

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RAD PADA SMAN SURULANGUN

Gabriel Farel Alfarabi¹, Ahmad Nasukha²
gabrielfarel40@gmail.com¹, nasuha@uinjambi.ac.id²
UIN Sultan Thaha Saifuddin Jambi

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi telah mendorong perubahan signifikan dalam pengelolaan data dan pelayanan publik, termasuk dalam sistem perpustakaan. Di SMAN Surulangun, proses pengelolaan perpustakaan masih dilakukan secara manual, sehingga mengakibatkan rendahnya efisiensi layanan, kesulitan dalam pencarian buku, serta potensi kesalahan pencatatan data. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi perpustakaan berbasis web guna meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan perpustakaan di SMAN Surulangun. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Rapid Application Development (RAD), yang menekankan pada kecepatan dalam proses analisis, perancangan, dan implementasi. Sistem yang dibangun dilengkapi dengan fitur CRUD (Create, Read, Update, Delete) untuk pengelolaan data buku, anggota, peminjaman, dan pengembalian. Hasil pengujian blackbox menunjukkan bahwa seluruh fitur berjalan dengan baik, sementara uji kelayakan sistem oleh pengguna memperoleh nilai 90%, yang menunjukkan bahwa sistem sangat layak digunakan. Dengan demikian, sistem informasi perpustakaan ini mampu meningkatkan kinerja perpustakaan serta memberikan kemudahan bagi petugas dan siswa dalam mengakses layanan perpustakaan secara digital.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Perpustakaan, Web, RAD, SMAN Surulangun.

ABSTRACT

The advancement of information technology has significantly transformed data management and public services, including library systems. At SMAN Surulangun, the library management process is still carried out manually, resulting in low service efficiency, difficulties in locating books, and potential data recording errors. This study aims to design and develop a web-based library information system to improve the efficiency and effectiveness of library management at SMAN Surulangun. The system development method used is Rapid Application Development (RAD), which emphasizes speed in the stages of analysis, design, and implementation. The system is equipped with CRUD (Create, Read, Update, Delete) features for managing data on books, members, borrowing, and returning. Black-box testing results show that all features function properly, while the system feasibility test conducted by users yielded a score of 90%, indicating that the system is highly feasible for use. Therefore, the developed web-based library information system can enhance the library's performance and provide convenience for staff and students in accessing library services digitally.

Keywords: Information System, Library, Web-Based, RAD, SMAN Surulangun.

PENDAHULUAN

Perkembangan pesat teknologi informasi dan komunikasi telah membawa dampak signifikan pada pola kehidupan masyarakat. Teknologi informasi memungkinkan masyarakat hidup dengan lebih dinamis dan efisien. Berbagai kemudahan yang dihadirkan mendorong masyarakat memanfaatkan teknologi ini untuk mendukung aktivitas sehari-hari. Saat ini, internet menjadi teknologi penyebaran informasi yang tumbuh pesat, menawarkan akses mudah dan cepat sesuai kebutuhan. Masyarakat kini semakin akrab dengan internet, yang memungkinkan layanan publik diakses 24 jam, kapan pun dan dari mana saja, tanpa perlu interaksi langsung sehingga membuat layanan lebih efisien. Di era globalisasi,

perkembangan teknologi informasi telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam pengelolaan perpustakaan. Sistem informasi perpustakaan berbasis web menjadi solusi efektif untuk meningkatkan efisiensi dan aksesibilitas layanan perpustakaan. Dengan sistem ini, proses pengolahan data seperti pencatatan peminjaman dan pengembalian buku dapat dilakukan secara lebih cepat dan akurat, mengurangi ketergantungan pada metode manual yang rentan terhadap kesalahan.

Perpustakaan dalam pengertian sederhana, memiliki arti sebuah koleksi buku dan majalah. Dapat juga diartikan sebagai koleksi pribadi perseorangan, namun perpustakaan lebih umum dikenal sebagai sebuah koleksi besar yang dibiayai dan dioperasikan oleh sebuah kota atau institusi dan dapat dimanfaatkan oleh masyarakat. Perpustakaan merupakan satu diantara sarana yang terdapat pada lembaga pendidikan. Perpustakaan pada dunia pendidikan berperan sebagai media informasi dalam proses pembelajaran yang dibutuhkan bagi para pendidik maupun peserta didik guna mengembangkan kualitas belajarnya (Hasanah et al., 2020).

Beberapa penelitian telah menunjukkan bahwa implementasi sistem informasi berbasis website dapat meningkatkan kualitas layanan perpustakaan, sistem informasi perpustakaan yang dievaluasi menggunakan PIECES Framework menunjukkan tingkat kepuasan pengguna yang tinggi, menandakan efektivitasnya dalam memenuhi kebutuhan pustaka. Selain itu, penelitian lain oleh (Awumbas, 2022) menyoroti pentingnya strategi pencarian informasi dalam perpustakaan untuk meningkatkan aksesibilitas pengguna terhadap koleksi yang tersedia.

Selain meningkatkan aksesibilitas, sistem informasi perpustakaan berbasis website juga dapat meningkatkan keamanan data dan efisiensi operasional. Penelitian oleh (Pujiantoro et al., 2023) menekankan bahwa penggunaan sistem berbasis website dapat mengoptimalkan pelayanan dan meningkatkan efektivitas pengelolaan informasi. Dengan demikian, pengembangan sistem informasi perpustakaan berbasis website menjadi solusi strategis dalam menghadapi tantangan pengelolaan perpustakaan di era modern.

SMAN Surulungan merupakan sekolah menengah atas yang berada di kecamatan Rawas Ulu Kabupaten Musi Rawas Utara Provinsi Sumatera Selatan. Salah satu fasilitas yang tersedia di SMAN Surulungan adalah perpustakaan sekolah, yang dapat dimanfaatkan oleh siswa dan guru sebagai sarana untuk meningkatkan wawasan dan menunjang kegiatan belajar-mengajar.

Perpustakaan SMAN Surulungan memiliki banyak koleksi buku yang dapat menjadi referensi bagi siswa dalam belajar. Namun, layanan perpustakaan masih kurang efisien, ditandai dengan penempatan buku yang tidak teratur, kesulitan dalam mencari buku yang ingin dipinjam, serta pencatatan peminjaman dan pengembalian yang masih dilakukan secara manual dengan buku catatan terpisah. Mengingat perpustakaan sekolah ini belum memiliki sistem informasi yang terintegrasi, peneliti melihat adanya kebutuhan untuk mengembangkan sistem informasi perpustakaan guna meningkatkan efisiensi dan mempermudah petugas perpustakaan dalam merekap laporan peminjaman buku.

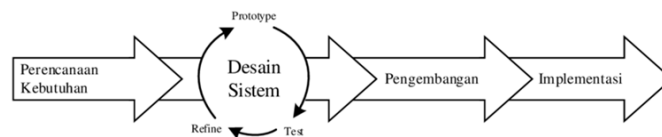
Berdasarkan data yang diperoleh dari perpustakaan SMAN Surulungan, peneliti menemukan adanya kekurangan dalam manajemen layanan perpustakaan, yang berdampak pada lambatnya proses pelayanan. Untuk mengatasi permasalahan ini, peneliti merancang sebuah website perpustakaan guna mempermudah petugas dalam mengelola data serta memfasilitasi siswa dalam proses peminjaman buku. Dengan memanfaatkan teknologi digital, solusi ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi layanan perpustakaan dan mengoptimalkan fungsinya.

Sistem informasi perpustakaan berbasis website ini memiliki fitur CRUD (Create, Read, Update, Delete) untuk mempermudah pengelolaan data buku, anggota, serta transaksi peminjaman dan pengembalian. Admin dapat membuat (Create), melihat (Read), mengedit (Update), dan menghapus (Delete) data buku serta anggota. Sistem ini membantu perpustakaan bekerja lebih efisien dan rapi.

Berdasarkan uraian permasalahan-permasalahan yang ada, maka penulis tertarik untuk mengambil judul penelitian. “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan berbasis Web Pada SMAN Surulangun”.

METODOLOGI

Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem Rapid Application Development (RAD). Metode RAD merupakan salah satu pendekatan dalam metodologi pengembangan sistem berkelanjutan, yang juga dikenal sebagai System Development Life Cycle (SDLC). Metode ini diterapkan dalam proses pengembangan yang mencakup identifikasi kebutuhan, analisis sistem, serta penyampaian hasil dari seluruh tahapan yang dilakukan. (Husain et al., 2023)



Gambar 1. metode RAD

RAD terbagi menjadi tiga tahapan yang terstruktur dan saling bergantung dengan satu dan lainnya, yaitu:

a. Requirments Planning (Perencanaan Kebutuhan)

Pada tahap ini, pengguna dan analis mengadakan pertemuan untuk mengidentifikasi tujuan dari aplikasi atau sistem serta menentukan kebutuhan informasi yang diperlukan guna mencapai tujuan tersebut. Keterlibatan aktif dari kedua belah pihak menjadi aspek utama dalam proses ini, bukan sekadar memberikan persetujuan terhadap proposal yang telah disusun. Selain itu, partisipasi pengguna tidak terbatas pada satu tingkat dalam organisasi, melainkan mencakup berbagai tingkatan, sehingga kebutuhan informasi dari masing-masing pengguna dapat terpenuhi secara optimal.

Pada tahapan perencanaan kebutuhan pada penelitian ini peneliti datang ke lokasi studi penelitian untuk mendapatkan informasi dan dapat mengetahui tinjauan dari permasalahan pada tempat yang diteliti yaitu SMAN Surulangun.

b. Design Workshop (Proses Perancangan)

Pada tahapan ini, melakukan proses desain dan melakukan perbaikan-perbaikan apabila masih terdapat ketidaksesuaian desain antara user dan analyst. Untuk tahapan ini maka keaktifan user yang terlibat sangat menentukan untuk mencapai tujuan. Karena user bisa langsung memberikan komentar apabila terdapat ketidaksesuaian pada desain.

Pada tahapan ini peneliti melakukan koreksi dari perancangan yang akan digunakan oleh pengguna website perpustakaan dan mencari kesesuaian dalam kebutuhan perpustakaan, apabila terjadi ketidaksesuaian oleh penulis maka akan dilakukan proses sharing kepada pengguna.

c. Implemetation (Penerapan)

Pada tahap ini, setelah pengguna dan analis menyetujui desain sistem yang telah dirancang, pemrogram mengembangkan desain tersebut menjadi sebuah program. Sebelum diterapkan dalam organisasi, program yang telah selesai, baik sebagian maupun seluruhnya, diuji untuk memastikan tidak terdapat bug. Pada tahap ini, pengguna dapat memberikan masukan serta menyetujui sistem yang telah dibuat. Partisipasi aktif dari pengguna sangat

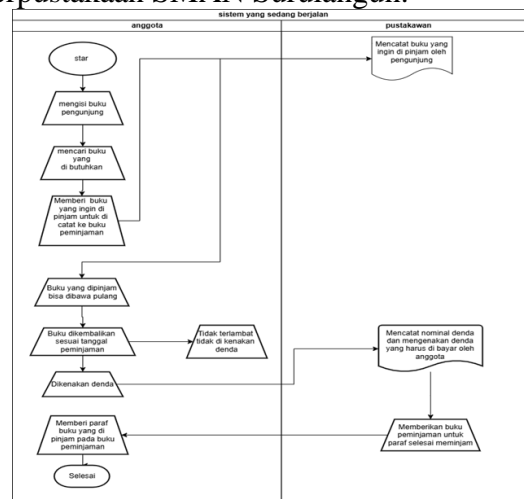
penting agar sistem yang dikembangkan dapat memenuhi kebutuhan mereka dengan baik (Bagas Susilo, Gathot Hanyokro Kusuma, M. Hayatul Fikri, Riskina Saputri, Runi Aulia Putri, Siti Rohimah, 2023).

Setelah mendapatkan kesesuaian, peneliti melakukan tahapan untuk merancang sistem sesuai dengan kesepakatan dan kebutuhan pengguna web perpustakaan. Setelah web berhasil dirancang maka penulis melakukan uji coba web perpustakaan tersebut kepada kepala admin dan pelajar sebagai pengguna website perpustakaan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

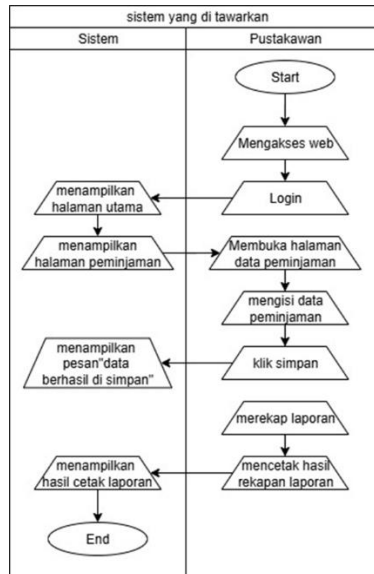
Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis ini dilakukan setelah melakukan tahapan observasi langsung pada objek penelitian di SMAN Surulangun dengan melakukan wawancara langsung kepada kepala perpustakaan dengan mengajukan beberapa pertanyaan untuk mendapatkan data yang diperlukan dalam melakukan penelitian. Berikut gambar flowchart dari aktifitas layanan yang terjadi saat ini di perpustakaan SMAN Surulangun.



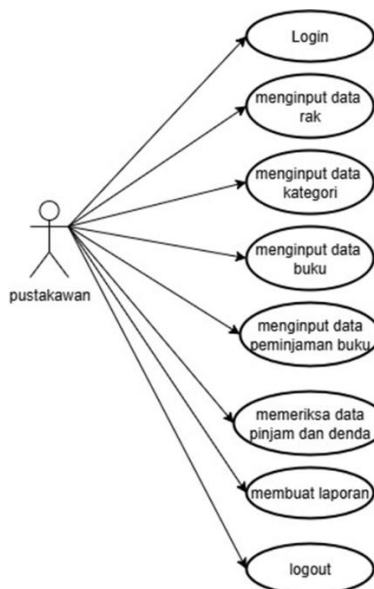
Analisis sistem yang di tawarkan

Berdasarkan pengamatan yang terjadi pada analisis sistem yang berjalan di perpustakaan SMAN Surulangun. Peneliti menemukan kelemahan pada layanan perpustakaan sehingga layanan yang terjadi mengakibatkan proses layanan dari kepala pustakawan terhadap pengunjung terjadi kelambatan dan banyak prosedur pengisian data manual, seperti pengunjung terlebih dahulu mengisi buku pengunjung perpustakaan, kemudian apabila pengunjung ingin meminjam buku maka pengunjung harus melakukan pendataan buku yang di isi oleh kepala pustakawan. Dari permasalahan tersebut, Adapun usulan dari sistem yang akan dibuat dalam penelitian ini dengan tujuan untuk membantu layanan perpustakaan yang dapat mempermudah kepala pustakawan maupun anggota perpustakaan baik untuk mendata siswa dan buku maupun layanan proses peminjaman buku yang lebih mudah. Berikut digambarkan dengan menggunakan flowchart diagram sebagai bentuk dari perancangan yang akan dibangun:



Gambar 2. Analisis Sistem Yang Ditawarkan

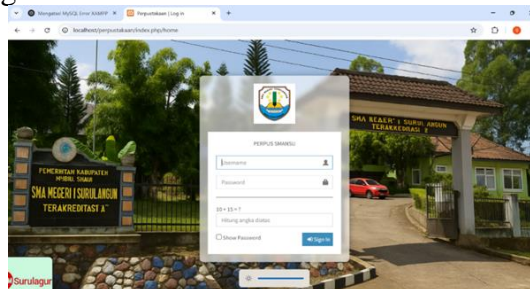
Digambarkan kebutuhan fungsi-fungsi dalam membangun sistem untuk memperjelas alur aksi yang dilakukan oleh aktor, yaitu anggota pustaka dan pustakawan dengan menggunakan diagram use case. Dalam gambaran use case ini menggambarkan kegiatan proses pada sistem pelajar yang menjadi anggota pustaka dan pustakawan sebagai kepala pustaka sebagai berikut :



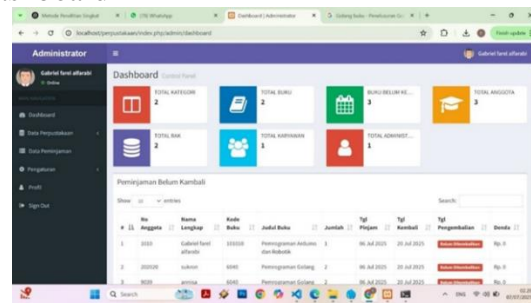
Gambar 3. Use Case Diagram

Desain

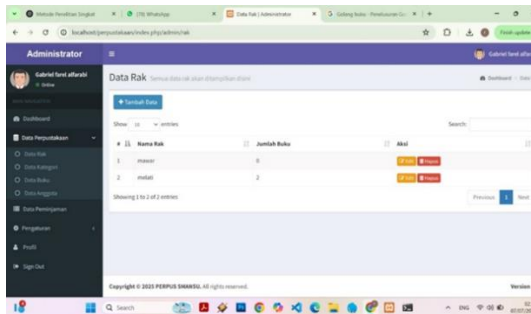
1. Tampilan halaman login



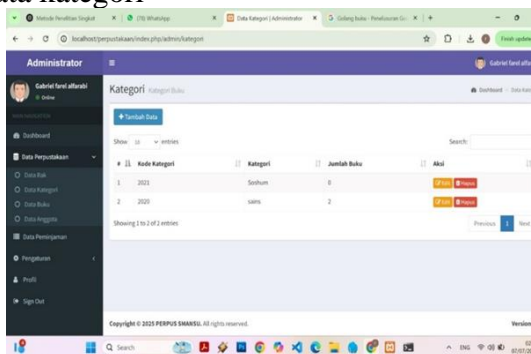
2. Tampilan halaman dashboard



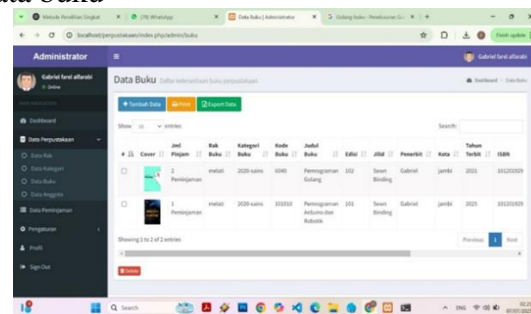
3. Tampilan halaman data rak



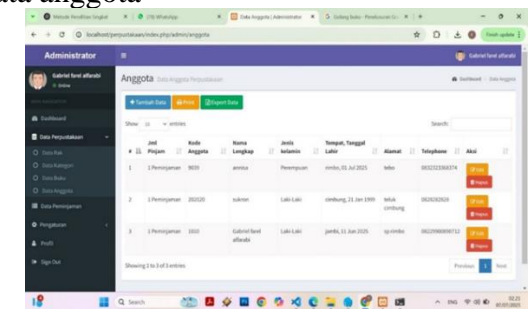
4. Tampilan halaman data kategori



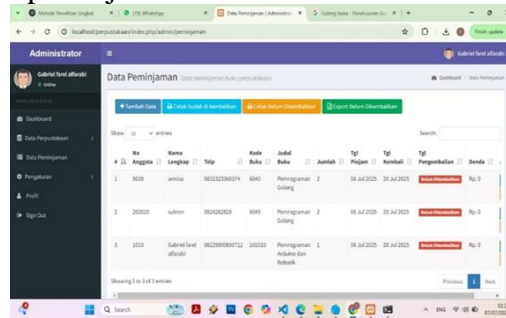
5. Tampilan halaman data buku



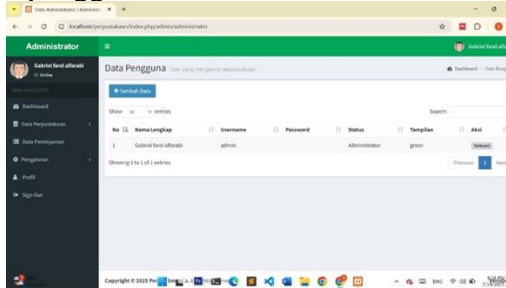
6. Tampilan halaman data anggota



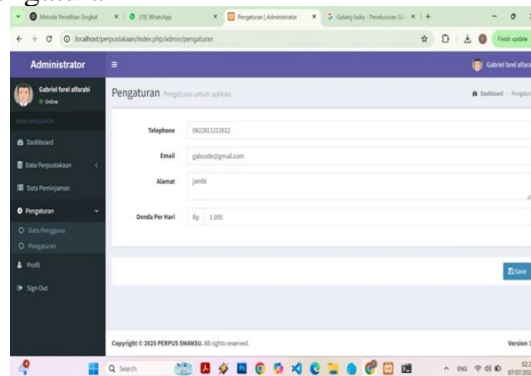
7. Tampilan halaman data peminjaman



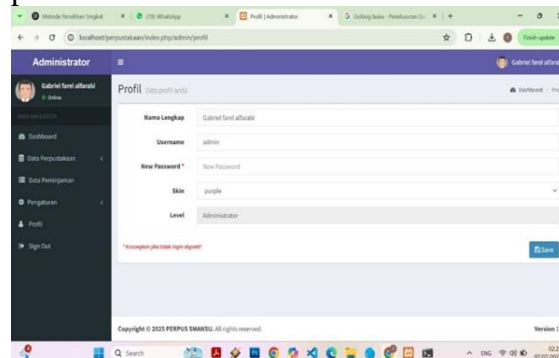
8. Tampilan halaman data pengguna



9. Tampilan halaman pengaturan



10. Tampilan halaman profil



Pengujian Blackbox

No	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Keterangan	
				Berhasil	Tidak berhasil
1	Memasukkan Username dan	Dapat diproses lalu menampilkan halaman dashboard	Menampilkan Halaman dashboard	✓	

	Password dengan benar lalu klik "Login"				
2	Memasukkan Username dan Password dengan benar lalu klik "Login"	Dapat Menampilkan Pop-up username dan password salah	Menampilkan Pop-up dan Halaman tidak pindah	✓	
3	Mengklik "Data rak"	Dapat Menampilkan Halaman data rak	Menampilkan Halaman rak	✓	
4	Mengisi form tambah data rak lalu klik "Simpan"	Dapat Menampilkan Pop-up Data berhasil di simpan	Menampilkan Pop-up berhasil tersimpan	✓	
5	Mengklik "Data kategori"	Dapat Menampilkan halaman data kategori	Menampilkan halaman data kategori	✓	
6	Mengisi form tambah kategori lalu klik "Simpan"	Dapat Menampilkan Pop-up Data berhasil tersimpan	Menampilkan Pop-up berhasil tersimpan	✓	
7	Mengklik "Data buku"	Dapat Menampilkan Halaman data buku	Menampilkan Halaman data buku	✓	
8	Mengisi form tambah buku lalu klik "Simpan"	Dapat Menampilkan Pop-up Data berhasil tersimpan	Menampilkan Pop-up data berhasil tersimpan	✓	
9	Mengklik print di bagian "data buku"	Dapat Menampilkan hasil print dari data buku	Menampilkan print data buku	✓	
10	Mengklik "Data anggota"	Dapat Menampilkan Halaman data anggota	Menampilkan halaman data anggota	✓	
11	Mengisi form tambah data anggota lalu klik "simpan"	Dapat Menampilkan Pop-up Data berhasil tersimpan	Menampilkan Pop-up data berhasil tersimpan	✓	
12	Mengklik print di bagian "Data anggota"	Dapat Menampilkan hasil print dari data anggota	Menampilkan print data anggota	✓	

13	Mengklik “Data peminjaman”	Dapat Menampilkan Halaman Data peminjaman	Menampilkan Halaman data peminjaman	✓	
14	Mengisi form tambah data peminjaman lalu klik “simpan”	Dapat Menampilkan Pop-up data berhasil disimpan	Menampilkan pop-up data berhasil tersimpan	✓	
15	Mengklik print di bagian “Data peminjaman”	Dapat Menampilkan hasil print dari data peminjaman	Menampilkan print data peminjaman	✓	
16	Mengklik “data pengguna”	Dapat Menampilkan Halaman data pengguna	Menampilkan Halaman data pengguna	✓	
17	Mengklik “pengaturan”	Dapat menampilkan halaman pengaturan	Menampilkan halaman pengaturan	✓	
18	Mengisi form dan ubah denda di bagian pengaturan “simpan”	Dapat menampilkan Pop-up berhasil di simpan	Menampilkan Pop-up berhasil di simpan	✓	
19	Mengklik “profil”	Dapat menampilkan halaman profil	Menampilkan halaman profil	✓	
20	Mengisi form di bagian “profil” dan klik “simpan”	Dapat menampilkan Pop-up berhasil di simpan	Menampilkan Pop-up berhasil di simpan	✓	
21	Mengklik “Logout”	Dapat menampilkan Pop-up “Apakah anda yakin untuk keluar?”	Menampilkan Pop-up “Apakah anda yakin untuk keluar?”	✓	

Pembahasan

Penelitian perancangan Perpustakaan berbasis website menggunakan metode RAD pada SMAN Surulungan merupakan sistem yang diterapkan. Adapun kegunaan yang dimiliki, yaitu sistem ini dapat dioperasikan oleh admin pada sistem informasi perancangan perpustakaan berbasis website, dengan memanfaatkan dan mempermudah dalam melakukan peminjaman pada buku di perpustakaan.

Penelitian ini menggunakan metode Rapid Application Development (RAD) sebagai pendekatan dalam pengembangan sistem. Metode ini dipilih karena memungkinkan, cepat serta komunikasi intensif antara pengembang dan pengguna. Proses pengembangan diawali dengan analisis kebutuhan. Selanjutnya, sistem dirancang menggunakan pemodelan Unified Modelling Language (UML) diagram yang digunakan adalah Usecase diagram, Activity

diagram, Class diagram.

Dalam implementasinya, sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL, yang dipilih karena kemampuannya dalam menangani data transaksi secara efisien serta kemudahan dalam pengelolaannya. Antarmuka sistem dirancang agar intuitif dan dapat digunakan dengan mudah.

Untuk memastikan hasil pengujiannya berjalan sesuai dengan rancangan, dengan hasil tersebut maka dapat dikatakan bahwa perancangan ini sudah tercapai dan dapat membantu perpustakaan SMAN Surulangun, serta mempermudah pihak perpustakaan dalam peminjaman buku. Dan berdasarkan pengisian angket yang dilakukan oleh 5 responden yaitu 2 dosen ahli website, 1 kepala perpustakaan dan 2 staf perpustakaan SMAN Surulangun.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web menggunakan metode Rapid Application Development (RAD) di SMAN Surulangun berhasil dilaksanakan dengan baik. Sistem yang dibangun telah dilengkapi dengan fitur CRUD (Create, Read, Update, Delete) untuk pengelolaan data buku, anggota, peminjaman, dan pengembalian sehingga mampu meningkatkan efisiensi, ketepatan, dan kerapian dalam administrasi perpustakaan. Hasil pengujian blackbox menunjukkan bahwa seluruh fitur berjalan sesuai dengan fungsinya, sementara uji kelayakan sistem memperoleh nilai 90% yang menandakan sistem ini sangat layak untuk digunakan.

Selain itu, penelitian ini juga membuktikan bahwa metode RAD sangat efektif digunakan dalam pengembangan sistem informasi karena mampu mempercepat proses analisis, perancangan, dan implementasi sesuai kebutuhan pengguna. Dengan adanya sistem informasi perpustakaan berbasis web ini, layanan perpustakaan di SMAN Surulangun menjadi lebih modern, terstruktur, dan mudah diakses oleh siswa maupun guru. Secara keseluruhan, sistem ini mampu memberikan solusi terhadap permasalahan pengelolaan perpustakaan manual dan meningkatkan kualitas pelayanan pendidikan di sekolah.

Saran

1. Pihak sekolah sebaiknya memberikan pelatihan dan sosialisasi kepada pustakawan serta staf terkait agar dapat mengoperasikan sistem secara optimal.
2. Sistem dapat dikembangkan lebih lanjut dengan fitur notifikasi otomatis, seperti pengingat pengembalian buku melalui email atau WhatsApp.
3. Disarankan untuk membuat versi aplikasi mobile, sehingga siswa dapat mengakses layanan perpustakaan dengan lebih mudah dan fleksibel.
4. Perlu dilakukan pemeliharaan rutin (maintenance) agar sistem tetap berjalan dengan baik dan sesuai kebutuhan pengguna.
5. Penambahan fitur statistik dan laporan mengenai data peminjaman, buku favorit, serta tingkat minat baca siswa, agar dapat digunakan sebagai bahan evaluasi bagi sekolah.

DAFTAR PUSTAKA

- Ade Ajie Ferizal, Mohamad Anas Sobarnas, & Djoko Nursanto. (2021). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web di SMK Fatahillah Cileungsi. *INFOTECH : Jurnal Informatika & Teknologi*, 2(2), 104–113. <https://doi.org/10.37373/infotech.v2i2.178>
- Agustin, H. (2019). Sistem Informasi Manajemen dalam perspektif islam. <https://repository.uir.ac.id/1658/1/buku> no. 4. sistem informasi manajemen dalam perspektif Islam.pdf
- Alfaris, S., & Sartika Sari, Y. (2020). Analisa Dan Perancangan Aplikasi Penyewaan Gelanggang Olah Raga Berbasis Web (Studi Kasus: Gor Larangan). *Sistem Informasi Dan E-Bisnis*, 2(2),

- 2655–7541. <https://jurnal.ikhafi.or.id/index.php/jusibi/298>
- Ali, S., & Ambarita, A. (2016). Sistem Informasi Data Barang Inventaris Berbasis Web Pada Kejaksaan Negeri Ternate. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 1(1), 31. <https://doi.org/10.36549/ijis.v1i1.5>
- Ardianto, R., & Budi Sulisty, G. (2020). Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Pada PT Yogya Indah Sejahtera Yogyakarta. *Ijns.Org Indonesian Journal on Networking and Security*, 9(4), 2354–6654.
- Arimbi, Y. D., Kartinah, D., & Della, A. N. W. (2022). Rancangan Sistem Informasi Kost Putri Malika Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel Dan Mysql. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(03), 93–103. <https://doi.org/10.56127/jukim.v1i03.201>
- Ariska, A., & Wahyuddin, W. (2022). Penerapan Kriptografi Menggunakan Algoritma Des (Data Encryption Standard). *Jurnal Sintaks Logika*, 2(2), 9–19. <https://doi.org/10.31850/jsilog.v2i2.1734>
- Arthalita, I., & Prasetyo, R. (2020). Penggunaan Website Sebagai Sarana Evaluasi Kegiatan Akademik Siswa Di Sma Negeri 1 Punggur Lampung Tengah. *JIKI (Jurnal Ilmu Komputer & Informatika)*, 1(2), 93–108. <https://doi.org/10.24127/jiki.v1i2.678>
- Audrilia, M., & Budiman, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus : Bengkel Anugrah). *Jurnal Madani : Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 1–12. <https://doi.org/10.33753/madani.v3i1.78>
- Awumbas, R. (2022). Strategi Penelusuran Informasi di Perpustakaan (Studi di Perpustakaan IAIN Manado). *Libria*, 14(1), 47. <https://doi.org/10.22373/14608>
- Bagas Susilo, Gathot Hanyokro Kusuma, M. Hayatul Fikri, Riskina Saputri, Runi Aulia Putri, Siti Rohimah, M. L. H. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Pada Kantor Lurah Kotabaru Rete dengan Metode Rapid Application Development (RAD) Design and Build a Financial Information System At the Kotabaru Rete Village Head Office With the Rapid Application Development (R. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 17–28.
- Bahri, S. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Web Pada Teaching Factory Bakery Smk Putra Anda Binjai. *Informatika*, 8(3), 95–100. <https://doi.org/10.36987/informatika.v8i3.1820>
- Cahyono, D. S., Nugrahanti, F., & Hendrawan, A. T. (2019). Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK). Aplikasi Pemasaran Berbasis Website Pada Percetakan Morodadi Komputer Magetan, 2(1), 129–134. <https://jurnal.dcc.ac.id/index.php/jusinta/article/view/235>
- Faturrohm, D. A. (2024). Rancang Dan Bangun Sistem Informasi Berbasis Website Pada Perpustakaan Sekolah Sma Negeri 1 Jasinga. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2), 1491–1499. <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4275>
- Fitria Putri, S., Siptiana, D., & Akuntansi, K. (2019). Pada Pt. Berdikari Metal Engineering. *Dina Siptiana TEDC*, 13(2), 183.
- Gusti Masari Pangaribuan, Nikita Br. Nababan, Bremit Br Ginting, & Nita Syahputri. (2024). Sistem Informasi Perpustakaan SMP HKBP Medan Berbasis Web Menggunakan Metode Framework For The Application System Thinking (FAST). *Jurnal Penelitian Teknologi Informasi Dan Sains*, 2(2), 141–162. <https://doi.org/10.54066/jptis.v2i2.2044>
- Harjono, W., & Kristianus Jago Tute. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *SATESI: Jurnal Sains Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 47–51. <https://doi.org/10.54259/satesi.v2i1.773>
- Hasanah, R. L., Khasanah, R. N., Sarasati, F., Rousyati, R., & Azizah, Q. N. (2020). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web pada SMK Karya Bhakti Purbalingga (SIPUS-KB). *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, 4(1), 41. <https://doi.org/10.25273/doubleclick.v4i1.6496>
- Husain, S. M., Wibowo, A., Daiarti, Y., & Aulia, N. I. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Pembangunan Desa Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 7(2), 234. <https://doi.org/10.31000/jika.v7i2.8091>
- Irianti, A. P., & Kurnia, W. (2023). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website pada MAN 2

- Bandar Lampung. Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi, x(X), 192–197.
- Lukmana, H. H., Alhusaini, M., & Purwayoga, V. (2023). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall Di Jurusan Informatika Universitas Siliwangi. *METHOMIKA Jurnal Manajemen Informatika Dan Komputerisasi Akuntansi*, 7(2), 340–346. <https://doi.org/10.46880/jmika.vol7no2.pp340-346>
- Muhannad Tabrani, Suhardi, H. P. (2021). Sistem Informasi Manajemen Berbasis Website Pada Unl Studio Dengan Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Ilmiah M-Progress*, 11(1), 13–21. <https://doi.org/10.35968/m-pu.v11i1.598>
- Nopriandi, H. (2018). Perancangan Sistem Informasi Registrasi Mahasiswa. *Jurnal Teknologi Dan Open Source*, 1(1), 73–79. <https://doi.org/10.36378/jtos.v1i1.1>
- Pandowo, H., Suhasto, I., & Kirowati, ewi. (2020). Implementasi Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Laravel Pada Smk Bp Subulul Huda Kembangawit Kebonsari Madiun. *Smart Comp :Jurnalnya Orang Pintar Komputer*, 9(1), 26–30. <https://doi.org/10.30591/smartcomp.v9i1.1815>
- Pujiantoro, J. E., Saputra, A. N., Leksono, A. M., & Setiawan, S. (2023). Perancangan Sistem Informasi Desa (Sidesaka) Berbasis Web Pada Desa Karangsalam Kecamatan Kemranjen Kabupaten Banyumas. *Abditeknika Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(1), 23–31. <https://doi.org/10.31294/abditeknika.v3i1.1756>
- Rahmanto, Y., Alita, D., Putra, A. D., Permata, P., & Suaidah, S. (2022). Penerapan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada Smk Nurul Huda Pringsewu. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 151. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2009>
- Romadhon, M. H., Yudhistira, Y., & Mukrodin, M. (2021). Sistem Informasi Rental Mobil