel dengan Windows, Mac OS X, Linux dan Solaris. Itu juga memungkinkan Bahasa pemrograman lain yang akan diperluas. Selain pemrograman Java, Pihak ketiga pengembang dapat memperluas aplikasi berbasis NetBeans, termasuk NetBeans IDE

JAVA- High-level, Object-Oriented Programming language yang membantu pemrograman menjalankannya aplikasi secara efisien. JAVA adalah Bahasa pemrograman yang terlintas di benak kita saat kita berbicara tentang aplikasi android. Dengan menggunakan JAVA sebagai Bahasa pemrograman, programmer bisa mengembangkan semua jenis aplikasi android dengan mudah. JAVA juga menyediakan banyak library yang juga membantu dalam membuat aplikasi yang lebih efisien.

JAVAFX- JavaFX adalah toolkit UI modern untuk aplikasi Java yang dirancang untuk menggantikan

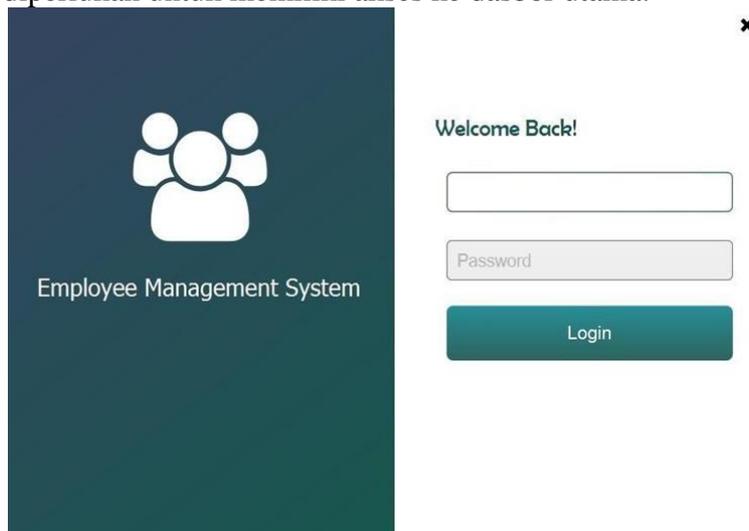
Swing sebagai pustaka GUI standar. Beragam rangkaian ditawarkan oleh JavaFX untuk menciptakan antarmuka pengguna (UI) yang mutakhir dan menarik secara visual. Tidak seperti Swing, JavaFX dibangun sepenuhnya di Java dan menawarkan dukungan ekstensif untuk elemen UI modern, multimedia, grafik 2D dan 3D, serta animasi. JavaFX adalah pilihan fleksibel untuk pengembangan lintas platform karena programnya dapat dijalankan di PC, perangkat seluler, dan browser. JavaFX secara umum menjadi pilihan utama bagi banyak pengembang Java saat membuat program generasi berikutnya karena fokusnya pada pengalaman pengguna yang kaya dan prinsip desain yang inovatif

SQL- SQL (Structured Query Language) is a bahasa komputer yang digunakan untuk mengelola data di relational database management system (RDBMS) atau untuk stream processing in a relational data stream management system (RDSMS). Ini sangat bermanfaat untuk menangani data terstruktur atau data yang memiliki hubungan antara entitas dan variabel.

HASIL DAN PEMBAHASAN

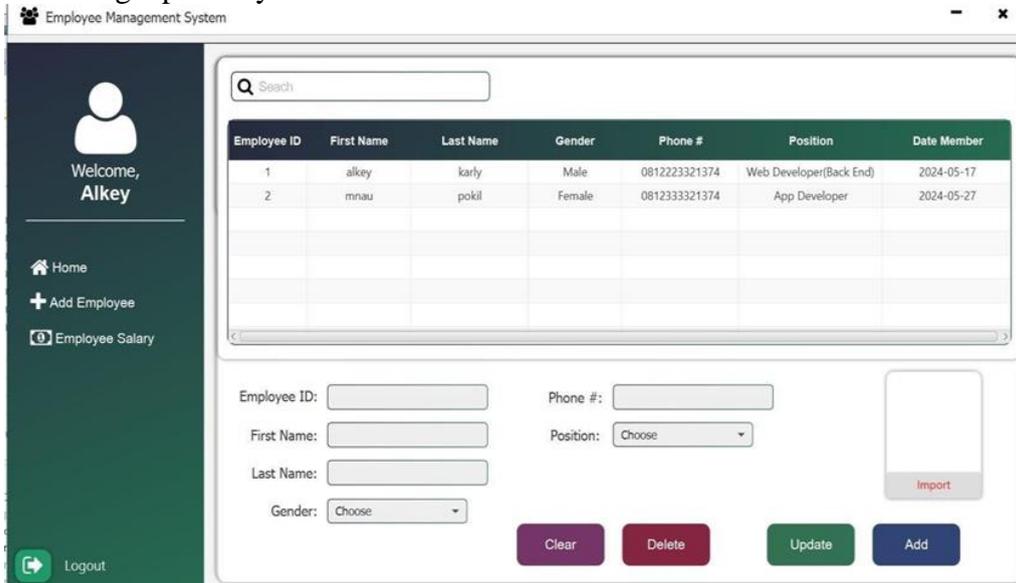
Berikut adalah layer Sistem Manajemen Karyawan tempat Dimana dapat melihat semua fiturnya sistem ini sedang digunakan dan dapat juga melihat GUI sistem :

1. Login frame – Ini adalah frame login sistem ini Dimana pengguna harus memasukkan data yang diperlukan untuk memiliki akses ke dasbor utama.



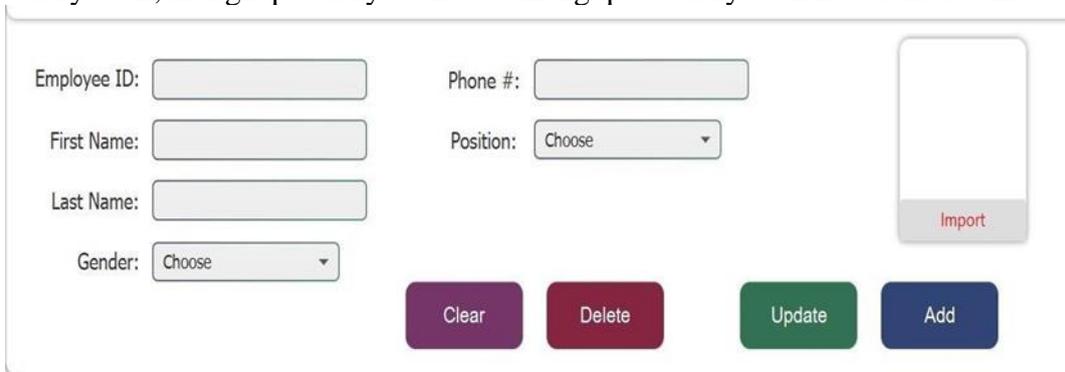
Gambar .1

2. Main Dashboard – Setelah login, pengguna diarahkan ke dashboard utama sistem ini Dimana pengguna dapat melakukan berbagai operasi seperti menambahkan karyawan dan menghapus karyawan.



Gambar. 2

3. Add employee, Delete Employee, Update Employee, Clear Employee – Di sini pengguna harus memasukkan semua kredensial yang diperlukan untuk menambahkan karyawan, menghapus karyawan atau mengupdate karyawan kedalam sistem.



Gambar. 3

4. View and Search Employee – Untuk melihat dan memperbarui karyawan informasi, pengguna harus memasukkan ID karyawan.



Gambar. 4

Testing

Test ID	Tes-Tujuan	Tes-Kondisi	Output yang diharapkan	Output	Komentar
TC1	Memeriksa Username & Password	Jika rincian pengguna tidak benar, maka tampilkan pesan kesalahan	Berikan akses ke dasbor utama	Akses diberikan ke dasbor utama	Test berhasil
TC2	Untuk Menambah karyawan baru ke system	Jika pengguna sudah ada, pesan kesalahan akan ditampilkan	Pengguna baru harus ditambahkan	Pengguna baru berhasil ditambahkan	Test Berhasil
TC3	Untuk melihat informasi karyawan yang ada	Jika ada karyawan, maka informasi harus ditampilkan, jika tidak maka kesalahan pesan akan ditampilkan	Informasi karyawan harus ditampilkan	Informasi Karyawan Ditampilkan	Test Berhasil
TC4	Untuk menghapus karyawan	Jika karyawan ada, maka karyawan harus dihapus, jika tidak pesan kesalahan akan ditampilkan	Karyawan harus dihapus	Karyawan berhasil dihapus	Test Berhasil
TC5	Untuk Memperbarui informasi karyawan	Jika karyawan ada, maka informasi seharusnya ada diperbarui	Informasi karyawan harus diperbarui	Informasi karyawan berhasil diperbarui	Test Berhasil

KESIMPULAN

Tujuan dari inisiatif ini adalah untuk mendigitalkan database personalia dalam bisnis dan menyediakan administrator akses ke computer. Karyawan dan administrator menggunakan perangkat lunak sebagai sistem informasi. Pengguna dapat menyimpan basis data dan terjamin untuk waktu yang tidak terbatas disini. Menambahkan, menghapus, mengakses, dan mengubah informasi karyawan sederhana dan mudah menggunakan Sistem Manajemen Karyawan.

DAFTAR PUSTAKA

- Avison, D. and Fitzgerald, G. (2003). Information systems Development
Deitel, PJ & Deitel, HM, 2008, Internet & World Wide Web How To
Program, Dorling Kindersley, India.
Ian Sommerville, "Software Engineering", 9th Edition, Addison-Wesley, 2011.
Juan Manuel Munoz Palacio, Information systems development methodologies for
Data-driven Decision Support Systems, 2010.
Julie Bulmash, "Human Resource Management and Technology", Chapter 3.
Methodologies, Techniques and Tools. 3rd Edition. McGraw-Hill Education Limited
Bershire
Rena Broderick, John W. Boudreau, "Human resource management, information
technology, and the competitive edge", Academy of Management Executive, 1992
Vol. 6 No. 2