

PERANCANGAN APLIKASI KAWO (KAWAN WEDDING ORGANIZER) BERBASIS ANDROID PADA KAWAN DECORATION

Muhammad Ziyah Bahruzin¹, Efitra², Heru Kurniawan³

ziyabahrudin1@gmail.com¹

UIN Sultan Thaha Saifudin Jambi

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi telah memberikan dampak signifikan terhadap berbagai sektor, termasuk industri jasa pernikahan. Kawan Decoration, sebagai penyedia jasa Wedding Organizer (WO) di Kuala Tungkal, masih menjalankan proses pemesanan dan promosi secara manual, yang menyebabkan kurangnya efisiensi dalam layanan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah aplikasi berbasis Android bernama KAWO (Kawan Wedding Organizer) sebagai solusi digital dalam proses pemesanan dan promosi jasa WO. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Rapid Application Development (RAD), dengan alat bantu perancangan berupa Unified Modeling Language (UML). Penelitian ini dilakukan melalui pengumpulan data dengan observasi, wawancara, dan studi pustaka. Aplikasi KAWO dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman Kotlin dan database Firebase. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa aplikasi KAWO mampu memenuhi kebutuhan Kawan Decoration dalam hal pemesanan, pencatatan transaksi, promosi, dan pengelolaan data pelanggan. Pengujian sistem menggunakan metode black box menunjukkan bahwa seluruh fitur berjalan sesuai dengan harapan. Uji kelayakan menggunakan skala Likert menghasilkan nilai sebesar 88,4%, yang termasuk dalam kategori "sangat layak".

Kata Kunci: Wedding Organizer, Android, Firebase, RAD, KAWO.

PENDAHULUAN

Wedding Organizer (WO) adalah suatu jasa khusus yang secara pribadi membantu calon pengantin dan keluarga dalam perancangan dan pelaksanaan rangkaian acara pesta pernikahan sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan (Mulyati & Hisyam, 2019). Wedding Organizer (WO) yang menyediakan beragam jasa untuk pasangan yang akan menikah, termasuk penyewaan tenda, rias pengantin, busana pengantin, fotografer. Dengan banyaknya layanan yang ditawarkan, tidak sedikit pasangan pengantin yang memanfaatkan jasa WO.

Perkembangan teknologi informasi ditandai dengan adanya pengolahan dalam bidang pekerjaan yang pada awalnya dikelola menggunakan cara yang belum terkomputerisasi kini telah dikelola menggunakan teknologi modern. Kebutuhan informasi pun semakin meningkat, dengan adanya internet, yang dapat memberi informasi dengan cepat dan real time (Aman & Suroso, 2021). Teknologi informasi saat ini terus mengalami kemajuan, dimana hal ini sangat mempengaruhi gaya hidup manusia. Dalam dunia bisnis kemajuan teknologi informasi dapat memudahkan para pengusaha dalam menjalankan usahanya yang awalnya dikelola menggunakan cara manual kini dapat dikelola dengan adanya sistem informasi. Sehingga hal tersebut dapat membantu beberapa penyedia jasa pelayanan untuk dapat mempromosikan usahanya secara online (Ishak & Pakaya, 2021).

Menurut Badan Pusat Statistik (BPS) 2024, jumlah pernikahan di Indonesia pada tahun 2023 adalah 1.577.255 pasangan dan pada tahun 2022 jumlah pernikahan di Indonesia sebanyak 1.71 juta pasangan. Berdasarkan data diatas tentunya bisa disimpulkan bahwa setiap tahunnya banyak sekali pasangan yang melakukan pernikahan. Peran jasa

WO sangat lah penting untuk keberlangsungan acara dengan lancar, dimana WO juga banyak sekali menawarkan jasa mereka.

Wedding Organizer (WO) mampu menawarkan solusi yang tepat dan efisien untuk berbagai kebutuhan pernikahan. Namun masih ada beberapa penyedia jasa WO yang masih menggunakan cara lama yaitu ketika pelanggan ingin melakukan pemesanan harus datang langsung ketempat WO nya, tentunya hal ini menguras tenaga dan waktu karena harus datang langsung ketempatnya, sehingga cara ini kurang efisien.

Selain itu, pencatatan masih dilakukan dibuku atau nota dan masih belum terkomputerisasi. Hal ini dapat menyebabkan kerusakan, kehilangan, ataupun tulisan yang sudah memudar karena sudah lama disimpan. Terkadang, ketika ingin mencari data pelanggan harus mencarinya satu-satu. Tentunya akan memakan banyak waktu. Selain itu, resiko kehilangan data sangat tinggi, karena pencatatan masih dilakukan didalam buku atau nota.

Media promosi yang masih tertinggal dari pesaing. Para pesaing sudah melakukan pemesanan melalui aplikasi yang mereka buat, tentunya ini menjadi ancaman besar pada jasa Wedding Organizer (WO) terkhusus pada Kawan Deoration yang masih melakukan pesanan secara manual dan media promosinya masih dilakukan dari mulut ke mulut dan melalui media sosial.

Aplikasi merupakan perangkat lunak atau program yang dirancang untuk berjalan pada perangkat seluler seperti smartphone. Aplikasi berbasis android dapat membantu masyarakat dalam mendapatkan informasi secara cepat dan akurat. Aplikasi berbasis android dapat membantu masyarakat dalam mendapatkan informasi tentang jasa WO. Dengan adanya aplikasi ini pelanggan dapat mengakses informasi tentang pemesanan paket, penyewaan busana, tata rias, maupun dokumentasi photography. Selain itu, sistem informasi ini dapat meningkatkan pemasaran dan promosi, dan jangkauan informasi yang luas. Maka dari itu pengembangan sistem informasi sangat penting karena sistem ini memudahkan untuk pelanggan dan pengelola dalam melakukan pemesanan dan pengolahan data.

Kawan Decoration merupakan salah satu penyedia jasa Wedding Organizer yang berlokasi di Kota Kuala Tungkal, lebih tepatnya beralamat di Jl. Kihajar Dewantara, RT. 015. Pada saat ini Kawan Decoration masih melakukan pemesanan secara offline atau datang langsung ketempat untuk melihat paket wedding yang tersedia, sehingga membutuhkan waktu dan jika pelanggan jauh dari lokasinya akan terjadi kesulitan dalam hal pemesanan. Tentu itu kurang efektif jika calon pelanggan yang sibuk dengan pekerjaannya. Selain itu, pengolahan data masih manual dan belum terkomputerisasi, hal ini menyebabkan pelayanan kurang efektif dikarenakan rentan kehilangan data karena pencatatan pemesanan masih dicatat di dalam nota atau buku. Selain itu, proses promosi dilakukan secara langsung melalui mulut ke mulut.

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan-permasalahan diatas, oleh karena itu, tujuan di buatnya aplikasi KAWO (Kawan Wedding Organizer) untuk menawarkan jasa paket Wedding Organizer dan telah terorganiser serta memberikan informasi paket-paket yang detail dan secara online. Sebagai media promosi dan memberikan kemudahan bagi pelanggan untuk melakukan pemesanan paket secara online dengan mudah tanpa harus datang ke tempat secara langsung sehingga dapat menghemat waktu dan biaya untuk pelanggan.

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis ingin merancang sebuah aplikasi berbasis android yang dapat memberikan solusi kepada Kawan Decoration dengan judul "PERANCANGAN APLIKASI KAWO (KAWAN WEDDING ORGANIZER) BERBASIS ANDROID PADA KAWAN DECORATION". Aplikasi ini dibuat dengan

bahasa pemrograman java, serta menggunakan database Mysql.

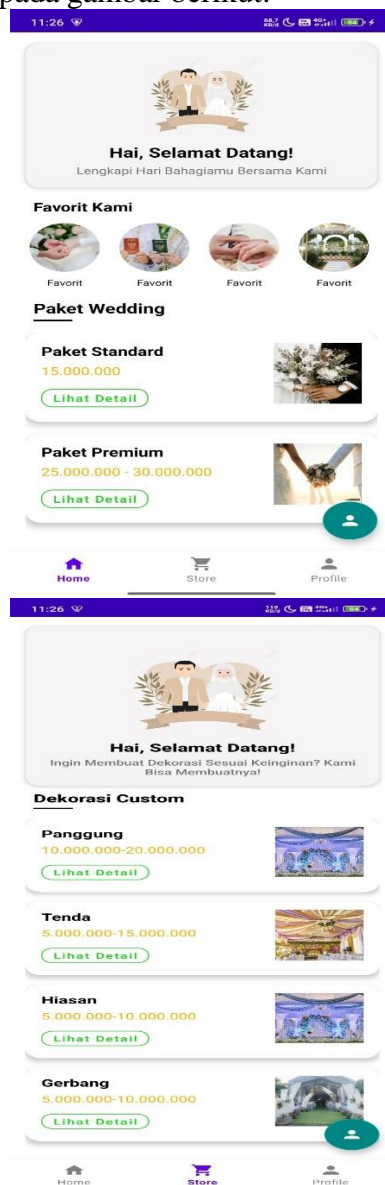
METODE PENELITIAN

Metode Rapid Application Development (RAD) adalah proses pengembangan perangkat lunak yang berfokus pada siklus pengembangan yang cepat. Pendekatan ini juga didefinisikan sebagai metode yang mengadopsi pendekatan berbasis objek dalam pengembangan sistem, mencakup pembuatan perangkat keras maupun perangkat lunak. Proses atau Tahapan yang berada di dalam metode RAD dibagi menjadi 4 tahapan yaitu Perencanaan Kebutuhan, Mendesain Sistem, Proses pengembangan, dan Implementasi atau penyelesaian produk.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Halaman Utama

Tampilan paket *wedding* dan produksi, tampilan yang pertama kali muncul ketika membuka aplikasi. Ditunjukkan pada gambar berikut:



Pembahasan

Penelitian ini dilakukan untuk menjawab permasalahan utama yang dihadapi oleh Kawan Decoration, yaitu sistem pemesanan jasa Wedding Organizer (WO) yang masih dilakukan secara manual dan konvensional. Dengan pendekatan metode Rapid Application Development (RAD), penelitian ini berhasil merancang dan membangun sebuah aplikasi Android bernama **KAWO (Kawan Wedding Organizer)**.

Dalam proses pengembangan, aplikasi ini menyediakan berbagai fitur seperti:

- Registrasi dan login pengguna
- Pemesanan paket wedding dan produksi
- Unggah bukti pembayaran
- Pengelolaan data oleh admin
- Pengunduhan laporan pemesanan

Setelah aplikasi dikembangkan, dilakukan pengujian dengan metode **Black Box Testing** untuk memastikan bahwa setiap fitur berjalan sesuai dengan fungsinya. Hasil pengujian membuktikan bahwa aplikasi KAWO dapat berfungsi dengan baik, tanpa error atau bug pada fitur-fitur utama.

Selain itu, **uji kelayakan** juga dilakukan melalui kuisioner kepada 20 responden di wilayah Kuala Tungkal. Hasilnya menunjukkan tingkat kepuasan pengguna sangat tinggi dengan **rata-rata nilai kelayakan 88,4%**, yang berarti aplikasi ini masuk dalam kategori **“Sangat Layak”**.

Aplikasi ini tidak hanya menyederhanakan proses pemesanan layanan, tetapi juga memperluas promosi bisnis secara digital, menjangkau calon pelanggan lebih luas, dan meningkatkan profesionalitas operasional Kawan Decoration.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa aplikasi KAWO (Kawan Wedding Organizer) berhasil dirancang dan dikembangkan sebagai solusi digital untuk mengatasi berbagai permasalahan operasional di Kawan Decoration, khususnya dalam hal sistem pemesanan dan pengelolaan data. Aplikasi ini memungkinkan pelanggan untuk mengakses informasi paket wedding dan produksi secara online, melakukan pemesanan, serta mengunggah bukti pembayaran tanpa perlu datang langsung ke lokasi usaha. Hal ini tentu memberikan kemudahan, efisiensi waktu, dan memperluas jangkauan layanan.

Pengembangan aplikasi dilakukan menggunakan metode Rapid Application Development (RAD) yang terbukti efektif dalam menghasilkan sistem dalam waktu relatif singkat dengan tetap melibatkan pengguna secara aktif selama proses pengembangan. Fitur-fitur penting yang disediakan dalam aplikasi, seperti login, registrasi, pemesanan paket, manajemen data pesanan oleh admin, dan laporan pemesanan telah diuji melalui metode Black Box Testing, dan menunjukkan bahwa seluruh fitur berjalan sesuai dengan fungsinya.

Selain pengujian fungsional, dilakukan pula pengujian kelayakan melalui penyebaran kuisioner kepada 20 responden. Hasil uji kelayakan menunjukkan bahwa aplikasi mendapatkan respon positif dengan skor rata-rata 88,4%, yang berarti aplikasi dinilai sangat layak untuk digunakan oleh masyarakat.

Dengan demikian, aplikasi KAWO tidak hanya berhasil menjadi solusi digital atas permasalahan sistem manual yang sebelumnya diterapkan, tetapi juga berperan penting dalam meningkatkan kualitas pelayanan, efektivitas operasional, serta daya saing Kawan Decoration di era digital.

DAFTAR PUSTAKA

- Abadi, R. W., & Mu\$lyono, T. (2022). Company Profile\$ We\$dding Organize\$r Be\$rbasis We\$b Pada Novita Rizki Di Kabu\$paten Bojone\$goro We\$b-Base\$d Company Profile\$ We\$dding Organize\$r At Novita Rizki in Bojone\$goro. *Ju\$rnal Te\$knologi Dan Te\$rapan Bisnis (JTTB)*, 5(1), 31–36.
- Agu\$ng Pratama, R., & Kompu\$te\$r, I. (2024). Pe\$nge\$mbangan Aplikasi Android De\$ngan Kotlin: Pandu\$an Praktis U\$ntu\$ Pe\$mu\$la. *Du\$niadata.Org*, 1(1), 1–21.
- Aman, M., & Su\$roso. (2021). Pe\$nge\$mbangan Siste\$m Informasi We\$dding Organize\$r Me\$nggu\$gunakan Pe\$nde\$skatan Siste\$m Be\$rorie\$ntasi Obje\$k Pada CV Pe\$sta. *Ju\$rnal Janitra Informatika Dan Siste\$m Informasi*, 1(1), 47–60. <https://doi.org/10.25008/janitra.v1i1.119>
- Andrianto, R., & Mu\$ndar, M. H. (2022). Aplikasi E\$-Comme\$rc\$ Pe\$nju\$alan Pakaian Be\$rbasis Android Me\$nggu\$gunakan Fire\$base\$ Re\$altime\$ Database\$. *Jou\$rnal Compu\$te\$r Scie\$nce\$ and Information Te\$chnology (Jcoint)*, 3(1), 20–29. [https://ju\\$rnal.u\\$lb.ac.id/index.php/JCoInt/article/\\$vie\\$/2478](https://ju$rnal.u$lb.ac.id/index.php/JCoInt/article/vie/2478)
- Azzahra, D., & Ramadhani, S. (2020). Pe\$nge\$mbangan Aplikasi Online\$ Pu\$blic Acce\$ss Catalog (Opac) Pe\$rpustakaan Be\$rbasis We\$b Pada Stai Au\$liau\$rrasyiddin Te\$mbilahan. *Ju\$rnal Te\$knologi Dan Siste\$m Informasi Bisnis*, 2(2), 152–160. [https://doi.org/10.47233/jte\\$ksis.v2i2.127](https://doi.org/10.47233/jte$ksis.v2i2.127)
- Bramasta, V. A., & Su\$he\$ndar, A. (2023). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Kompu\$te\$r Aplikasi Mobile\$ Au\$gme\$nte\$d Re\$ality Se\$bagai Me\$dia Pe\$mbela\$jaran Se\$njata Tradisional Jawa de\$ngan Me\$kode\$ Pe\$nge\$mbangan RAD. *Me\$dia Online\$*, 4(3), 1424–1436. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i3.1345>
- Fariyanto, F., Su\$aidah, & U\$lu\$m, F. (2021). Pe\$rancangan Aplikasi Pe\$milihan Ke\$pala De\$sa De\$ngan Me\$kode\$ U\$x De\$sign Thinking (Stu\$di Kasu\$: Kampu\$ng Ku\$ripan). *Ju\$rnal Te\$knologi Dan Siste\$m Informasi (JTSI)*, 2(2), 52–60. [http://jim.te\\$knokrat.ac.id/index.php/JTSI](http://jim.te$knokrat.ac.id/index.php/JTSI)
- Firly, F., De\$wi, I. P., Mu\$rsyida, L., & Samala, A. D. (2021). Dasar-dasar Android Stu\$dio Dan Me\$mbu\$at Aplikasi Mobile\$ Se\$de\$rhana. *WIDINA BHAKTI PE\$RSADA BANDU\$NG*.
- Ginancar, H., & Se\$tiawan, R. (2020). Pe\$rancangan Aplikasi. 1, 155–162.
- Hamka, M., & Pu\$nama, I. (2024). Rancang Bangu\$ Aplikasi Catatan Ku\$ Be\$rbasis Android. *Ju\$rnal Ge\$milang Informatika (GIT)*, 2(1), 22–27. <https://doi.org/10.58369/git.v2i1.167>
- He\$lmi Ismail, Haris Triono Sigit, & Su\$miati. (2021). Aplikasi Laporan Pe\$ngadu\$an Fasilitas U\$mu\$m Kota Se\$rang Be\$rbasis Android. *ProTe\$kin\$fo(Pe\$nge\$mbangan Rise\$t Dan Obse\$rvasi Te\$knik Informatika)*, 8(2), 50–54. [https://doi.org/10.30656/prote\\$kin\\$fo.v8i2.5044](https://doi.org/10.30656/protekinfo.v8i2.5044)
- Ishak, A., & Pakaya, N. (2021). Siste\$m Informasi We\$dding Organize\$r Be\$rbasis Android. 3(2). <https://doi.org/10.37905/jji.v3i2.11746>
- Me\$tafani, N., Djamalu\$din, & Hardiyanto, A. (2020). Pe\$nge\$mlan Cagar Bu\$daya Tange\$rang Be\$rbasis Android di Dinas Ke\$bu\$dayaan dan Pariwisata Kota Tange\$rang. *Ju\$rnal Ilmiah Faku\$ltas Te\$knik*, 1(1), 66–73. [ojs.e\\$jou\\$rnal.u\\$nis.ac.id/article/\\$515](https://ojs.ejournal.u$nis.ac.id/article/$515)
- Mu\$lyati, S., & Hisyam, M. (2019). Rancang Bangu\$ Siste\$m Informasi Pe\$nye\$waan We\$dding Organize\$r Be\$rbasis We\$b De\$ngan Php Dan Mysql Pada Kiki Rias. *Ju\$rnal Te\$knik*, 7(2), 29–35. <https://doi.org/10.31000/jt.v7i2.1355>
- P. E\$ni, & F. Siti. (2021). Pe\$rancangan Aplikasi Pe\$nju\$alan Be\$rbasis Android Se\$bagai Me\$dia Pe\$me\$ssan Pada Distro Online\$. *Bina Insani ICT Jou\$rnal*, 8(2), 176–186.
- Palu\$pi, S. D. A., & Pake\$re\$ng, M. A. I. (2023). Siste\$m Informasi Booking We\$dding Organize\$r Be\$rbasis We\$b\$site\$ pada Max E\$nte\$rtaine\$nt Ku\$du\$. *Ju\$rnal JTIK (Ju\$rnal Te\$knologi Informasi Dan Komu\$nikasi)*, 7(1), 35–44. <https://doi.org/10.35870/jtik.v7i1.671>
- Parina, R., Wijaya, A., & Apridiansyah, Y. (2022). Aplikasi Chatbot Se\$bagai Me\$dia Pe\$mbela\$jaran Inte\$ratif SD N 17 Kota Be\$ngku\$lu\$ Be\$rbasis Android. *Ju\$rnal Me\$dia Infotama*, 18(1), 121.

- Prakasa, A. F., Nu\$rmansyah, M., & Makhasin, Z. (2024). Gu\$dang Ju\$rnal Mu\$ltidisiplin Ilmu\$ Rancangan Prototype\$ Aplikasi We\$dding Organize\$r U\$ntu\$ Wilayah Yogyakarta. 2, 235–239.
- Pramu\$dita, R. (2020). Pe\$ngu\$jian Black Box pada Aplikasi E\$campu\$s Me\$nggu\$nan Me\$tode\$ E\$qu\$ivale\$nce\$ Partitioning. INFORMATICS FOR E\$DU\$CATORS AND PROFE\$SSIONAL : Jou\$rnal of Informatics, 4(2), 193. <https://doi.org/10.51211/itbi.v4i2.1347>
- Pranoto, S., Su\$tiono, S., Sarifu\$din, & Nasu\$tion, D. (2024). Pe\$ne\$rapan U\$ML Dalam Pe\$rancangan Siste\$m Informasi Pe\$laporan Dan E\$valu\$asi Pe\$mbangu\$nan Pada Bagian Administrasi Pe\$mbangu\$nan Se\$kre\$ariat Dae\$rah Kota Te\$bing Tinggi. Su\$rplu\$s: Ju\$rnal E\$konomi Dan Bisnis, 2(2), 384–401.
- Prastowo, W. D., Danianti, D., & Pramu\$ntadi, A. (2023). Analisis Risiko Pada Pe\$nge\$mbangan Pe\$rangkat Lu\$nak Me\$nggu\$nan Me\$tode\$ Agile\$ Dan Rad (Rapid Application De\$ve\$lopme\$nt). Citize\$n: Ju\$rnal Ilmiah Mu\$ltidisiplin Indone\$sia, 3(3), 169–174. <https://doi.org/10.53866/jimi.v3i3.388>
- Pu\$rwati, N., Dwitama, F. N., & Kiswati, S. (2021). Aplikasi Sampling (Sampah Lingku\$ngan) Pe\$ngrajin Sampah Be\$rbasis We\$b Me\$nggu\$nan Me\$tode\$ RAD (Rapid Application De\$ve\$lopme\$nt). E\$VOLU\$SI: Ju\$rnal Sains Dan Manaje\$me\$n, 9(1), 78–86. [https://doi.org/10.31294/e\\$volu\\$si.v9i1.10316](https://doi.org/10.31294/e$volu$si.v9i1.10316)
- Rahmat, A., Harlinda, & Su\$giarti. (2020). Rancang Bangu\$nan Aplikasi We\$dding Planne\$r Organize\$r di Kota Makassar Be\$rbasis Android. 1(4), 200–206.
- Ramdhani, I., Sinaga, R. T., Ramadan, S., & ... (2023). Pe\$ngu\$jian Black Box pada Aplikasi Abse\$nsi Karyawan Be\$rbasis We\$b de\$ngan Te\$knik E\$qu\$ivale\$nce\$ Partitions. OKTAL: Jou\$rnal Ilmu\$..., 2(6), 1600–1604. [https://jou\\$rnal.me\\$diapu\\$blikasi.id/inde\\$x.php/oktal/article\\$/vie\\$w/1421](https://jou$rnal.me$diapu$blikasi.id/inde$x.php/oktal/article$/vie$w/1421)
- Ridardo, L. A. (2022). Rancang Bangu\$nan Aplikasi We\$dding Organize\$r Sampu\$rna Be\$rbasis We\$b\$site\$. 489–495.
- Sari, W. P., & Okra, R. (2020). Pe\$rancangan Aplikasi Mobile\$ Pe\$nye\$toran Ayat U\$ntu\$ Mahasiswa Kompre\$he\$nsif di IAIN Bu\$kittinggi Be\$rbasis Android. Ju\$rnal Ilmiah Informatika, 5(2), 157–167. <https://doi.org/10.35316/jimi.v5i2.957>
- Se\$tiyanto, R., Nu\$rmae\$zah, N., & Rahayu\$, N. S. A. (2019). Pe\$rancangan Siste\$m Informasi Pe\$re\$diaan Barang Stu\$di Kasu\$s di Vahn\$colle\$ctions. Ju\$rnal Sisfote\$k Global, 9(1), 2088–1762.
- Sonita, A., Mu\$ntahanah, M., Darnita, Y., & Tanju\$ng, R. F. (2022). Android-Base\$s Me\$nu\$ Se\$le\$ction Application At Caf\$e\$ One\$ In Giri Ke\$ncana Village\$, North Be\$ngku\$lu\$. Ju\$rnal Kompu\$te\$r, Informasi Dan Te\$knologi, 2(2), 309–322. [https://doi.org/10.53697/jkomite\\$k.v2i2.868](https://doi.org/10.53697/jkomite$k.v2i2.868)
- Su\$narso, M. G. A., & Saifu\$din, A. (2024). Pe\$ngu\$jian Black Box Pada Aplikasi Syste\$m Inve\$ntory Ware\$hou\$se\$ Be\$rbasis De\$sktop Me\$nggu\$nan Me\$tode\$ E\$qu\$ivale\$nce\$ Partitioning. Ju\$rnal Ilmu\$ Kompu\$te\$r Dan Pe\$ndidikan, 2(2), 320–324. [https://jou\\$rnal.me\\$diapu\\$blikasi.id/inde\\$x.php/logic](https://jou$rnal.me$diapu$blikasi.id/inde$x.php/logic)
- Yatzy Game\$ The\$sis, O. (2024). Mathilda Nynäs We\$b De\$ve\$lopme\$nt With Fire\$base\$. April.